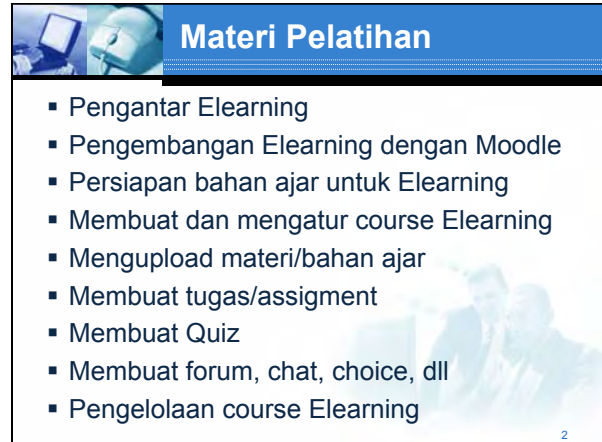


Membuat Course E-learning

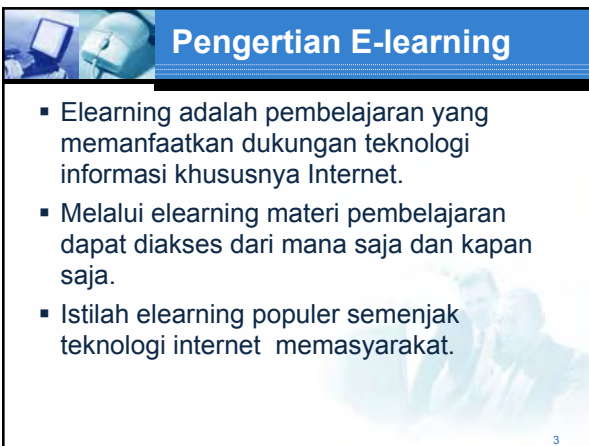
Herman Dwi Surjono, Ph.D.
 hermansurjono@uny.ac.id
<http://blog.uny.ac.id/hermansurjono>
<http://herman.elearning-jogja.org>
<http://www.facebook.com/hermands>

HEI-IU I-MHERE B.2a
 UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG
 OKTOBER 2010



Materi Pelatihan

- Pengantar Elearning
- Pengembangan Elearning dengan Moodle
- Persiapan bahan ajar untuk Elearning
- Membuat dan mengatur course Elearning
- Mengupload materi/bahan ajar
- Membuat tugas/assignment
- Membuat Quiz
- Membuat forum, chat, choice, dll
- Pengelolaan course Elearning



Pengertian E-learning

- Elearning adalah pembelajaran yang memanfaatkan dukungan teknologi informasi khususnya Internet.
- Melalui elearning materi pembelajaran dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.
- Istilah elearning populer semenjak teknologi internet memasyarakat.



Apa e-learning itu?

- **Definisi e-learning dari berbagai sumber:**
 - Electronic learning (Sohn, 2005)
 - Instructions delivered via all electronic media (Engelbrecht 2003)
 - Learning facilitated by internet and www technologies (Meredith and Newton 2003)
 - Distance education using the internet (Watanabe 2005)
 - Pengiriman materi pembelajaran melalui media elektronik seperti internet, CD, komputer (Gilbert & Jones (2001)
 - Pemanfaatan teknologi Internet untuk mendistribusikan materi pembelajaran (Rosenberg (2001)



Apa e-learning itu?

- **Definisi klasik:**
 - electronic learning
 - Pembelajaran melalui media elektronik

Perkembangan teknologi
 Pergeseran konten & adaptivity

- **Definisi kontemporer:**
 - Pengelolaan pembelajaran melalui media Internet atau web
 - Meliputi aspek-aspek: materi, evaluasi, interaksi/komunikasi, kerjasama

