

OVERHEAD PROJECTOR

Fitri Rahmawati, MP

Jurusan Pendidikan Teknik Boga dan Busana FT UNY

Email: fitri_rahmawati@uny.ac.id

OHP (Overhead Projector)

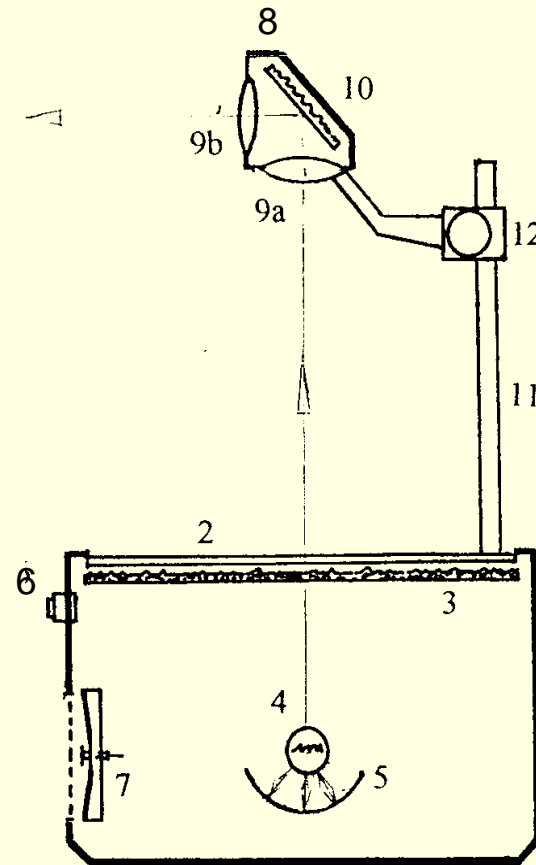
Suatu alat yang digunakan untuk memproyeksikan gambar atau tulisan pada transparency film yang diletakkan di atas OHP dan diproyeksikan ke layar, sehingga diperoleh gambar/tulisan yang lebih besar dari aslinya.

OHT(Overhead Transparency)

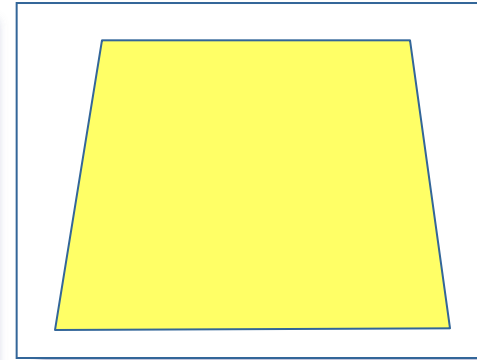
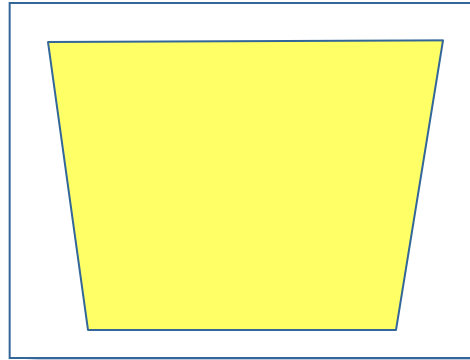
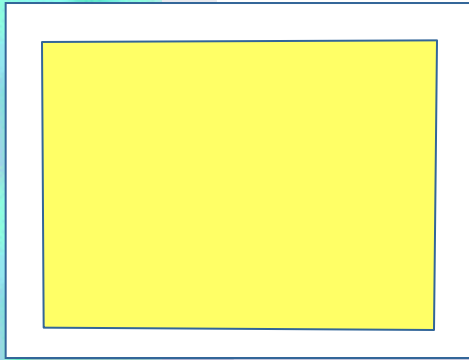
Merupakan tempat di mana materi yang diajarkan dapat dituliskan atau digambar.

