

MATERI KULIAH

SARANA DAN PRASARANA PEN-JAS

Oleh :

Dra. A. Erlina Listyarini, M.Pd

Nur Rohmah M.,M.Pd.

SARANA DAN PRASARANA PENJAS

Pembelajaran penjas dapat berjalan lancar & sukses ditentukan oleh :

- a. Guru**
- b. Siswa**
- c. Kurikulum**
- d. Sarana dan Prasarana**
- e. Tujuan**
- f. Metode**
- g. Penilaian**

Sarana merupakan unsur penunjang dalam pembelajaran penjas

→ Namun bila tidak ada sarana dan prasarana yang memadai, maka pembelajaran tidak akan optimal.

Ternyata : mayoritas sekolah kurang memiliki sarana & prasarana olahraga/ penjas

Solusi : Strategi

Kreativitas → dengan memodifikasi sarana & prasarana

Dalam pembelajaran penjas :

- a. Tidak ada sistem antri (semua harus bergerak) sehingga tingkat kebugaran siswa akan tercapai**
- b. Bermain penting karena terkait dengan pertumbuhan & perkembangan siswa**

Bermain menanamkan : sikap kerjasama, menghargai orang lain, memenuhi hasrat bergerak

HAKIKAT SARANA & PRASARANA

A. Pengertian

1. Sarana (alat)
2. Prasarana
 - a. Perkakas
 - b. Fasilitas

1. SARANA (alat)

Adalah segala sesuatu yang digunakan untuk pembelajaran penjas yang mudah dibawa kemana-mana & ringan

Misalnya : Bola, Net, Pemukul, Lembing, Balok, Gada, Kaset, Simpai, Cakram, peluru, dsb

2. PRASARANA

a) PERKAKAS

Adalah segala sesuatu yang digunakan untuk pembelajaran, yang bisa dipindah, tetapi berat (semi permanen)

Misal : Matras, Peti lompat, Bangku Swedia, Meja pingpong, Tiang lompat tinggi, Trampolin, Gawang, Palang sejajar, Palang bertingkat, palang tunggal.

b) FASILITAS

Adalah segala sesuatu yang digunakan untuk pembelajaran yang tidak bisa dibawa kemana-mana, yang sifatnya permanen

Misal : lapangan, Aula (GOR), Kolam renang.

Lapangan : Rumput/ sintesis → Sepak Bola

Keras → Tenis, Bulutangkis

Grafel : Softball, Voli, Track & Field jogging track

Pasir : Voli pantai

TUJUAN SARANA & PRASARANA PENJAS

1. **Memperlancar Pembelajaran**
2. **Mempermudah Gerakan**
3. **Mempersulit Gerakan**
4. **Memecu Bergerak**
5. **Untuk Kelangsungan Aktifitas**
6. **Menjadikan Siswa Tidak Takut**

MANFAAT SARANA & PRASARANA

1. **Memacu Pertumbuhan & Perkembangan**
Pertumbuhan dipicu oleh :
 - a. **Gen (Keturunan)**
 - b. **Makanan Bergizi**
 - c. **Dengan Bergerak**
2. **Gerak Lebih Mudah/Sulit**
3. **Agar Bisa Mengetahui Tolok Ukur keberhasilan**
4. **Menarik Perhatian (Outensi)**

Modifikasi Sarana & Prasarana Penjas

A. LAPANGAN SEPAK BOLA

Alat dan Fasilitas

Ukuran : Panjang 100-110 meter

Lebar 64-75 meter

Tanda Perbatasan :

Dari kapur putih, lebar 12 cm, Bendera dari kain, Tiang bendera tinggi minimal 1.5 m

Gawang : Tinggi : 2,44 m

Lebar : 7,32 m

Terbuat dari : Kayu/logam tebal maksimal 12 cm dicat putih. Dibelakang gawang dipasang jaring-jaring

Bola :Terbuat dari : Kulit

**Ukuran lingkaran bola tidak lebih besar dari 71 cm,
tidak kurang dari 68 cm**

Berat : 396 – 453 gram

Perlengkapan Permainan :

Perorangan : Sepatu bola & Pakaian latihan

Team : a) Kostum lebih dari satu set

- **Tiap set tidak kurang dari 18 perangkat**
- **Kaos baju no 1 & 18 untuk penjaga gawang**
- **Kaos baju no 2 – 17 untuk pemain**
- **Celana pemain & penjaga gawang beda**
- **Kaos kaki pemain & penjaga gawang beda**

B. LAPANGAN BOLA VOLI

Ukuran : Panjang 18 meter

Lebar 9 meter

Bola : Terbuat dari kulit yang lunak / sintesis

Garis lingkaran 65 – 67 cm

Berat 260 – 280 gram

Pakaian : - jersey dan celana yang berwarna-warni diberi nomor

- Sepatu warna terang, mudah dilihat, tidak memakai tumit

Modifikasi : ?

