

# **8 Prinsip Multimedia Pembelajaran**

Dr. Putu Sudira, MP.

Sumber: Mayer, R. E. (2001). Multimedia learning

## **Prinsip 1:** *Lebih efektif menggunakan kata-kata dan Gambar dibanding hanya kata-kata semata*

Dia lahir sebagai seorang seniman dengan wajah unik. Kemampuannya menyanyi dan melawak membuat Yati Pesek menjadi artis Jawa yang sukses.....

Yati Pesek nama bekennya di panggung iburan...

### **Prinsip MULTIMEDIA**

- Berisi kata-kata dan Gambar; mengapa?
- Gambar/grafik memfasilitasi untuk belajar aktif, membangun hubungan secara mental antara presentasi piktoral dan verbal
- Sebatas kata-kata saja dapat menyebabkan dangkal dalam belajar

### **Dua Jenis Gambar**

- **Ilustrasi :**

<b>Decorative vs. explanatory</b>
-----------------------------------

Apakah Bedanya?

### **Dua Jenis Gambar**

- Gambar Dekoratif → memberi suasana enak dimata
- **Ilustrasi Explanative membantu siswa memahami materi**
- Multi Media harus dapat membuat siswa tertarik untuk memperoleh dan mengerti Informasi

### **KESESUAIAN GRAFIK dan ISI**

- Ilustrasikan Gambarkan sebagai prosedur dalam sebuah Layar
- Tunjukkan Proses aliran dengan anak PANAH atau Grafik Animasi
- Organisasikan topik-topik menggunakan tombol rollover untuk menunjukkan perbedaan grafik

## 2 PRINSIP tata HUBUNGAN:

**Komunikasi lebih efektif dengan menyajikan kata-kata dan gambar secara simultan dibandingkan secara berturut-turut**

### *Integrated vs. separate text*

Text separate from graphic

As the air in this updraft cools, water vapor condenses into water droplets and forms a cloud.

Text integrated into graphic

As the air in this updraft cools, water vapor condenses into water droplets and forms a cloud.

### *Penerapan prinsip tata hubungan*

- Kita dapat menerapkan prinsip ini sebagai berikut
- Identifikasi bagian dari diagram:
  - Nama diagram
  - Penunjuk nama-nama bagian gambar
  - Hyperlinks dari diagram dengan bagian deskripsi

### *Hubungan Psikologis*

- Jika kata-kata dan gambar terpisah, orang harus menggunakan pengetahuan kognitif untuk mencocokkan
- Sedikit bahan yang dapat digunakan untuk mengorganisasikan dan mengintegrasikan bahan-bahan yang ada diotak.
- hubungan gambar dan kata mereduksi beban memori dan meningkatkan proses belajar

### *Evidence for contiguity*

Condition	Percent Correct on Transfer Test
Integrated text and illustrations	~65%
Separated text and illustrations	~35%

### *Pelanggaran thd tata hubungan*

- Pemisahan visualisasi dengan teks
- Koneksi yang tidak jelas dengan scrolling text
- Umpan balik diberikan pada layar terpisah dari pertanyaan praktisnya question
- Jendela browser kedua berkaitan dengan layar utama
- Petunjuk latihan ada pada layar berbeda/lainnya

### 3

## **Coherence principle:**

**Agar lebih efektif kata-kata, gambar, suara yang tidak penting sebaiknya dihilangkan**

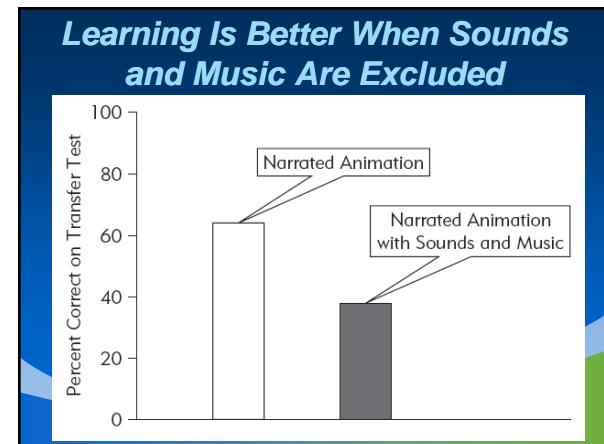
Keterpaduan

### **The Coherence Principle**

- Why?
  - Cognitive theory: Pembelajar memiliki kapasitas memori terbatas
  - Bahan yang tidak terkait dapat mengaburkan bahan pokok
  - Coherence: semua bahan harus koheren/cocok dengan kebutuhan pembelajar

### **Hindari Suara yg tidak penting**

- Background musik dan suara membebani kerja memori, Gunakan bila mana perlu
- Misalnya:
  - Untuk presentasi singkat, menambahkan efek suara seperti angin yang menggambarkan pergerakan udara dan gerak transfer muatan
  - 61-49% lebih baik untuk narasi tanpa efek suara tambahan



### **Hindari Kata-kata yang tdk PENTING**

- Untuk meningkatkan perhatian tambahkan kalimat-kalimat yang menarik
- Sekali lagi, kata-kata tidak penting akan mengganggu siswa dalam belajar.
- Conclusion: hal-hal yang menggoda dan tidak relevan tidak meningkatkan pemahaman

### **Hindari Grafis yang tidak penting**

- Grafis yang tidak penting dapat mengganggu upaya pembelajar untuk memahami materi yang disampaikan
- Grafis tidak umum/asing dapat mengganggu proses belajar

