



Pengenalan E-learning

Herman Dwi Surjono, Ph.D.
 hermansurjono@uny.ac.id
<http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
<http://herman.elearning-jogja.org>
<http://www.facebook.com/hermands>

**KKN-PPL UNY di SMA 7 Yogyakarta
7 Agustus 2010**



- ### Pembelajaran berbasis TI
- Pembelajaran berbasis komputer (CBL)
 - CD pembelajaran
 - Multimedia pembelajaran
 - Aplikasi tutorial
 - Games, dll
 - Pembelajaran berbasis web (WBL)
 - E-learning
 - Virtual lab
 - Website (situs pembelajaran, personal, blog, facebook, dll)



- ### Pengertian E-learning
- Elearning adalah pembelajaran yang memanfaatkan dukungan teknologi informasi khususnya Internet.
 - Melalui elearning materi pembelajaran dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.
 - Istilah elearning populer semenjak teknologi internet memasyarakat.



Implementasi E-learning

- Implementasi e-learning sangat bervariasi mulai dari yang sederhana hingga yang terpadu
- Flexible dan distributed
- Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)
- Trend E-learning saat ini sering diimplementasikan dengan paradigma pembelajaran on-line terpadu dengan menggunakan LMS.

F2F → Online

Proportion of Content Delivered Online	Type of Course	Typical Description
0%	Traditional	Course with no online technology used — content is delivered in writing or orally.
1 to 29%	Web Facilitated	Course that uses web-based technology to facilitate what is essentially a face-to-face course. Uses a course management system (CMS) or web pages to post the syllabus and assignments, for example.
30 to 79%	Blended/Hybrid	Course that blends online and face-to-face delivery. Substantial proportion of the content is delivered online, typically uses online discussions, and typically has some face-to-face meetings.
80+%	Online	A course where most or all of the content is delivered online. Typically have no face-to-face meetings.

LMS (Learning Management Systems)

- Adalah paket perangkat lunak untuk:
- menyampaikan materi perkuliahan dan resources on-line (berbasis web)
- mengelola kegiatan pembelajaran serta hasil-hasilnya
 - menilai, memonitor, melacak, menyimpan, dan administrasi
- memfasilitasi interaksi, komunikasi, kerjasama antar dosen dan mahasiswa

LMS yang ada di dunia?

- LMS Komersial (Licensed)
 - WebCT
 - Blackboard, dll.
- LMS Open Source
 - Moodle
 - Claroline
 - Manhattan
 - Atutor
 - Dll.

Perlu kita ketahui

- Mengajar melalui web tidak sekedar menaruh file dari buku ke web atau sekedar membuat web dengan berbagai ilustrasi yang colorful.
- Web pembelajaran atau e-learning perlu dibuat dengan memperhatikan dan mengakomodasi **rancangan instruksional** dan **web design**.

Rancangan Instruksional

- Menganalisis kebutuhan siswa
- Menilai lingkungan pengajaran
- Memperhatikan gap kondisi siswa saat ini dan kondisi ideal:
 - pengetahuan, sikap, ketrampilan
- Menentukan skenario pembelajaran:
 - Kompetensi lulusan, SK-KD
 - Tujuan
 - Materi pembelajaran
 - Indikator
 - Soal tes
 - Aktivitas pembelajaran

Prinsip web design (1)

- Konsistensi layout, navigasi, teks, background
- Indikator halaman (identitas, progress, header)
- Teks: ringkas/padat, bullets, font jelas, warna kontras, garis bawah hanya untuk links
- Gambar: relevan, caption dekat, resolusi dan ukuran proposional
- Audio/video/animasi: meaningful, relevant, simple, short segments
- Modifikasi presentasi dari buku atau hardcopy

Prinsip web design (2)

- Pemanfaatan Multimedia, Hyperlinks, dan Online Communication dengan tepat
 - Multimedia merujuk pada penggunaan berbagai format media secara simultan seperti teks, gambar, suara, animasi, video
 - Hyperlinks menghubungkan satu file/lokasi ke file/lokasi yang lain
 - Online Communications: forum diskusi, ruang chat, email, video conference

Menyiapkan Materi

- Semua bahan ajar harus dibuat dalam format digital.
- Bahan ajar yang besar (mis: satu diktat) perlu dibagi-bagi menjadi per topik.
- Dokumen dapat berupa: html, txt, doc, pdf, ppt, xls, jpg, swf, zip, mp3, mpeg, mov, wmv, dll.
- Ukuran file dianjurkan tidak terlalu besar (maksimum 5 MB) → dikompres
- File-file ini perlu diorganisir sehingga mudah ditemukan dan digunakan.
- Program Mapping berguna sebagai persiapan implementasi e-learning apakah menggunakan LMS, authoring tools, atau pemrograman web lainnya.

Program Mapping

Mata Pelajaran :
 Kelas/Semester :
 Guru :
 Standar Kompetensi :
 Kompetensi Dasar :
 Tujuan Pembelajaran :

No	Topik	Dokumen	Gambar/Animasi	Audio/Video	Tes/Quiz/Tugas	Waktu	Link: URL	Metode

Kesimpulan

- Elearning dapat dimanfaatkan untuk mendukung aktivitas pembelajaran baik di dalam maupun di luar kelas.
- Sekolah dan guru dapat memanfaatkan berbagai fasilitas gratis untuk membuat elearning.
- Perlu dukungan pimpinan dan staff guru agar elearning dapat berjalan sesuai harapan.