OHP terdiri dari bagian-bagian yang antara lain terdiri dari :

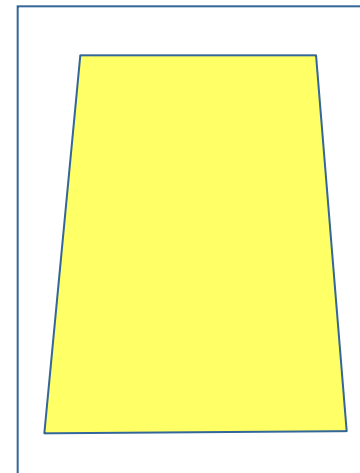
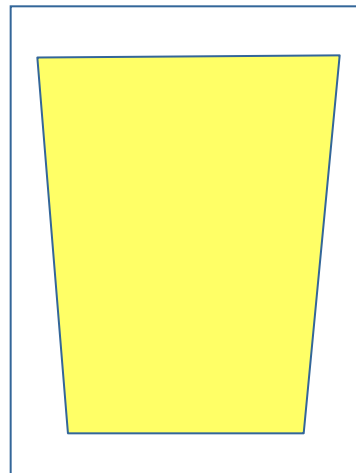
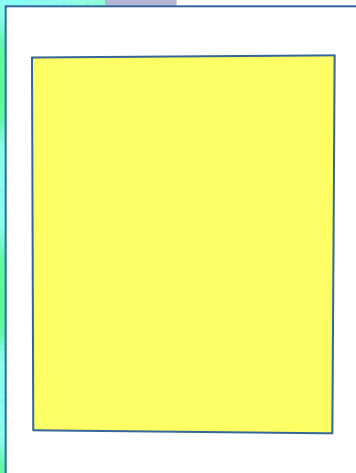
1. Kotak bawah/badan,
2. Kaca landasan,
3. Lensa fresnel,
4. Lampu,
5. Reflector,
6. Tombol,
7. Fan pendingin lampu,
8. Kotak atas/kepala,
9. Lensa,
10. Cermin,
11. Batang penyangga, dan
12. Pengatur fokus.



