

Bab 3

Berpikir Kreatif

Tujuan Pembelajaran

- Mengenalkan kreativitas sebagai modal penting seorang wirausahawan
- Menjelaskan hambatan berpikir kreatif yang dapat menghambat progress sebuah usaha
- Mengenalkan cara mengukur potensi kreatif
- Mengenalkan cara meningkatkan kreativitas dan membebaskan diri dari belenggu

Game Bermain Abjad

Kesimpulan Yang Bisa Didapat

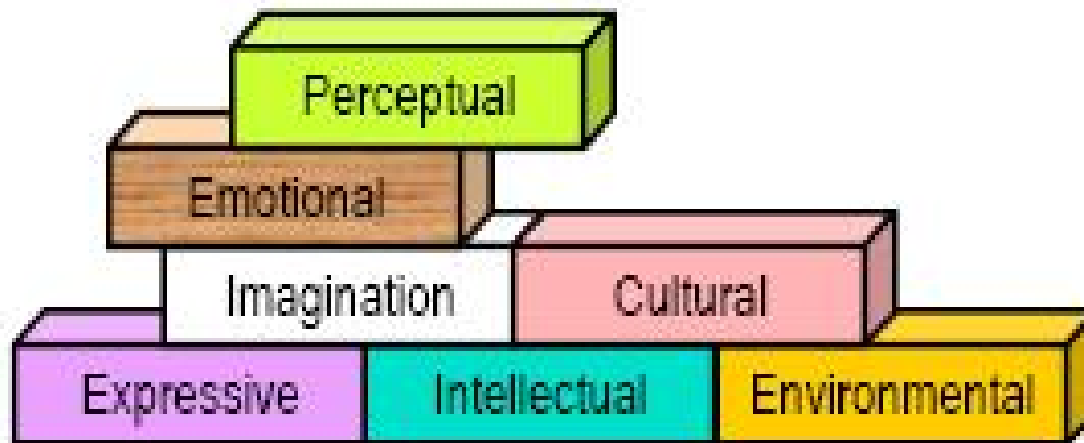
Tim SUKSES karena :

- 1.
- 2.
- 3.

Tim GAGAL karena :

- 1.
- 2.
- 3.

