

BALAMAN PENGESAHAN LAPORAN  
PROGRAM PENGABDIAN PADA MASYARAKAT  
**LAPORAN PROGRAM  
PENGABDIAN PADA MASYARAKAT**

- 1. Judul : Peningkatan Kreativitas Guru Pendidikan Jasmani dalam mengembangkan pembelajaran Permainan berbasis permainan Target.
- 2. Ketua Pelaksana  
  - a. Nama Lengkap : Nopembri, M.Pd.
  - b. NIP : 200312 1 002
  - c. Pangkat/golongan : III/c
  - d. Jabatan Fungsional : Guru Pendidikan Olahraga
  - e. Fakultas/Jurusan : Pendidikan Olahraga
  - f. Bidang Keahlian : Permainan
  - g. Alamat Rumah : Griya Purwa Asri C-217, Purwomartani, Kalasan, Sleman, DIY
  - h. Telepon rumah/HP : 08157773058
- 3. Personalia  
  - a. Jumlah anggota pelaksana : 3 orang



**PENINGKATAN KREATIVITAS GURU PENDIDIKAN  
JASMANI DALAM MENGEMBANGKAN PEMBELAJARAN  
PERMAINAN BERBASIS PERMAINAN TARGET**

- a. Sumber dari DIPA UNY : Rp. 4.000.000,- (Fakultas)
- b. Sumber lain : Rp. 4.000.000,- (MGMP)

Yogyakarta, 13 Desember 2011  
Ketua Tim,

Oleh

Soni Nopembri, M.Pd.  
Nur Rohmah Muktiani, M.Pd,  
M. Hamid Anwar, M.Phil.  
Aris Fajar Pambudi, M.Or.



**FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGA  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
TAHUN 2011**

## ABSTRAK

### PENDAHULUAN

#### PENINGKATAN KREATIVITAS GURU PENDIDIKAN JASMANI DALAM MENGEMBANGKAN PEMBELAJARAN PERMAINAN BERBASIS PERMAINAN TARGET

Oleh.

Soni Nopembri, M.Pd

Nur Rohmah Muktiani, M.Pd.

M. Hamid Anwar, M.Phil.

Aris Fajar Pambudi, M.Or.

Tujuan kegiatan PPM ini adalah untuk menindaklanjuti sosialisasi model TGfU melalui pelatihan dan pendampingan pengembangan pembelajaran permainan berbasis permainan target.

Khalayak sasaran kegiatan PPM ini adalah para guru pendidikan jasmani SMA/SMK se-kodya Yogyakarta yang terdaftar sebagai anggota MGMP dengan jumlah 32 orang. Pelatihan selama 1 hari dan pendampingan selama 3 hari tentang pengembangan pembelajaran permainan berbasis permainan target dalam pendidikan jasmani di sekolah. Pelaksanaan kegiatan PPM ini didukung oleh faktor Sumber Daya Manusia yang mumpuni dan sarana prasarana yang cukup lengkap, meskipun terhambat oleh faktor waktu yang agak terlambat dan para guru yang datang karena jam mengajar.

Kegiatan PPM ini dapat berjalan dengan baik. Pelatihan dapat dilaksanakan selama satu hari, yaitu pada hari Sabtu tanggal 20 Agustus 2011 bertempat di Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Yogyakarta. Pendampingan dapat dilaksanakan selama tiga hari, yaitu pada tanggal 10, 17, dan 24 September 2011 bertempat di SMAN 1 Kota Yogyakarta, SMAN 5 Yogyakarta, dan SMAN 9 Kota Yogyakarta.

Kata Kunci: Pembelajaran, Permainan, Guru.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Mahendra. 2006. *Pendidikan Jasmani Berbasis Masalah Gerak*. Makalah Disajikan pada: Lokakarya Pembelajaran Penjas Berbasis Masalah Gerak (Movement Problem-Based Learning) 24 – 26 Juli 2006. Bandung: FPOK UPI.
- Bunker, D. and Thorpe, R., *A Model for the Teaching of Games in Secondary School in the Bulletin of Physical Education*, Volume 18 No. 1, Spring 1982.
- Caly S & Soni N. 2004. *Teaching Games for Understanding (Konsep dan Implikasinya dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani)*. Jurnal Nasional Pendidikan Jasmani dan Ilmu Keolahrgaan. Hal : 54-61.
- Griffin, L., & Patton, K. 2005. *Two Decades of Teaching Games for Understanding: Looking at The Past, Present, And Future*. in L. Griffin & J. Butler (Eds.), *Teaching Games for Understanding: Theory, research, and practice (pp. 1-18)*. Windsor: Human Kinetics.
- Hopper, T .2002. *Teaching Games for Understanding :The Importance of Students Emphasis Over Content Emphasis*. JOPERD vol. 73 no. 7 Page: 44-47.
- Hopper, T. 1998. *Teaching Games For Understanding using Progressive Principles of Play*. Journal CAHPERD Page : 4-7.
- Joy.I. Butler and Barbara J., McCahan, 2005 *Teaching Games for Understanding: As a Curriculum Model in L. Griffin & J. Butler (Eds.), Teaching Games for Understanding: Theory, research, and practice* . Windsor: Human Kinetics.
- Mitchell, Stephen, Judith Oslin, dan Linda Griffin. 2003. *Sport Foundation for Elementary Physical Education: A Tactical Games Approach* . Champaign: Human Kinetics.
- Rusli Luthan, MF Siregar, Tahir Djidie. 2004. *Akar dan Dimensi Keolahrgaan Nasional*. Jakarta : Ditjen Olahraga, Depdiknas.
- Sugiyono. (2005). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung. ALFBETA.
- Toto Subroto. 2001. *Pembelajaran Keterampilan dan Konsep Olahraga Di Sekolah Dasar: Sebuah Pendekatan Taktis*. Jakarta: Direktorat Jenderal Olahraga, Depdiknas.