



FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

SILABUS PRAKTEK PEMROGRAMAN JAVA2

No. SIL/EKA/PTI 208/51

Revisi : 00

Tgl : 1 April 2008

Hal 1 dari 4

MATA KULIAH : Praktek Pemrograman 2
KODE MATA KULIAH : PTI208
SEMESTER : 2
PROGRAM STUDI : Pendidikan Teknik Informatika
DOSEN PENGAMPU : Totok Sukardiyono

I. DESKRIPSI MATA KULIAH

Dalam mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat membuat program berorientasi objek, applet dan grafik, enkapsulasi, pewarisan dan Polymorphism, aplikasi GUI, penanganan Exceptions dan Errors, string dan I/O teks serta Binary I-O.

Matakuliah ini berisi tentang : pemrograman berbasis objek, enkapsulasi, penurunan dan polymorphism, kelas abstrak dan interface, desain berorientasi objek, pemrograman GUI, grafik, applet , Exception Handling, string dan I/O teks serta Binary I-O.

II. KOMPETENSI YANG DIKEMBANGKAN

1. Mengerti Ciri dan Konsep Dasar dari Pemrograman Berbasis Objek
2. Mampu memprogram java dengan berorientasi objek
3. Mampu menerapkan Pemrograman Berbasis Objek untuk membuat berbagai software aplikasi sederhana.
4. Mampu membuat applet dan grafik
5. Memahami pewarisan dan Polymorphism
6. Mampu membuat aplikasi GUI
7. Mampu menangani Exceptions dan Errors

III. INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

A. Aspek Kognitif dan Kecakapan Berpikir

Dapat menjelaskan tentang paradigma pemrograman berbasis objek.

memahami perbedaan antara objek dan tipe data dasar.

memahami anatomi class dan method

mengetahui berbagai macam hubungan antar objek

memahami konsep static modifier

memahami nested class

memahami konsep interface & event listener

memahami aturan pembuatan subclass melalui proses inheritance

memahami dan menyelesaikan persoalan polymorphism

memahami konsep penanganan error dan komunikasi I/O di dalam java

memahami dan menyelesaikan persoalan pemrograman visual (GUI)

dengan OOP

B. Aspek Psikomotor

Dapat menyelesaikan persoalan pemrograman menggunakan pemrograman berbasis objek (OOP)

Dibuat oleh :

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

SILABUS PRAKTEK PEMROGRAMAN JAVA2

No. SIL/EKA/PTI 208/51

Revisi : 00

Tgl : 1 April 2008

Hal 2 dari 4

C. Aspek Affektif, Kecakapan Sosial dan Personal dapat memahami dan menyelesaikan persoalan rekayasa perangkat lunak

III. SUMBER BACAAN

Bradley Kjell, **Introduction to Computer Science using Java**, Java 5.0 version, Central Connecticut State University, 2006

Cay S. Horstmann, Gary Cornell, **Core Java™ 2 Volume I - Fundamentals, Seventh Edition**, Prentice Hall PTR, 2004

Elliote Rusty Harold, **Java™ I/O, 2nd Edition**, O'Reilly, 2006

<http://chortle.ccsu.edu/CS151/cs151java.html>

Liang, Y. Daniel, **Introduction to Java programming: comprehensive version 6th ed**, Pearson Education, Inc. Pearson Prentice Hall, 2007

IV. PENILAIAN

Butir-butir penilaian terdiri dari :

- A. Tugas Mandiri
- B. Tugas Kelompok
- C. Partisipasi dan Kehadiran Kuliah/Praktik
- D. Hasil Praktik
- E. Ujian Mid Semester
- F. Ujian Akhir Semester
- G. Tugas Tambahan

Tabel Ringkasan Bobot Penilaian

No.	Jenis Penilaian	Skor Maksimum
1.	Tugas Mandiri	15
2.	Tugas Kelompok	15
3.	Partisipasi dan Kehadiran Kuliah/Praktik	15
4.	Hasil Praktik	15
5.	Ujian Mid Semester	20
6.	Ujian Akhir Semester	20
Jumlah		100

V. SKEMA KERJA

Minggu ke	Kompetensi dasar	Materi dasar	Strategi perkuliahan	Sumber/referensi
1-3	Memahami paradigma pemrograman	<ul style="list-style-type: none">• Class dan objek• Pengenalan OOP• Dasar OOP	ceramah demonstrasi	

Dibuat oleh :

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

SILABUS PRAKTEK PEMROGRAMAN JAVA2

No. SIL/EKA/PTI 208/51

Revisi : 00

Tgl : 1 April 2008

Hal 3 dari 4

	berbasis objek		tanya jawab praktek	
4-6	Memahami anatomi class dan method untuk pembuatan/penulisan suatu class dan sub class	<ul style="list-style-type: none"> • Mengelola Class • Konsep Inheritance • Overloading dan Overriding 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
7	Memahami polymorphism class	<ul style="list-style-type: none"> • Polimorfisme 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
8	MID			
9	Memahami Abstract class dan Interface	<ul style="list-style-type: none"> • Class Abstrak • Interface 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
10	Memahami operasi string dan file data	<ul style="list-style-type: none"> • String • I/O Teks • Binary I/O 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
11	Memahami pembuatan user interface	<ul style="list-style-type: none"> • User Interface 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
12	Memahami GUI di dalam OOP sebagai interface visual	<ul style="list-style-type: none"> • GUI 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
13	Memahami pemrograman grafik	<ul style="list-style-type: none"> • Grafik 	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
14	Memahami Exception dan Input/Output	<ul style="list-style-type: none"> • Exception & Error 	ceramah demonstrasi	

Dibuat oleh :

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :



FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

SILABUS PRAKTEK PEMROGRAMAN JAVA2

No. SIL/EKA/PTI 208/51

Revisi : 00

Tgl : 1 April 2008

Hal 4 dari 4

	Streams		tanya jawab praktek	
15	Memahami pemrograman Event-Driven	<ul style="list-style-type: none">• Event Driven	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	
16	Memahami applet, multimedia dan Rekursi	<ul style="list-style-type: none">• Applet & Multimedia• Rekursi	ceramah demonstrasi tanya jawab praktek	

Dibuat oleh :

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :