



Menggambar Gedung
dengan

AutoCAD 2009

Oleh

Nuryadin Eko Raharjo, M.Pd

email:nuryadin_er@uny.ac.id

Jurusan Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan

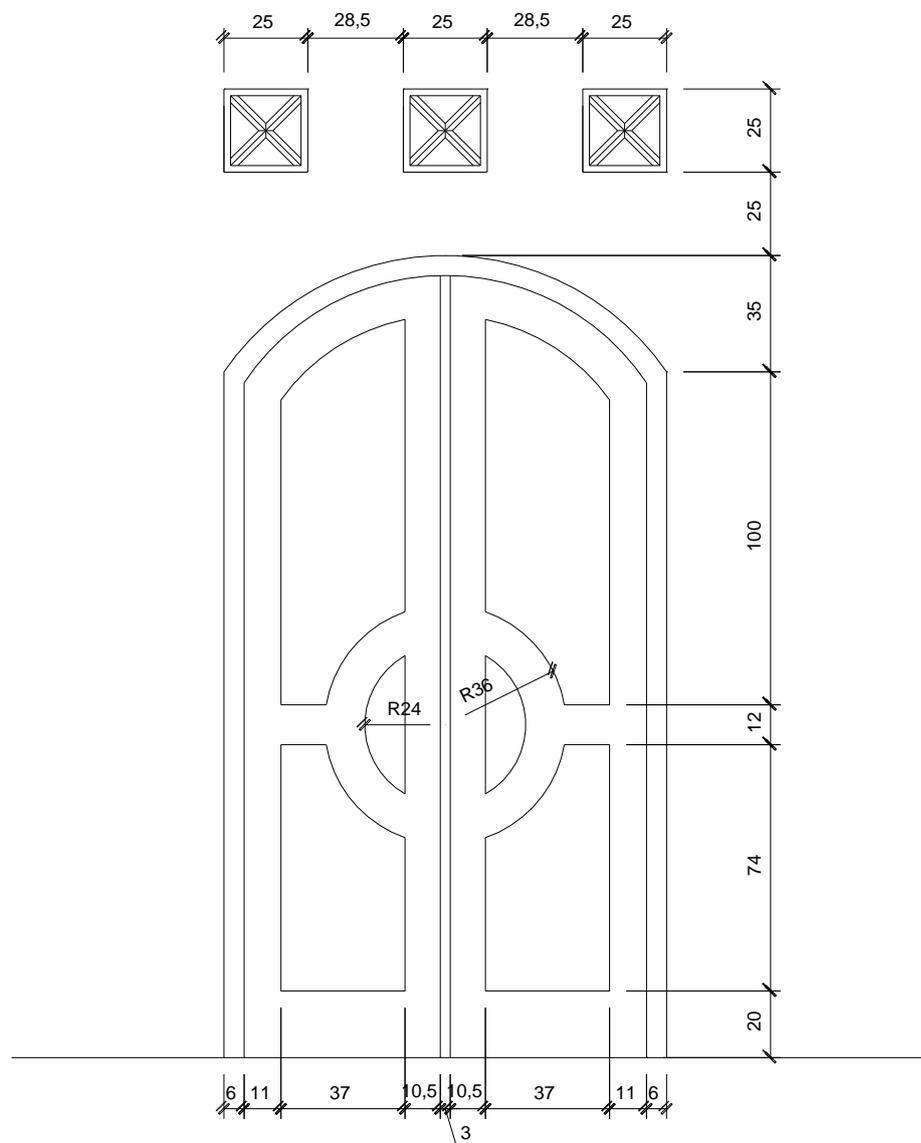
Fakultas Teknik

Universitas Negeri Yogyakarta

2009

A. Latihan 1 Membuat Gambar Daun Pintu Double

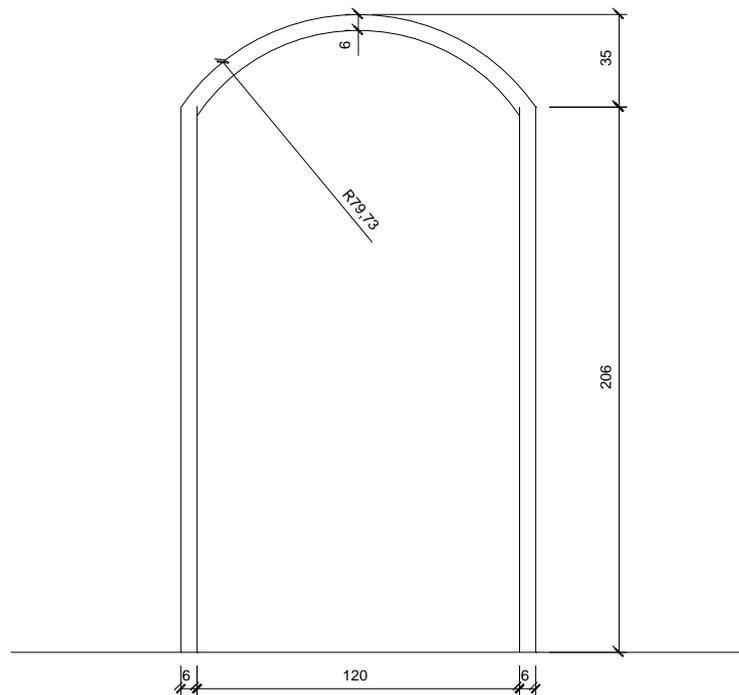
Buatlah gambar daun pintu double seperti gambar berikut.



Gambar 149. Soal Daun Pintu Double

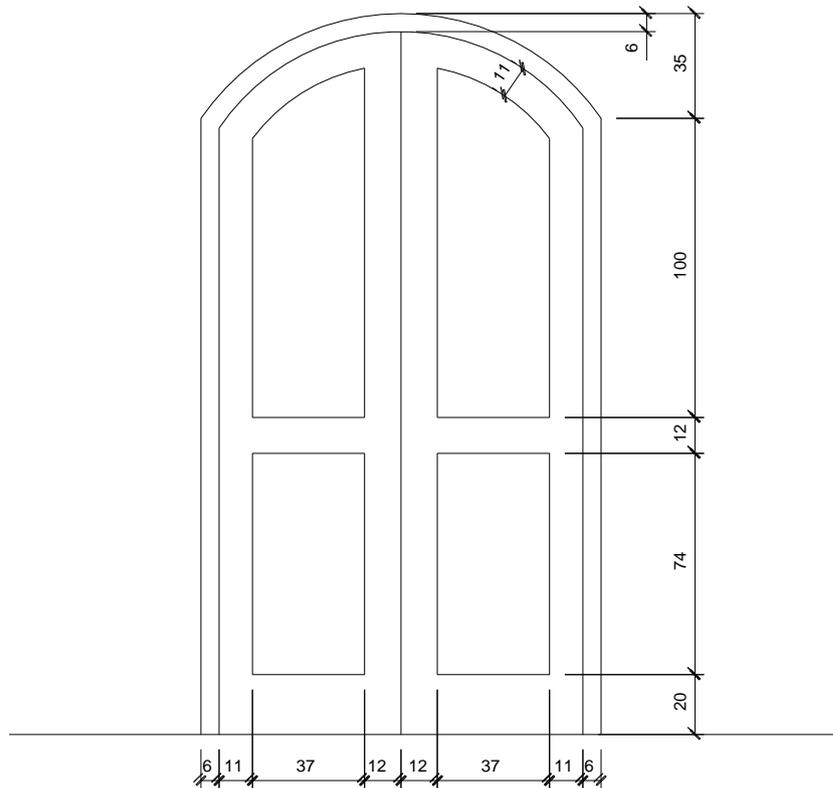
Penyelesaian

1. Langkah pertama adalah membuat kosen terlebih dahulu dengan ketebalan kosen 6 satuan.
2. Perintah yang digunakan :
 - Line untuk membuat garis vertikal dan horisontal
 - Offset sejauh 6 untuk membuat ketebalan kosen
 - Arc untuk membuat lengkung bagian atas dengan jari-jari kelengkungan 79,73 dengan metode Start End Radius
 - Linear dimension untuk membuat ukuran
 - Radius dimension untuk membuat ukuran jari-jari kelengkungan
 - Trim untuk menghapus sisa garis



