

## **BAB III EVALUASI**

Pada bab ini diuraikan latihan yang melatih mahasiswa dalam tiga ranah kemampuan, yakni kemampuan kognitif, psikomotor dan afektif. Berikut uraian soal dari ketiga ranah tersebut.

### **A. Kognitif skill**

1. Jelaskan sejarah perkembangan pemrograman C – C++ secara tepat
2. Deskripsikan dengan benar struktur bahasa pemrograman C++
3. Jelaskan ada berapa macam operator dalam bahasa C++ secara benar
4. Dalam pernyataan percabangan, ada berapa macam jenis pernyataan yang sering digunakan
5. Apa bedanya pernyataan If-Else dan pernyataan switch –case - break
6. Pernyataan yang paling tepat untuk menuju sebuah label digunakan bentuk pernyataan apa
7. Bagaimana cara menggunakan pernyataan go to dalam C++
8. Dalam bentuk perulangan, ada while dan do-while. Apa yang membedakan kedua pernyataan tersebut.
9. Dalam perulangan bentuk for, jelaskan ungkapan yang ada dalam bentuk pernyataan for tersebut
10. Apa bedanya pernyataan continue dan pernyataan break.
11. Jelaskan array berdimensi satu, berikan contoh programnya.
12. Bagaimana cara mendefinisikan array dalam program
13. Array dimensi dua sering dimanfaatkan untuk perhitungan matrik. Berikan contoh program matrik untuk penjumlahan, dan perkalian
14. Apa bedanya antara fungsi bawaan dan fungsi buatan dalam program C++
15. Apa keuntungan pembuatan fungsi dalam penyusunan program dalam C++

## **B. Psikomotor Skill**

1. Buatlah program aplikasi dalam C++ yang melibatkan percabangan dan perulangan
2. bentuk perulangan dalam penyusunan program untuk menghitung konversi suhu dari cel ke fahrenheit, buatlah algoritma dan listing programnya.
3. ada dua buah matrik A dan Matrik B yang akan dijumlahkan. Masing-masing matrik berorde bebas. Buatlah programnya dengan benar.

## **C. Attitude Skill**

1. Bagaimanakah mengajarkan tanggung jawab kepada peserta didiknya pada pembelajaran lab komputer
2. Dalam kerja kelompok, keberanian dan kejujuran sangat dipentingkan dalam menyelesaikan tugas yang diberikan pada siswa. Pada saat melakukan kerja praktik, bagaimanakah cara memunculkan keberanian dan sikap jujur bisa tertanamkan pada diri siswa, sehingga semua siswa dapat mengambil bagian sesuai dengan tugasnya masing-masing.
3. Kerja sinergis dalam suatu tim kerja sangat dibutuhkan, seorang guru praktik selalu menenamkan kerja sinergis. Langkah apa yang perlu dilakukan oleh seorang guru yang mendambakan kerja sinergis dapat terbangun pada anak didiknya.

## **BAB IV PENUTUP**

Melalui pembelajaran berbasis modul, diharapkan akan membantu mahasiswa akan dapat belajar secara mandiri, mengukur kemampuan diri sendiri, dan menilai dirinya sendiri. Tidak terkecuali dalam memahami konsep dasar pemrograman dan implementasinya. Semoga modul ini dapat digunakan sebagai referensi tambahan dalam proses pembelajaran pada kegiatan perkuliahan, baik teori maupun praktik. Mahasiswa lebih mendalami materi lain di samping materi yang ada di modul ini melalui berbagai sumber, jurnal, maupun internet. Semoga modul ini bermanfaat bagi mahasiswa khususnya yang mengambil Bidang Keahlian Pendidikan Teknik Elektro.

Tak lupa dalam kesempatan ini, penulis mohon saran dan kritik yang membangun terhadap, demi sempurnanya penyusunan modul ini di masa-masa yang akan datang. Semoga modul ini memberikan manfaat bagi mahasiswa dan pembaca budiman lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Budi Raharjo. 2009. *Pemrograman C++*. Bandung: INFORMATIKA:
- Hartantao, Budi. 2004. *Memahami Logika Pembuatan Program C Secara Mudah*. Yogyakarta : Andi
- Kadir, Abdul. 2000. *Pemrograman Dasar Turbo C*. Yogyakarta : Andi
- Kadir, Abdul & Heriyanto. 2005. *Algoritma Pemrograman Menggunakan C++*. Yogyakarta : Andi
- Munir, Rinaldi. 2007. *Algoritma dan Pemrograman*. Bandung : Informatika
- Rasihan Ari Yuono. 2005. *Pemrograman C++*. Diktat Mata Kuliah. UNS
- Robbi Rohim. 2005. *Perkembangan C++*. Modul Pemrograman C++. Yogyakarta: STMIK Amikom.
- <http://www.ilkom.unsri.ac.id/data/materi2/Modul%20Algoritma%20dan%20Pemograman.pdf>
- <http://mail.uns.ac.id/~arie/c/bab3.pdf>
- <http://mail.uns.ac.id/~arie/c/bab1-2.pdf>
- <http://ilmukomputer.com/2006/08/27/pembuatan-pustaka-bahasa-c/>
- <http://ilmukomputer.com/author/alex/>
- <http://ilmukomputer.com/2006/09/01/pengantar-algoritma-dan-pemrograman-2/>