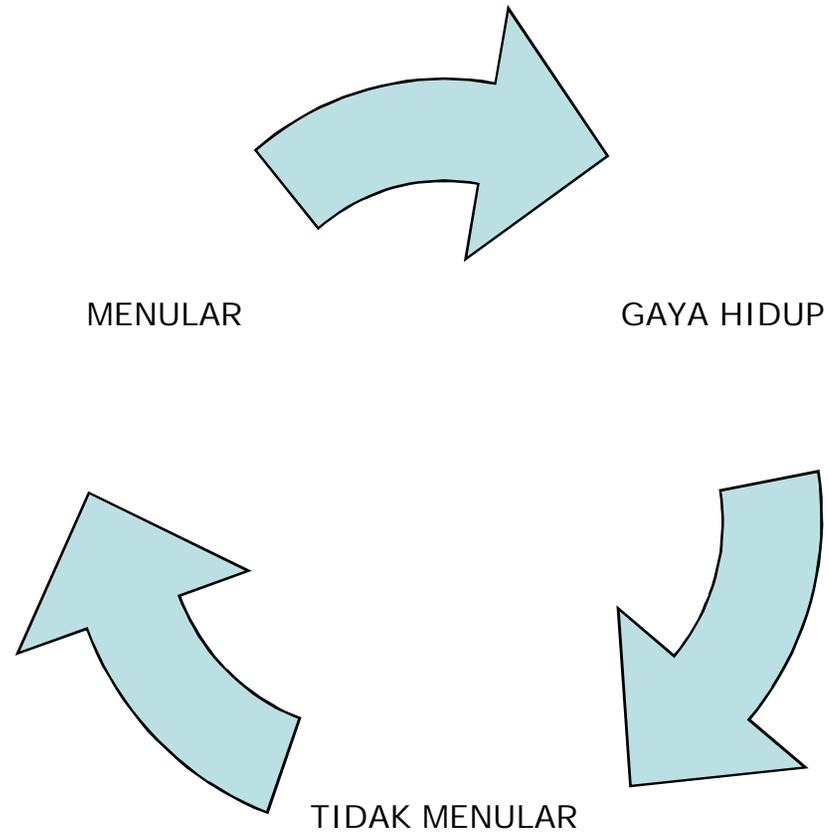


KONSEP PENYAKIT

- 1. Pejamu (*host*):keturunan,umur,daya tahan,seks,ras,status perkawinan,pekerjaan dan status sosial ekonomi.
- 2. Bibit penyakit (*agent*):benda biotis dan abiotis.
- 3. Lingkungan (*environment*):lingkungan isik,non fisik,sosial dan budaya.

POLA PENYAKIT



HOTEL vs RUMAH SAKIT

	HOTEL	RUMAH SAKIT
PENGGUNA JASA	Tourist Senang Sehat	Pasien Sakit Sedih
TARGET	Safety satisfaction	Safety satisfaction

OBAT : DUKUN VS DOKTER

DEWA PENOLONG
(DIPUJA)

BETARA KALA
(MENAKUTKAN)
(DICURIGAI)



Terbukanya
Dunia Informasi

Tumbuhnya
Kepentingan Advokasi

Pendidikan &
Rasionalitas

PRINSIP LINGKUNGAN HIDUP dan EKOLOGI

- Materi dan Bahan : Makluk hidup
- Energi
- Hukum thermodinamika