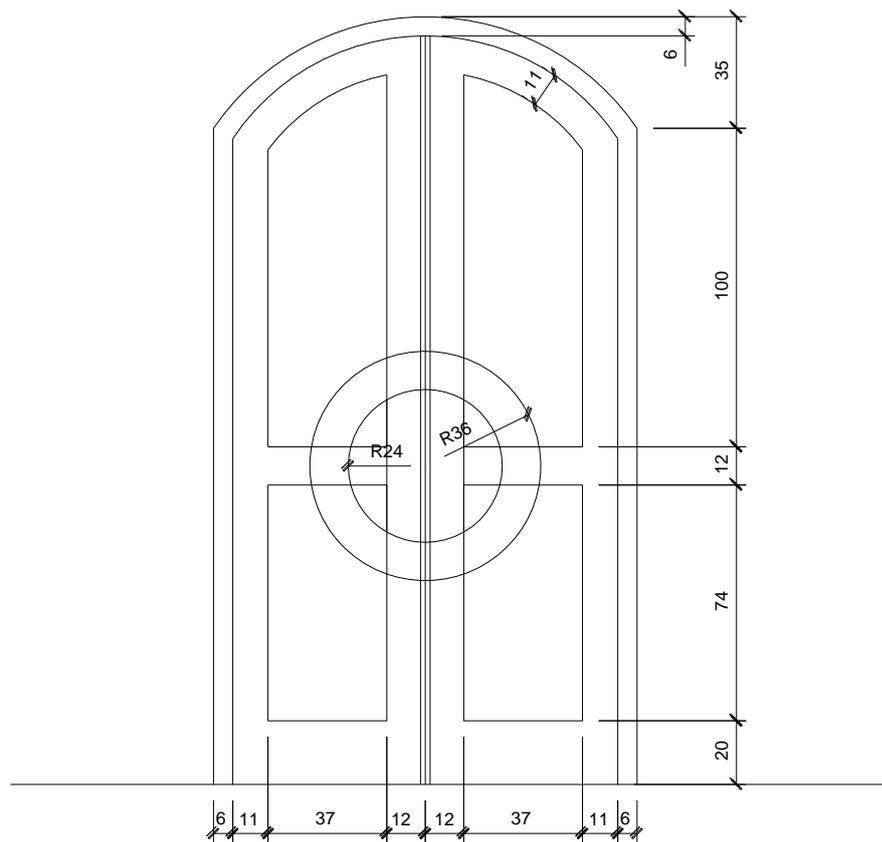
Gambar 150. Kosen Pintu Double

3. Langkah kedua adalah membuat daun pintu dengan lebar ram 12 satuan.
4. Perintah yang digunakan :
 - Line untuk membuat garis vertikal dan horisontal
 - Offset sejauh 12 untuk membuat lebar ram
 - Offset sejauh 20 untuk membuat ram bagian bawah
 - Linear dimension untuk membuat ukuran
 - Radius dimension untuk membuat ukuran jari-jari kelengkungan
 - Trim untuk menghapus sisa garis



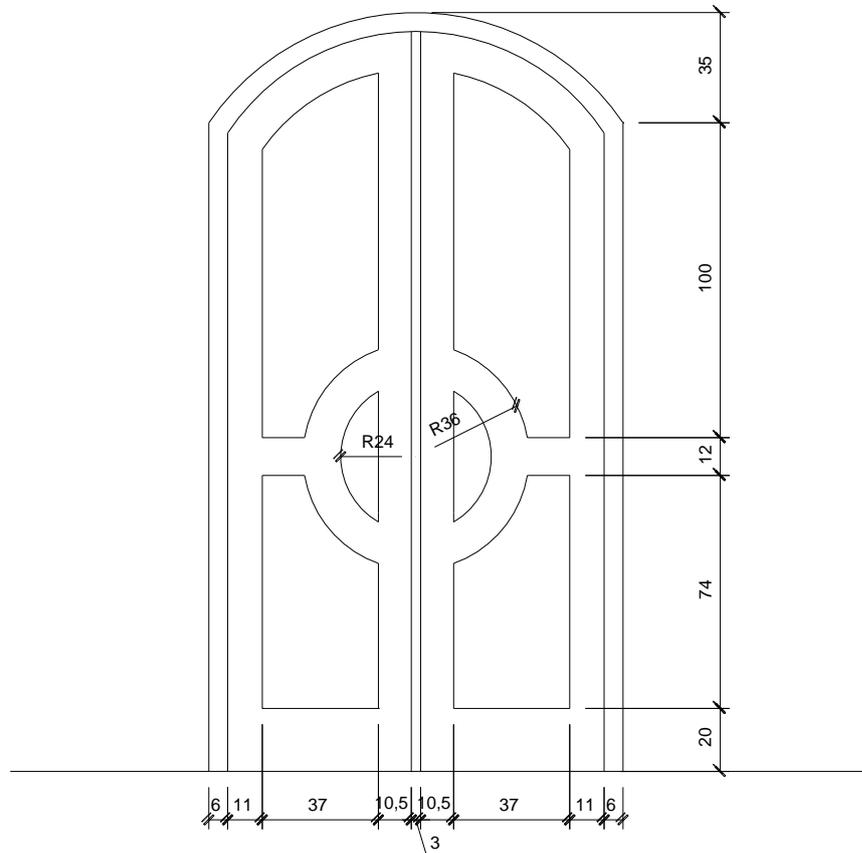
Gambar 151. Daun Pintu Double

5. Langkah ketiga adalah membuat lingkaran pada daun pintu dengan jari-jari luar 36 satuan dan jari-jari dalam 24 satuan
6. Perintah yang digunakan :
 - Line untuk membuat garis vertikal dan horisontal
 - Circle dengan radius 36 untuk membuat lingkaran luar
 - Circle dengan radius 24 untuk membuat lingkaran dalam
 - Linear dimension untuk membuat ukuran
 - Radius dimension untuk membuat ukuran jari-jari kelengkungan
 - Trim untuk menghapus sisa garis



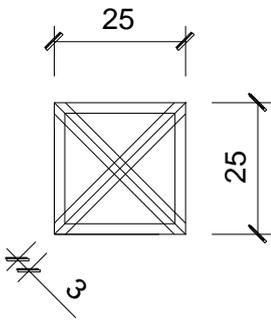
Gambar 152. Lingkaran pada Daun Pintu Double

Jika sudah selesai hasil penggambaran daun pintu tersebut seperti gambar berikut.