C. LAPANGAN BOLA BASKET

Ukuran : Panjang 28 meter

Lebar 15 meter

Basket : Terdiri dari tali net berwarna putih, untuk menahan bola yang jatuh di atasnya.

Lingkaran yang tergantung terbuat dari logam orange.

Bola : Terbuat dari kuli/sintesis

Lingkaran bola : 75 – 78 cm

Berat bola : 600 – 650 cm

Ketika sedang dipompa, harus mempunyai daya lambung antara 120 cm dan 140 cm pada lantai kayu yang keras.

atletik

1. Jalan : Pembelajaran Penjas tidak boleh di jalan apapun alasannya. Banyak contoh yang sering terjadi di jalan karena bola.

2. Lari

Sarana dan prasarana : - lintasan

- Lapangan
- Bendera start
- Stap wacth
- Starbloc
- Tongkat estafet
- Gawang lari

3. Lempar

- Lempar Lembing
- Lempar Cakram
- Lempar Peluru
- Lempar Martil

4. Lompat

- Lompat Jungkit
- Lompat Tinggi Galah
- Lompat Jauh

1. Jalan Cepat

Yang dilombakan : Jarak 20 km & 50 km.

Syarat : kaki yang dibelakang, tidak boleh meninggalkan tanah sebelum kaki depan bertumpu pada tanah. Betis harus lurus ketika kaki menginjakkan tanah.

Septu yang dipakai : Solnya harus mempunyai ketebalan 13 cm

2. LARI

- Balok start : Biasanya dipakai untuk pertandingan sampai jarak 800 m. Terbuat dari bahan yang kaku dan dapat diatur namun tanpa menggunakan per atau bahan lainnya.
- Sepatu : paling banyak hanya boleh memakai 6 buah paku panjang pada solnya
- Pistol
- Stopwatch : Waktu dimulai saat meletusnya pistol sampai & berakhir pada garis bawah
- Tongkat Relay/Estafet : Tongkat harus lunak, dengan tabung kosong yang terbuat dari bahan baku. Beratnya tidak boleh kurang dari 50 gram

-Rintangan/ Gawang :

Terbuat dari : Logam yang dilapisi kayu. Beratnya antara : 3,6-4 kg dan dipasang pada bagian atas tepi kayu yang melintang.

-Pagar Rintangan

Harus bersisi pada samping kiri/kanan. Beratnya berkisar antara : 80-100 kg. Posisi melintang dengan tiga tumpuan.

3. LEMPAR LEMBING

- Sepatu : Dilengkapi dengan sol dan paku tumit masing-masing 6 dan 2 buah
- Busur Lembing : Dibuat dari kayu atau logam dan dicat putih serta terpaku rapat dengan tanah dan lintasannya tidak boleh melebihi 25 cm. Berat untuk Laki-laki minimal 800 gram, berat untuk perempuan minimal 600 gram
- Bendera putih : Untuk menandai lemparan yang benar
- Bendera merah : Untuk menandai lemparan yang salah

4. TOLAK PELURU

- Lingkaran harus dibatasi garis bercat putih atau lingkaran yang dicat putih. (Kayu/Baja). Permukaannya boleh dilapisi dengan beton.
- Peluru : dibuat dari, besi yang padat, Kuningan/Logam yang lebih keras (kulit logam yang dicampur dengan timah hitam. Bentuknya bundar dan permukaannya rata/licin)
- Sepatu : Harus dibuat tanpa paku dengan permukaan yang keras.

5. LEMPAR CAKRAM

- Sepatu : Tidak diberi paku
- Cakram : Dibuat dari logam yang mempunyai daya lekat yang kuat pada bodi cakram/bahan lain yang cocok.
Beratnya berpusat ditengah.
Berat cakram putra + putri minimal 2 kg.

6. LEMPAR MARTIL

Martil berbentuk bola, dibuat dari bahan logam yang keras/kulit logam yang diisi campur dengan timah. Bagian kepala dilapisi dengan pusaran tali yang dapat diputar (biasanya dari kawat baja) diameter 3 mm. Kawat tersebut dipasang dengan gulungan tunggal/dobel namun sambungan tidak boleh menggantung. Sambungan tali harus terbentang dengan tegang agar pelemparan berjalan baik.

Berat 7.257 kg

Lapangan : lapangan tolak peluru

- Sangkar/kurungan : Berguna untuk menyelamatkan lingkaran dari martil cakram yang dilindungi dengan jaring dari kawat logam

7. LOMPAT TINGGI

Palang lompat, berat tidak boleh lebih 2 kg. Bentuknya bulat/segitiga

8. LOMPAT TINGGI GALAH

- Galah : Harus lentur. Terbuat dari berbagai meterial asal lunak dan mempunyai permukaan yang rata. Boleh diberi balutan pada bagian kakinya.
- Tiang penopang : terbuat dari paku yang lunak, dengan diameter yang sama dan tidak lebih dari 13 mm
- Crossbar (papan rintangan) : Berat tidak boleh lebih dari 2,27 kg, jika disentuh pemain atau kena galah maka akan terjatuh ke daerah pendaratan

9. LOMPAT JAUH

Papan pelompat : papan pelompat terbuat dari kayu, dan sejajar dengan tempat berpijak pada pelompat. Dibawahnya harus diberi segumpal plastik atau bahan lain yang lunak.