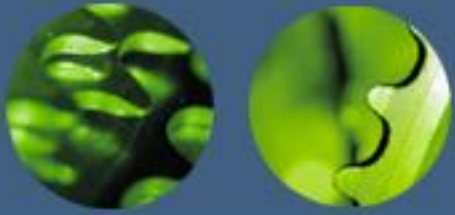
Bayangan proyeksi pada layar



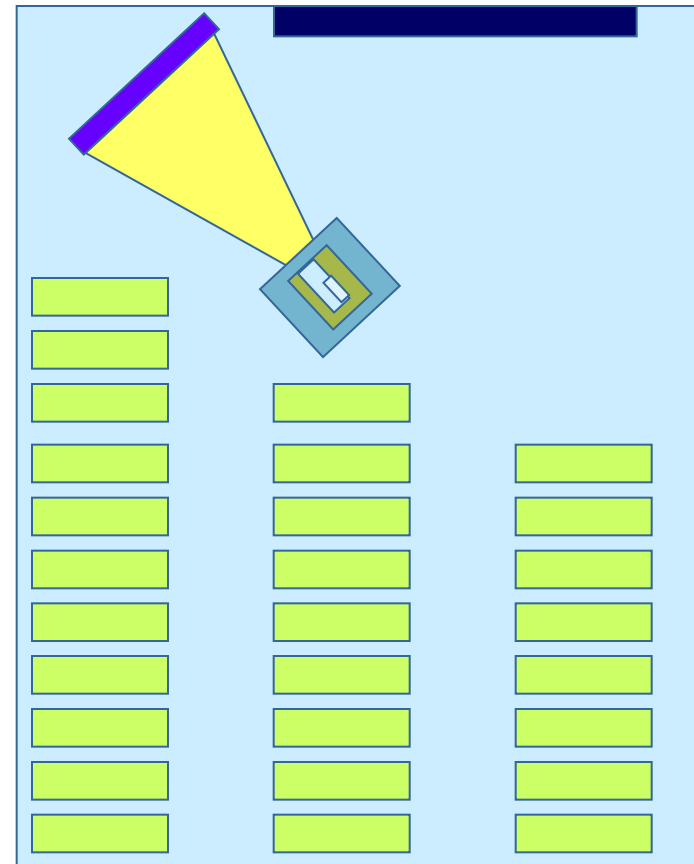
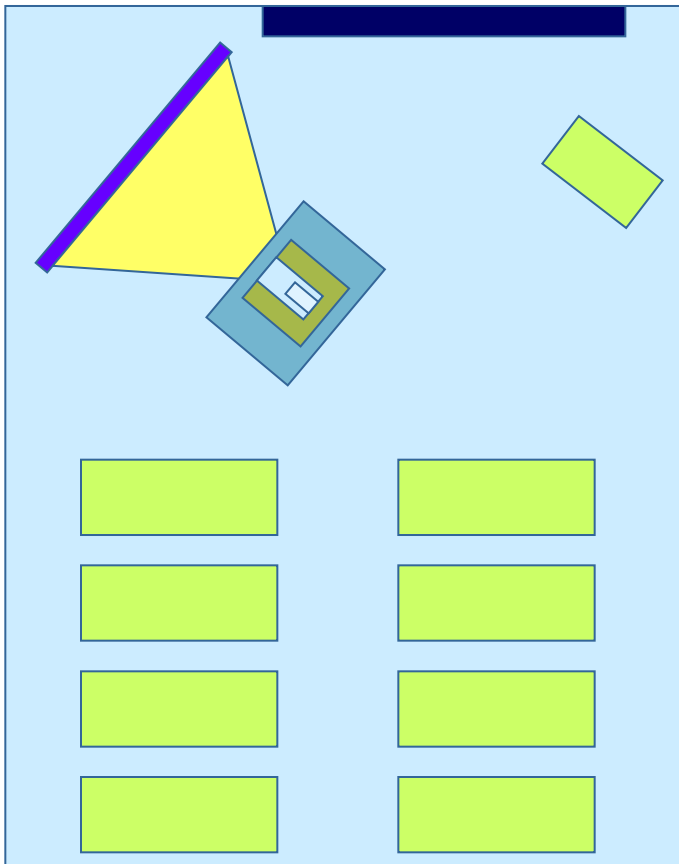
Pandangan Samping



Pandangan Atas



Tata Letak OHP



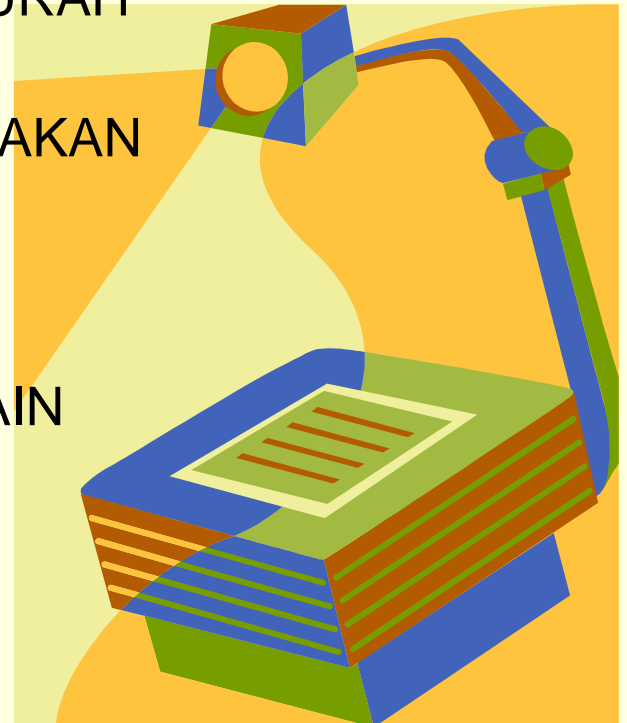
A decorative vertical bar on the left side of the slide, featuring a colorful triangle at the top and a blurred, multi-colored background below. The triangle is composed of blue, purple, and green segments. The background of the bar is a vertical gradient of green, cyan, and blue, with a soft, out-of-focus effect.