Hambatan Kreativitas



Adam, Conceptual Blockbusting

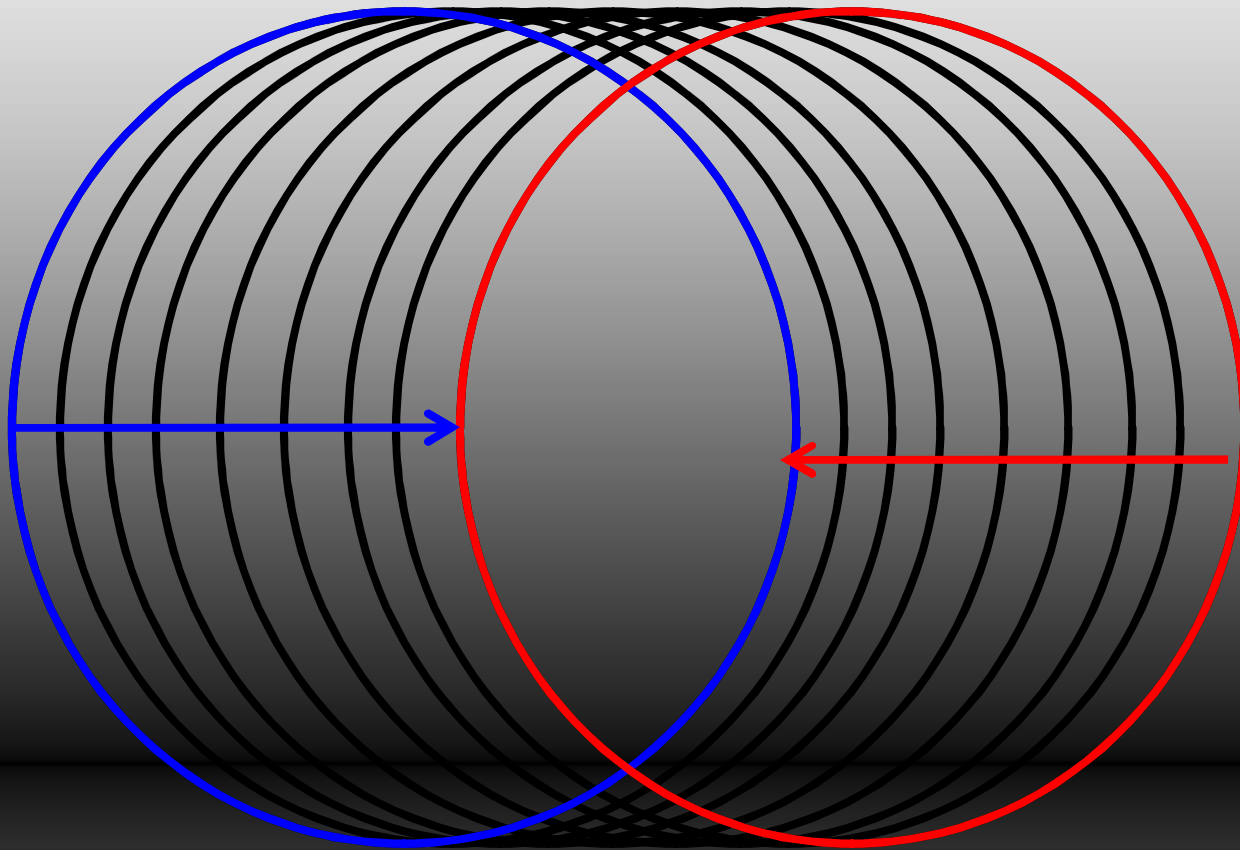
Hambatan Persepsi Pada Game

1. Membatasi penyelesaian problem dengan asumsi yang tidak perlu
2. Stereotyping: Berpikir konvensional
3. Terlalu banyak informasi

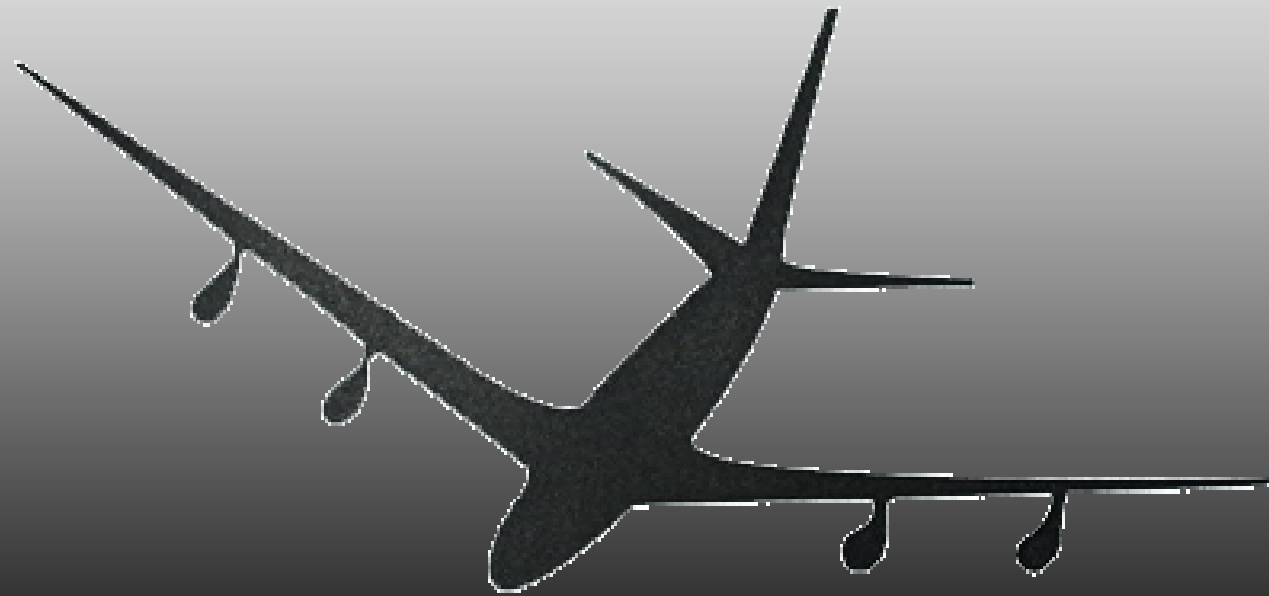
Perspektif



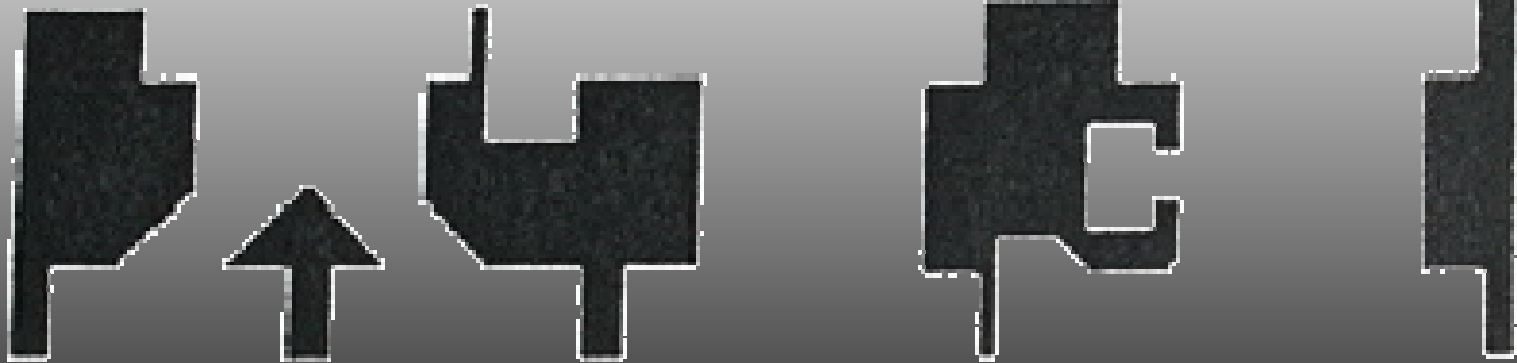
Perspektif



Perspektif



Perspektif



Berpikir Kreatif

- Melihat dengan sudut pandang baru
- Menemukan hubungan baru
- Membentuk kombinasi baru