10. LOMPAT JANGKIT

- Melompat – Melangkah – Lompat berjangjar
- Sepatu harus diberi paku yang bisa melelesak pada rerumputan bagain tumit diberi lobang plastik untuk melindungi tulang.

11. SENAM (GIMNASTIK)

1. Senam Dasar (Pembentukan)

- Tanpa alat
- Dengan alat

2. Senam Irama

- Dengan audio visual : bisa dilihat & didengar
- Dengan audio : bisa didengar

3. Senam Lomba

- Senam artistik / senam perkakas
- Senam Lantai.

Sarana dan Prasarana dalam Senam

- 1) Matras
- 2) Peti lompat
- 3) Balok titian/ Bangku Swedia
- 4) Palang tunggal
- 5) Palang sejajar
- 6) Palang bertingkat
- 7) Kuda-kuda pelana
- 8) Gelang-gelang
- 9) Jenjang bertingkat
- 10) Trampolin

Perkakas Untuk Pria dalam Senam

1. Ring
2. Paralel Bar
3. Horse Vault
4. Pommel Horse
5. Horizontal Bar

Perkakas Untuk Wanita dalam Senam

1. Asymmetrical Bar
2. Beam
3. Horse Vault

12. BELA DIRI

- a. Judo
- b. Pencak Silat
- c. Karate
- d. Tae Kwon Do

Olah Raga di Alam Terbuka

- a. Penjelajahan
- b. Kemah
- c. Hiking
- d. Lari Lintas Alam

PERSYARATAN SARANA-PRASARANA PENJAS

1. Mudah dan murah
2. Aman
3. Memacu anak untuk bergerak
4. Menarik
5. Sesuai dengan pengguna
6. Sesuai dengan tujuan
7. Tidak mudah rusak
8. Sesuai dengan lingkungannya.

PENGADAAN SARPRAS PENJAS

1. Membuat : Memodifikasi
2. Membeli

Syarat apabila membeli :

1. Mudah didapat
2. Perawatannya mudah
3. Harga tidak mahal
4. Jenis sesuai dengan kebutuhan siswa
5. Tidak mudah rusak
6. Menarik
7. Memacu siswa untuk bergerak
8. Perkakas, supaya memenuhi standar minimal untuk siswa dalam hal keselamatan
9. Lapangan, luasnya sesuai dengan kebutuhan, bersih dan tidak licin
10. GOR (Hall), luasnya sesuai dengan kebutuhan, bersih, tenang, sirkulasi udara cukup

PERAWATAN SARPRAS PENJAS

Alat dan Perkakas

1. Yang terbuat dari besi

- Resiko :
- a) Pemeliharaannya susah, karena berkarat sehingga jangan terlalu lama basah agar awet : di cat
 - b) Jangan disimpan di lantai meskipun sudah dikeringkan
 - c) Jangan ditumpuk terlalu banyak
 - d) Habis dipakai dibersihkan

2. Yang terbuat dari kayu/bambu

Resiko : a) mudah lapuk karena mudah dimakan rayap/serangga/semut. Agar awet :

- dicat
- Disimpan ditempat yang kering (bukan ditanah)
- Terhindar dari api
- Jangan ditumpuk terlalu banyak
- Jangan sering dibongkar-pasang

3. Yang terbuat dari kulit

Resiko : a) jangan sampai basah terlalu lama

b) Jangan dijemur terlalu lama

c) Hindari zat kimia

d) Hindari api/panas

Agar awet :

- Bola kulit disimpan di rak/keranjang yang berongga
- Bola kulit, setelah dipakai digemboskan

4. Yang terbuat dari karet

Resiko : a) Jangan kena panas yang tinggi

b) Jangan kena minyak/gas

5. Yang terbuat dari kain/benang

Resiko : a) Bila lembab mudah menjamur

b) Bila sering kehujanan akan rusak

LAPANGAN

- a) Perawatannya dijaga kebersihannya
- b) Tidak boleh dilewati kendaraan
- c) Hindari dari genangan air agar tidak licin

GEDUNG OLAH RAGA/Hall

- a) Dicat
- b) Bila masuk, sepatu dilepas (Hall senam)
- c) Kebersihan terjaga (sedot debu)
- d) Penerangannya baik
- e) Pergantian udara baik

KOLAM RENANG

- a) Air kolam diusahakan selalu bersih, bila tidak mudah berjamur. Bila ada jamur segera dibersihkan
- b) Penerangannya baik

ALAM TERBUKA

- a) Tidak boleh merusak tanaman
- b) Tidak boleh corat-coret