Jenis Layar

- 1. Matte (tidak mengkilat, daya pantul rendah)**
- 2. Beaded (mengkilap, berlapis kaca halus)**
- 3. Lenticular (terbuat dr plastik yang dipers pd layar).**

KELEBIHAN OHP

- BIAYA OPERASIONAL RELATIF LEBIH MURAH
- PENGGUNAAN LEBIH PRAKTIS
- DAPAT DIGUNAKAN UNTUK MEMPERAGAKAN DUA / TIGA DIMENSI
- RUANGAN TIDAK PERLU DIGELAPKAN
- MENINGKATKAN DAYA INGAT
- DAPAT DIKOMBINASIKAN DGN MEDIA LAIN
- KOMUNIKASI & INTERAKSI TERKENDALI
- DAPAT DIPROYEKSIKAN KE DINDING



KEKURANGAN OHP

- TERGANTUNG SUMBER LISTRIK
- VISUALISASI TIGA DIMENSI TERBATAS
- MATA PENYAJI CEPAT LELAH



Keuntungan dan kelebihan jika menggunakan lembar transparansi



- **Dapat mempersiapkan materi lebih awal, sehingga sistematika penyajian terencana, dan dapat menghemat waktu**
- **Dapat menyajikan urutan atau langkah-langkah secara teratur**
- **Informasinya dapat disajikan dengan memilih tulisan/gambar dengan tangan atau alat lain**
- **Dapat disimpan dan digunakan lagi dalam waktu cukup lama**



Menggunakan OHP

1. **Tata letak layar**
2. **Sumber tenaga listrik**
3. **Percobaan bayangan proyeksi**
4. **Menghidupkan lampu saat hanya saat penayangan**
5. **Matikan lampu setelah selesai tunggu fan berhenti berputar**
6. **Bersihkan dari kotoran**



SYARAT PENGB. & PROD.

V	ISIBLE	: mudah dilihat
I	INTERSTING	: menarik
S	IMPLE	: sederhana
U	SEFUL	: isinya bermanfaat
A	CCURATE	: benar
L	EGITIMATE	: masuk akal
S	STRUCTURED	: terstruktur dengan baik



PENGEMBANGAN DAN PRODUKSI OHT



RANCANGAN OHT

■ OHT DIKEMBANGKAN BERDASARKAN MATERI AJAR

■ MEMPERSIAPKAN BAHAN OHT SECARA BAIK

■ PEDOMAN OHT

- ✓ Satu lembar menyajikan satu topik
- ✓ Luas bidang sajian 18 x 22 cm
- ✓ Gunakan font Arial, Tahoma, dll, min 24
- ✓ Jumlah baris 8 – 10 baris