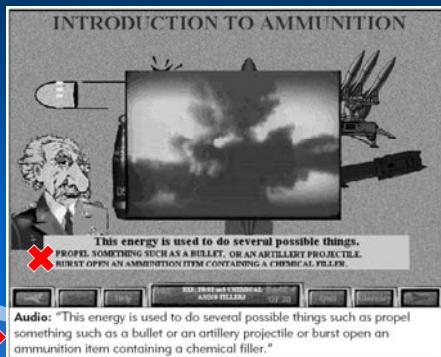
**4**

## **Modality principle:** lebih efektif komunikasi ketika kata-kata disajikan sebagai narasi (bermakna) bukan sekedar teks dicetak

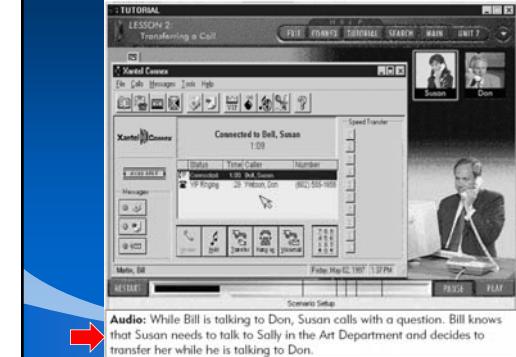
### **The Modality Principle**

- Penempatan kata-kata berbeda dengan grafik atau animasi dalam membangun fokus
- Why?
- Cognitive theory of learning:
  - Saluran pengolahan informasi terpisah antara proses Visual dan auditory/verbal
  - Kapasitas setiap saluran terbatas
  - Graphics dan onscreen text membentuk perhatian yang lengkap
  - Gunakan dua-duanya auditory and visual

#### Jangan menambahkan On-Screen Text pada grafik berisi narasi



#### Penjelasan Grafik menggunakan Audio tersendiri



### **Modality effect**

- Orang belajar lebih baik dengan concurrent speech daripada hanya teks semata
  - 64% vs. 36% correct on post-test
  - Are you impressed/mengesankan?
- When is audio less effective?

### **5** **Redundancy principle:** Komunikasi lebih efektif jika kata-kata disajikan sebagai narasi dibandingkan keduanya dalam teks pada layar

## Redundancy principle

- “Kita perlu mengakomodasi learning styles berbeda: menambahkan teks pada layar untuk mereka yang lebih suka belajar melalui membaca.”
- Is she right? Why or why not?
- Redundancy doesn't help: people learn more from audio alone than audio plus text explaining graphics or animation

## More redundancy principles

- Hindari penyajian kata-kata sebagai narasi yang persis sama dengan teks
- Special cases for narration of text:
  - No pictorial representation on a screen
  - Slow pace of presentation
  - Helping learners with disabilities or non-native speakers
  - Learners who may not have access to speakers or headsets

### When No Visuals Are Present, Content Can Be Presented with Text and Redundant Narration

**Designing a Relational Database**

**Lesson Objectives:**

- Distinguish between records and fields in a database table.
- Distinguish between parent and child tables in a relational database.
- Use primary and foreign keys to define relationships between tables.
- Design a relational database from an existing flat-file system.

**Audio:** At the end of this lesson you will be able to distinguish between records and fields in a database table, and between parent and child tables in a relational database. You will be able to use primary and foreign keys to define relationships between tables and to design a relational database from an existing flat-file system.

### Visual Explained by On-Screen Text When Audio Off Is Selected

**Designing a Relational Database**

**Entity Relationship Diagrams**

**Customers Table**

Customer ID	FName	Middle Name	LastName	Address	Zip
1001	Mark		John	123 Main St.	90001
1002	Mark		Smith	456 Main Ave.	90002

**Movies Table**

Movie ID	Title	Year	Genre
1011	The Godfather	1971	Crime
1012	The Godfather Part II	1974	Crime
1013	The Godfather: Part III	1990	Crime
1014	The Godfather: Director's Cut	2005	Crime
1015	The Godfather: The Ultimate Cut	2007	Crime
1016	The Godfather: The Coppola Restoration	2009	Crime
1017	The Godfather: The Final Cut	2012	Crime
1018	The Godfather: The Complete Trilogy	2013	Crime

**Rentals Table**

Rental ID	Customer ID	Movie ID	Date	Due Date
10001	1001	1011	2012-01-15	2012-02-15
10002	1002	1012	2012-01-15	2012-02-15
10003	1001	1013	2012-01-15	2012-02-15
10004	1002	1014	2012-01-15	2012-02-15
10005	1001	1015	2012-01-15	2012-02-15
10006	1002	1016	2012-01-15	2012-02-15
10007	1001	1017	2012-01-15	2012-02-15
10008	1002	1018	2012-01-15	2012-02-15

**Relationships:**

- One-to-Many Relationship between Customers and Rentals.
- One-to-Many Relationship between Movies and Rentals.
- Foreign Key: Customer ID in Rentals table refers to Customer ID in Customers table.
- Foreign Key: Movie ID in Rentals table refers to Movie ID in Movies table.

**Notes:** Entity relationship diagrams dictate how the tables in the database relate to one another. These relationships govern how the database searches for data when running a query. In our case, a "One-to-Many Relationship" exists between the Rentals table and the Customers and Movies tables. Let's take a closer look at what this means.

## 6 Personalization principle: more effective communication when words are presented in conversational rather than formal style

## 7 Interactivity principle: more effective communication when users can control the presentation rate

***Interactions should mirror  
the actual job or task***

- Activities should require learners to respond in similar ways during training as they will on the job
- Avoid simple regurgitation of information provided in training program

**8**

***Signaling principle:  
more effective communication  
when steps in the narration are  
signaled***

***SELAMAT BELAJAR  
Mari MENCoba  
Sekecil Apapun Bisa  
Mulai dari yang Sederhana  
dan Mudah dilakukan***