


## Overview E-Learning

**Herman Dwi Surjono, Ph.D.**  
 hermansurjono@uny.ac.id  
 http://herman.elearning-jogja.org  
 Dosen FT, PPs dan Ka Puskom UNY

1



## Outline

- Apa E-learning itu?
- Pengembangan E-learning
- Perancangan konten E-learning
- Tip Multimedia
- Tip Interaksi
- Learning Objects
- Bahan Ajar untuk E-learning
- Program Mapping

2



## Apa e-learning itu?

- **Definisi e-learning dari berbagai sumber:**
  - > Electronic learning (Sohn, 2005)
  - > Instructions delivered via all electronic media (Engelbrecht 2003)
  - > Learning facilitated by internet and www technologies (Meredith and Newton 2003)
  - > Distance education using the internet (Watanabe 2005)
  - > Pengiriman materi pembelajaran melalui media elektronik seperti internet, CD, komputer (Gilbert & Jones (2001)
  - > Pemanfaatan teknologi Internet untuk mendistribusikan materi pembelajaran (Rosenberg (2001)

3



## Apa e-learning itu?

- **Definisi klasik:**
  - > electronic learning
  - > Pembelajaran melalui media elektronik

Perkembangan teknologi

↓

Pergeseran konten & adaptivity

- **Definisi kontemporer:**
  - > Pengelolaan pembelajaran melalui media Internet atau web
  - > Meliputi aspek-aspek: materi, evaluasi, interaksi/komunikasi, kerjasama

4



## Existing E-learning


Materi pembelajaran di web

↓

Pengelolaan pembelajaran melalui web

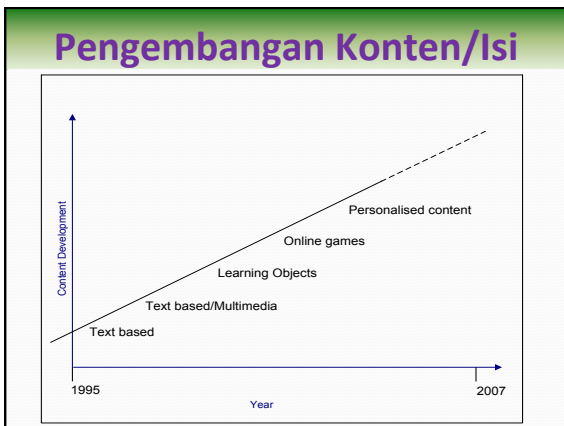
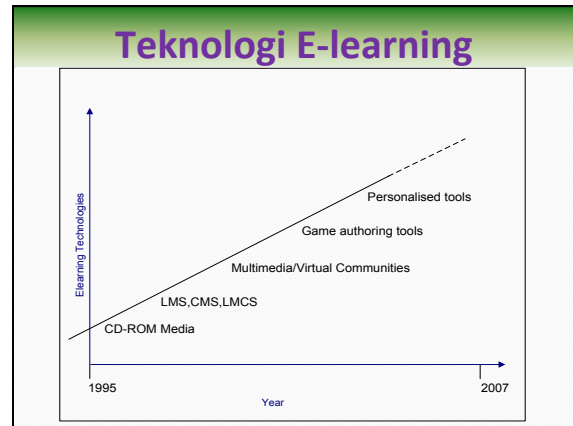
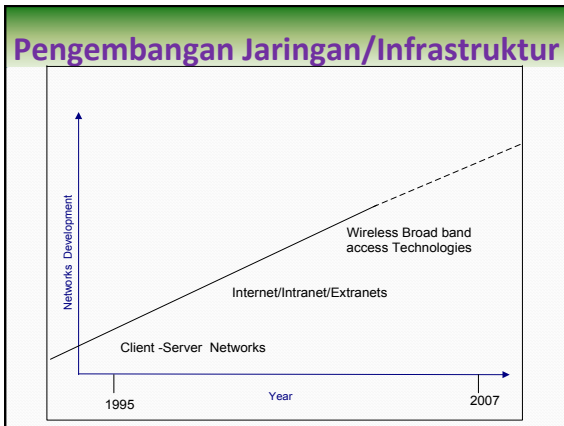
5

## Evolusi E-learning



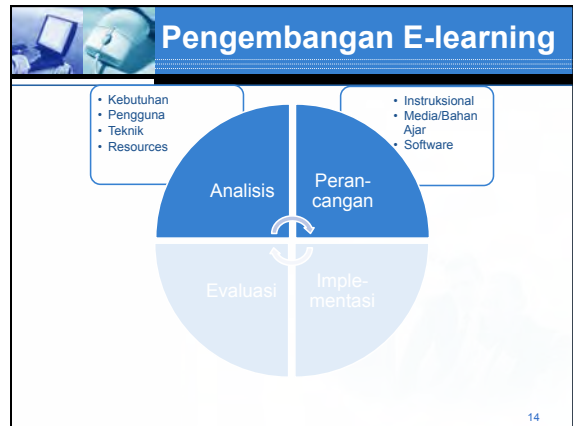
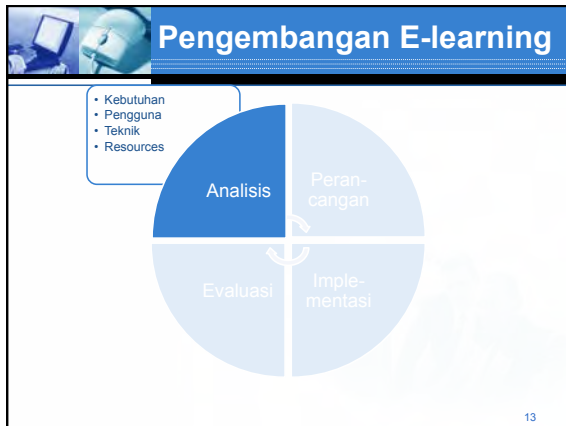
```

graph TD
    A[Pengembangan Jaringan/Infrastruktur] --> B[Teknologi E-learning]
    B --> C[Pengembangan Konten/Isi]
    C --> A
    
```



- ### Implementasi E-learning
- Implementasi e-learning sangat bervariasi mulai dari yang sederhana hingga yang terpadu
  - Flexible dan distributed
  - Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)





# Terima kasih

17