MEMVISUALKAN KONSEP

KONSEP

- PROSES, PROSEDUR
- FAKTA, DATA
- DATA PERBANDINGAN
- HUBUNGAN RUANG
- HUB. DLM STRUKTUR
- HUB. WAKTU
- HUB. KELUARGA

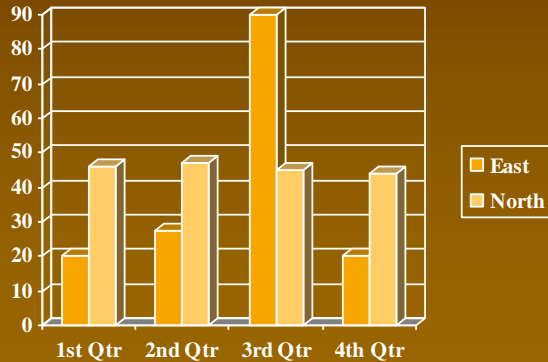
VISUAL

- BAGAN ALUR
- TABEL, MATRIK, DAFT.
- GRAFIK
- PETA
- BAGAN, SKEMA, DIAG.
- JADWAL, CHART
- BAGAN SILSILAH



STORY BOARD

IDE VISUAL



DESKRIPSI

■ Grafik Nilai

- Menjelaskan salah satu prinsip keseimbangan



MEMPRODUKSI OHT SECARA LANGSUNG

- PLASTIK TRANSPARANSI FILM
- MARKER PEN (OHP PEN)
- PENGGARIS, SELOTAPE, KAPAS DAN ACETON
- BINGKAI KARTON



MEMPRODUKSI OHT SECARA TAK LANGSUNG

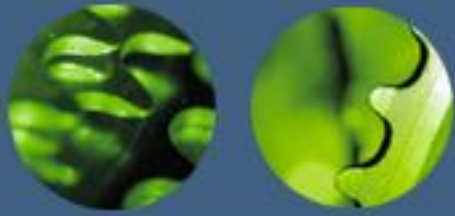
- TRANSPARANSI BERWARNA
- PROSES PANAS (THERMOFAX)
- PROSES FOTO COPY
- PROSES DIAZO





Macam Transparansi

1. **transparansi tunggal,**
2. **transparansi tumpang tindih,**
3. **transparansi bentuk tutup buka (*masking*), dan**
4. **transparansi bentuk *billboarding*.**



Rambu-rambu mengembangkan isi materi OHT

- (1) satu lembar OHT berisi satu pengertian yang bulat
- (2) berkaitan erat dengan tujuan,
- (3) gambar dan tulisan cukup besar untuk dapat diamati dengan mudah,
- (4) susunan kalimat secara singkat,
- (5) pilih warna yang mudah ditangkap oleh mata
- (6) tata letak atau perwajahan disusun secara seimbang dan serasi,
- (7) untuk mempresentasikan suatu proses, dianjurkan dengan cara tumpang-tindih,
- (8) sebelum dipresentasikan, lakukan uji coba dahulu



Uji Coba dan Revisi

- Untuk menguji coba OHT perlu mengacu hal-hal berikut :
 1. Apakah OHT mudah dilihat?
 2. Apakah OHT menarik
 3. Apakah OHT cukup sederhana?
 4. Apakah isi dari OHT cukup berguna/bermanfaat bagi pemakainya?
 5. Apakah isi OHT sudah benar?
 6. Apakah penyajian sudah terstruktur?

Pedoman Mengajar Menggunakan OHP

1. Pada saat mengajar hendaknya:
 - a. Menghadap terus ke arah siswa
 - b. Tidak menghadap layar (kecuali untuk kontrol)
 - c. Tidak menunjuk di layar tapi pada OHT
2. Letakkan OHT dengan baik baru dinyalakan, matikan segera jika sudah tidak diperlukan lagi
3. Peneragan tetap sama spt semula
4. Gambar dan tulisan harus jelas dan dapat dilihat

Soal

1. Sebutkan dan jelaskan urutan dari peroses hingga siap dipresentasikan , bila hendak membuat transparansi dengan proses Printer Komputer.
2. Suatu ruang kelas berukuran panjang 12 m, dan lebar 8 m ruang berisi 60 kursi. Coba atur tata letak kursi, meja, OHP, dan layar sehingga semua yang hadir dapat mengamati dengan bebas. (berapa ukuran fontnya, warna dsb)

Latihan

1. Buat satu set program OHT yang berisi tentang materi pelajaran yang disajikan dalam satu kali pertemuan. OHT di ketik menggunakan komputer. Perhatikan prinsip-prinsip dan langkah pembuatan OHT.

TUGAS

- Transparency sistem copy
- Transparency sistem print
- Transparency Tumpang Tindih
- Transparency Buka Tutup
- Transparency Bilboarding

Mulailah dengan Akhir Dipikiran
(Covey, 1995)