
KONSEP DASAR TGFU

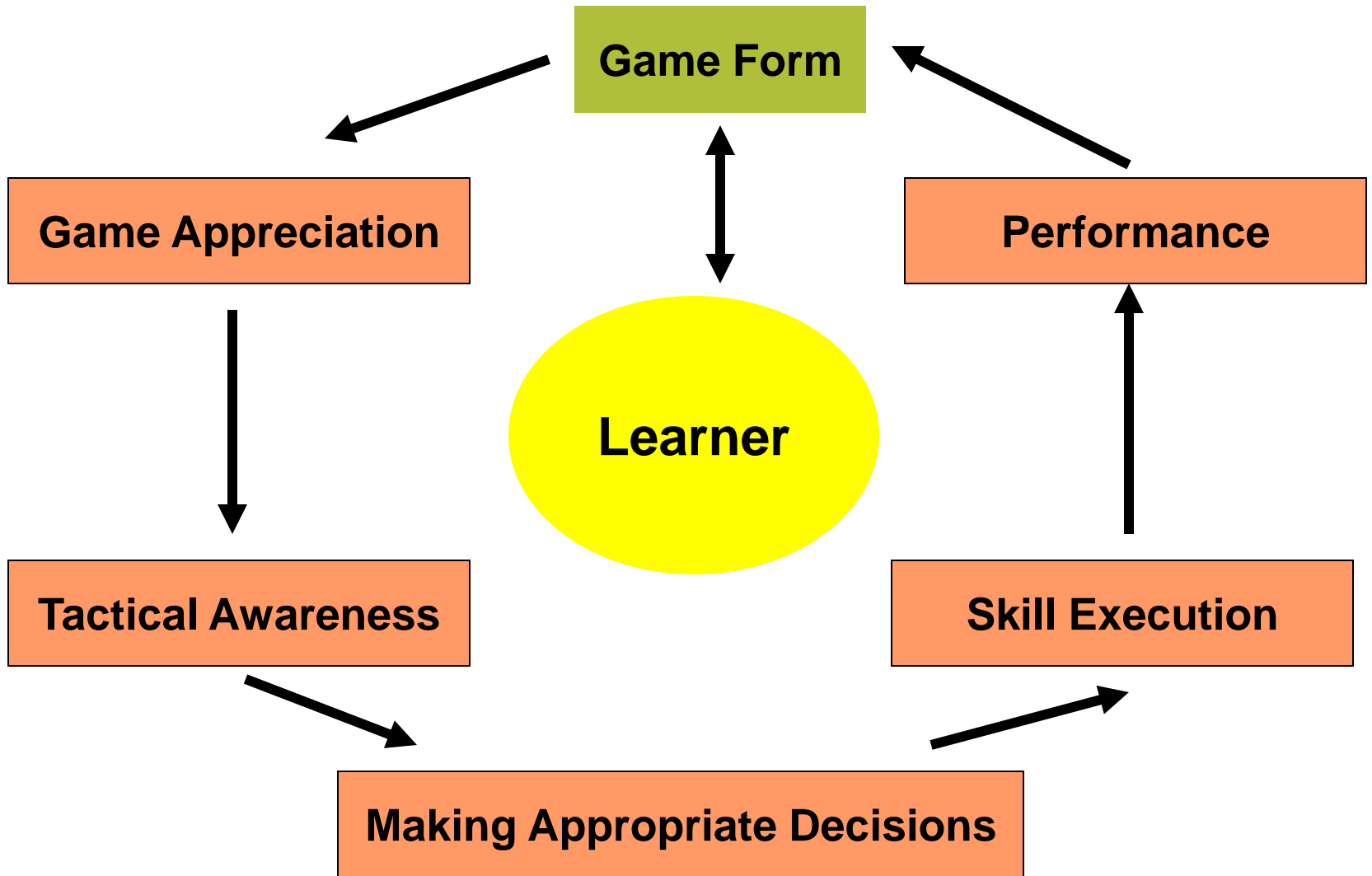
Agus Susworo Dwi Marhaendro

TGfU

- Pendekatan pembelajaran penjas untuk memperkenalkan pengertian olahraga bagi siswa melalui bentuk bermain
 - Pendekatan pembelajaran permainan yang berpusat pada bermain
 - Mengapa permainan dilaksanakan
 - Bagaimana menggunakan teknik dalam permainan
-

TGfU

- Pendekatan pembelajaran yang fokus pada kemampuan taktik untuk meningkatkan penggunaan keterampilan teknik, bukan keterampilan teknik untuk meningkatkan kemampuan taktik
-



Game Form

- Peraturan dan bentuk olahraga
 - Modifikasi permainan

 - Yang dimodifikasi:
 - Aturan
 - Lapangan
 - Teknik

 - Modifikasi == beda == Miniatur
-

Game Appreciation

- Siswa mampu memahami peraturan permainan (sederhana) yang akan dimainkan
 - Peraturan memberi bentuk pada permainan
 - Peraturan memberi batasan waktu dan ruang
 - Modifikasi peraturan permainan akan berimplikasi pada taktik apa yang akan digunakan dalam permainan
-

Tactical Awareness

- Setelah paham peraturan permainan
 - Siswa mempertimbangkan taktik yang dipilih dalam permainan
 - Kesadaran tentang taktik harus menjadi pemahaman awal dari kelemahan lawan
-

Decision Making

- Pengambilan keputusan harus cepat (dalam hitungan detik)
 - Apa yang dilakukan?
 - Bagaimana melakukan?
-

Skill Execution

- Deskripsi hasil nyata gerakan
 - Bukan sebagai “performance”
 - Melibatkan aspek kualitas
 - Efisiensi
 - Relevansi
-

Performance

- Hasil pengamatan dari proses-proses yang diukur berdasarkan kriteria individu
 - Bukan teknik, tetapi taktik

