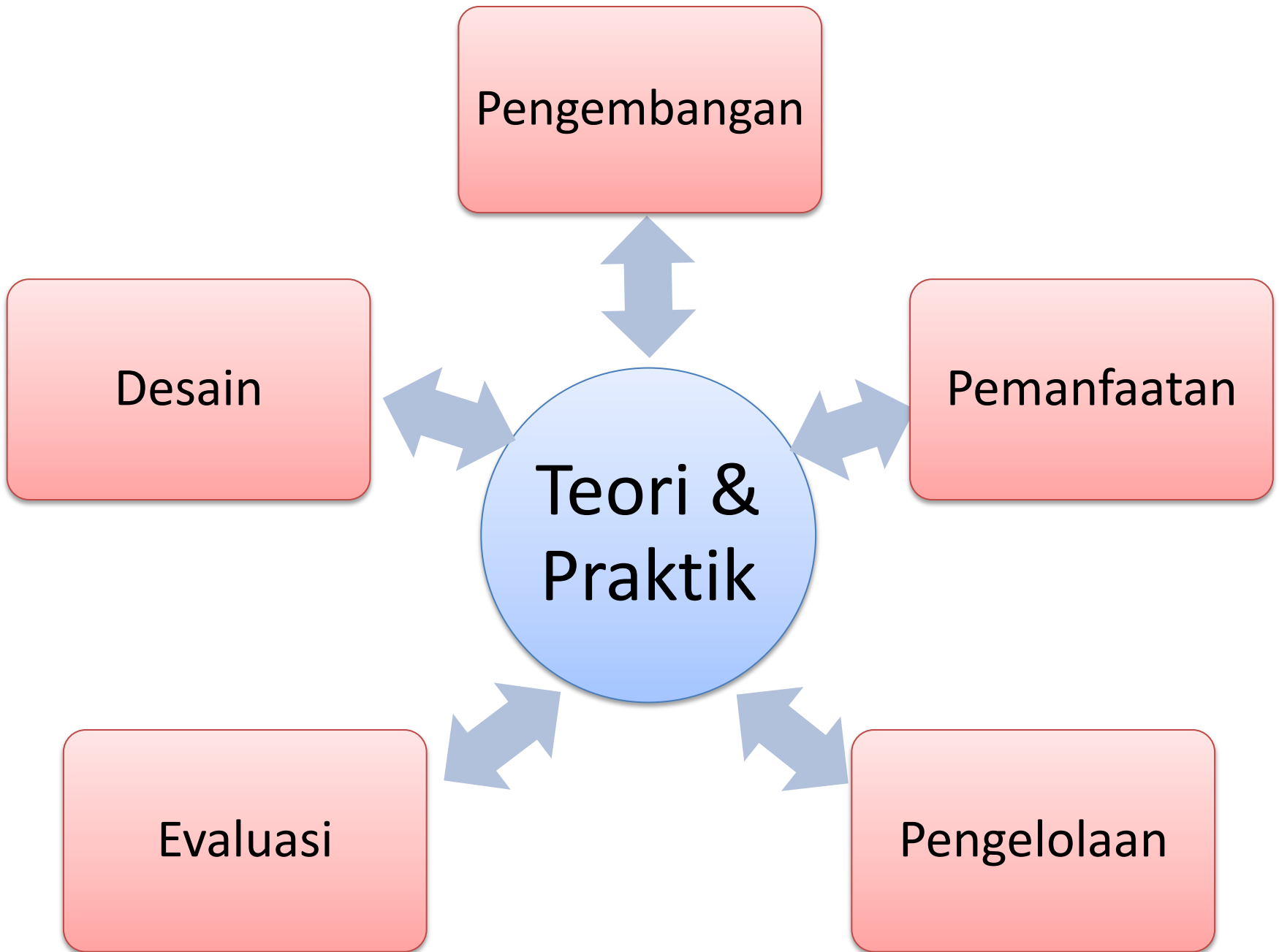


KAWASAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN



Pengembangan

Desain

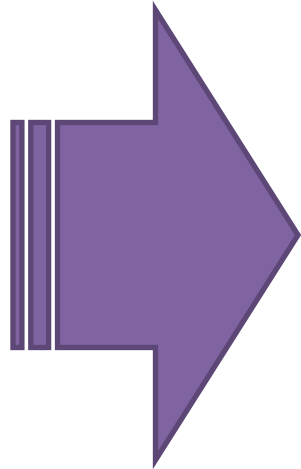
Pemanfaatan

Teori &
Praktik

Evaluasi

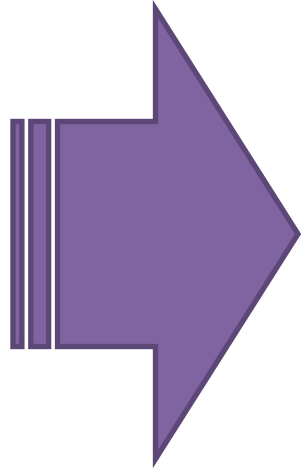
Pengelolaan

D
E
S
A
I
N



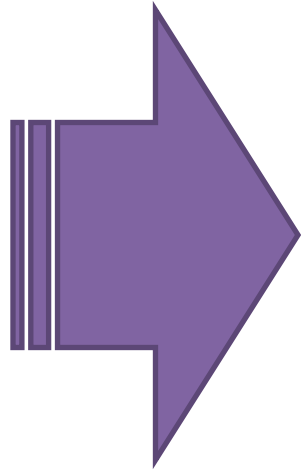
Proses
merencanakan
atau **merancang**
strategi, materi,
dan produk
dengan
memperhatikan
kondisi siswa

P E N G E M B A N G A



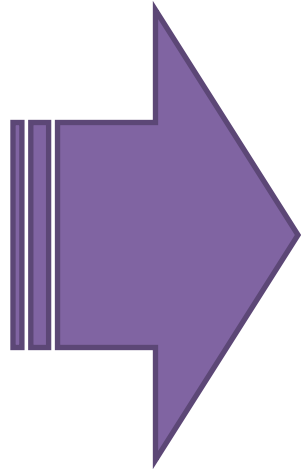
- Proses mengubah desain menjadi nyata
- **Membuat** produk/ media

PEMANFAATAN



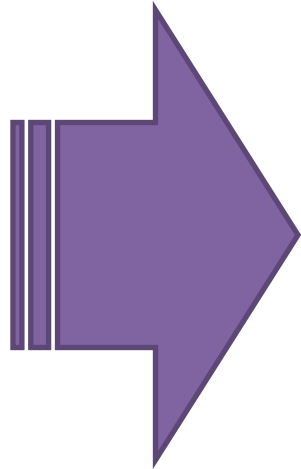
- Proses **aplikasi/ implementasi/ pelaksanaan** desain dengan memanfaatkan media
- Memperhatikan kebijakan pemerintah

P E N G E L O L A A N



Proses
**memanage
memantau, dan
mengendalikan**
atas: desain,
sumber, metode
belajar, dan
informasi

P E N I L A I A N



- Proses **menilai** keefektifan desain
- Tujuan: sebagai dasar untuk pengembangan berikutnya