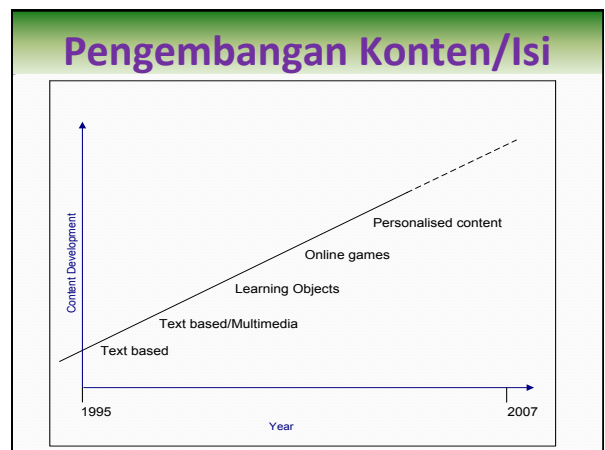
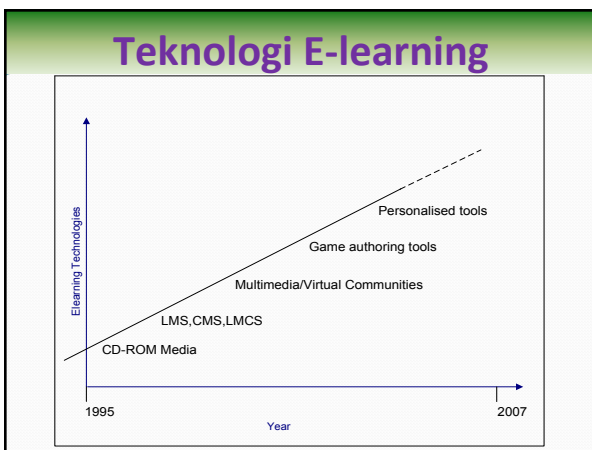
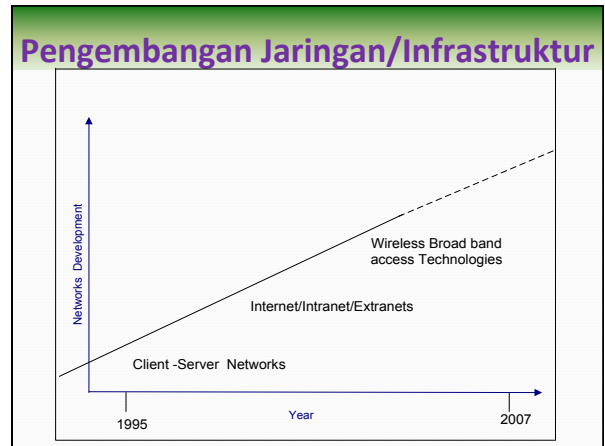
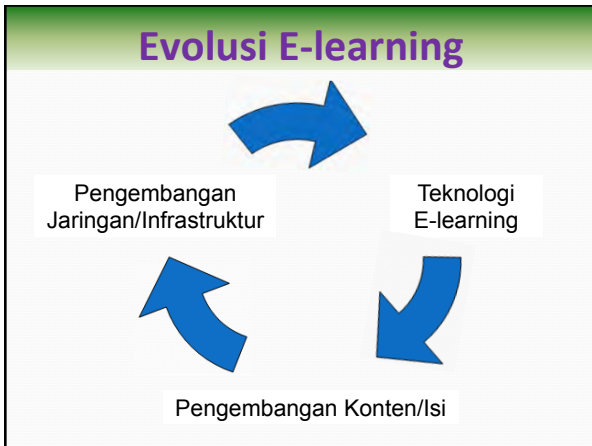


Existing E-learning

Materi pembelajaran di web

↓

Pengelolaan pembelajaran melalui web
 (Elearning Terpadu)



- ### Implementasi E-learning
- Implementasi e-learning sangat bervariasi mulai dari yang sederhana hingga yang terpadu
 - Flexible dan distributed
 - Asynchronous (any time, any place), synchronous (real time, any place), blended/hybrid (campuran)
 - Trend E-learning saat ini sering diimplementasikan dengan paradigma pembelajaran on-line terpadu dengan menggunakan LMS.

LMS (Learning Management Systems)

Adalah paket perangkat lunak untuk:

- menyampaikan materi perkuliahan dan resources on-line (berbasis web)
- mengelola kegiatan pembelajaran serta hasil-hasilnya
 - menilai, memonitor, melacak, menyimpan, dan administrasi
- memfasilitasi interaksi, komunikasi, dan kerjasama antara dosen dan mahasiswa

LMS yang ada di dunia?

- LMS Komersial (Licensed)
 - WebCT
 - Blackboard, dll.
- LMS Open Source
 - Moodle
 - Claroline
 - Manhattan
 - Atutor
 - Dll.

Menyiapkan Materi

- Semua bahan ajar harus dibuat dalam format digital.
- Bahan ajar yang besar (mis: satu diktat) perlu dibagi-bagi menjadi per topik.
- Dokumen dapat berupa: html, txt, doc, pdf, ppt, xls, jpg, swf, zip, mp3, mpeg, mov, wmv, dll.
- Ukuran file dianjurkan tidak terlalu besar (maksimum 5 MB) → dikompres
- File-file ini perlu diorganisir sehingga mudah ditemukan dan digunakan.
- Program Mapping berguna sebagai persiapan implementasi e-learning apakah menggunakan LMS, authoring tools, atau pemrograman web lainnya.

Program Mapping

Nama Mata Kuliah :
 Kode Mata Kuliah :
 Semester :
 SKS :
 Dosen :
 Deskripsi MK :
 Tujuan Pembelajaran :

| No | Topik | Dokumen | Gambar/Animasi | Audio/Video | Tes/Quiz/Tugas | Waktu | Link: URL | Metode |
|----|-------|---------|----------------|-------------|----------------|-------|-----------|--------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

16

Terima kasih

17