Melihat Dengan Sudut Pandang Baru

Sebenarnya masalah yang kita hadapi tidak berubah, tetapi yang kita ubah adalah cara kita dalam memandangi masalah tersebut melalui pola pikir positif.

Misal : memandangi kegagalan sebagai sukses yang tertunda, bukan kegagalan sebagai alasan untuk frustrasi berat.

Video beer

Pemikir Kreatif Selalu Bertanya:

SCUMPS

Shape

Color

Use

Material

Part

Size

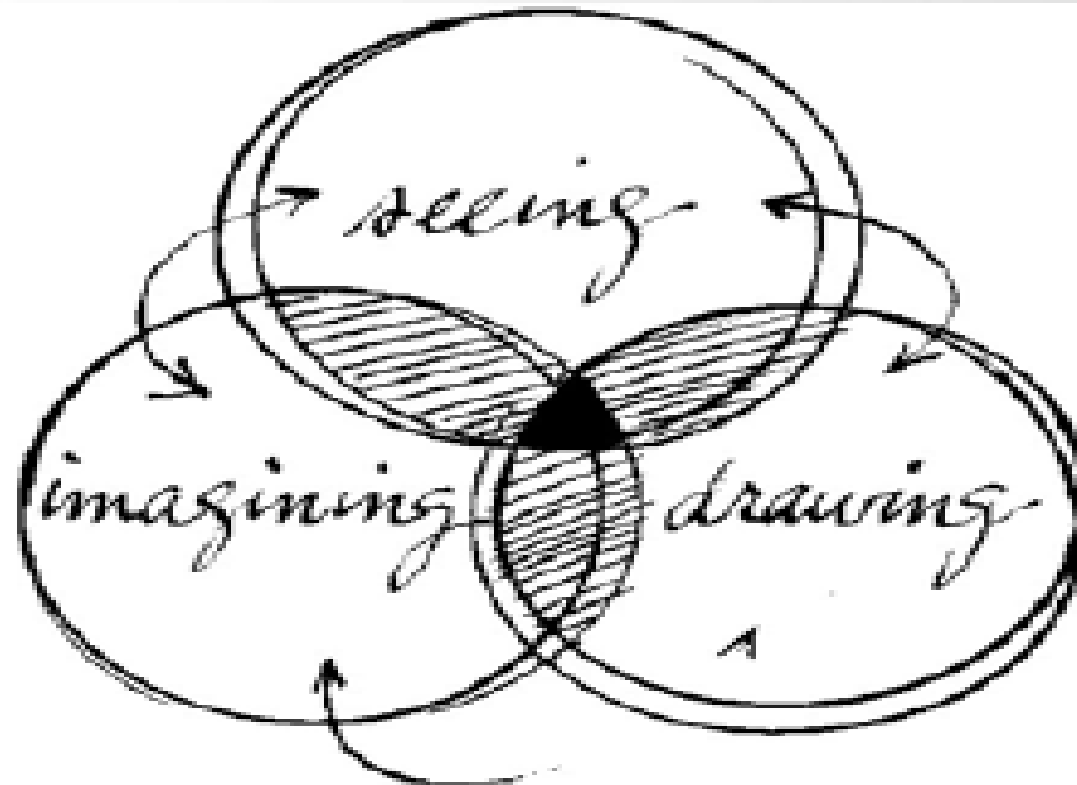
"SCUMPS"



Teknik "CREATE"

1. Membuat **COMBINASI** baru
2. Menggunakan Input yang **RANDOM**
3. Membuat **ELIMINASI**
4. Menggunakan **ALTERNATIF**
5. Mencoba Cara Pikir **Terbalik**
6. Kasus **Ekstrim**

Teknik Visual Thinking



www.howstuffworks.com

ATM = Amati, Tiru, Modifikasi

Seberapa Kreatifkah Anda
???

KUESIONER

Tips Meningkatkan Kreativitas

1. Tingkatkan penggunaan otak kanan anda melalui stimulus visualisasi tujuan, mempelajari seni musik, serta berolahraga jalan kaki tanpa alas
2. Kenali hambatan kreatifitas anda, dan lakukan rencana aksi untuk mengeliminir hambatan tersebut
3. Biasakan berpikir **berbeda**

Quotation

“Kreatifitas terdiri dari 1 persen inspirasi dan 99 persen kerja keras.”

- Thomas Alfa Edison