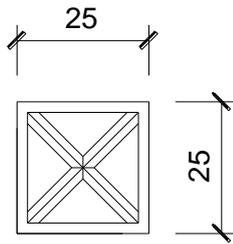


Gambar 153. Hasil Penggambaran Daun Pintu Double

7. Langkah terakhir adalah membuat rooster dengan ukuran 25 x 25 dan ketebalan 3 pada diagonalnya dan ketebalan 2 pada bingkainya.
8. Perintah yang digunakan :
 - Line untuk membuat garis vertikal dan horisontal serta garis miring
 - Offset sejauh 1,5 untuk membuat ketebalan rooster pada diagonal dan sejauh 2 untuk membuat ketebalan pada bingkainya
 - Linear dimension untuk membuat ukuran
 - Trim untuk menghapus sisa garis



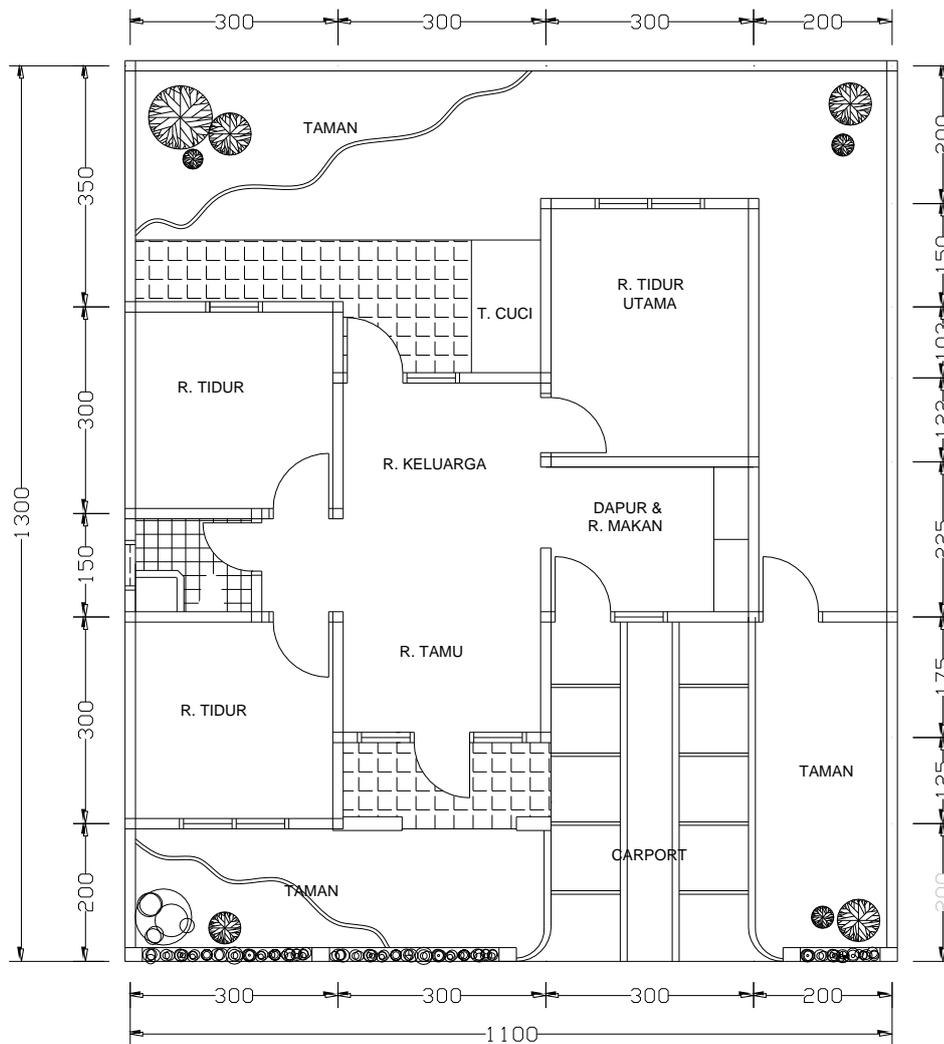
Gambar 154. Rooster sebelum di Trim



Gambar 155. Rooster setelah di Trim

B. Latihan 2 Membuat Denah Rumah Sederhana

Buatlah denah sebuah rumah sederhana seperti gambar berikut.



DENAH RUMAH SEDERHANA

SKALA 1: 100

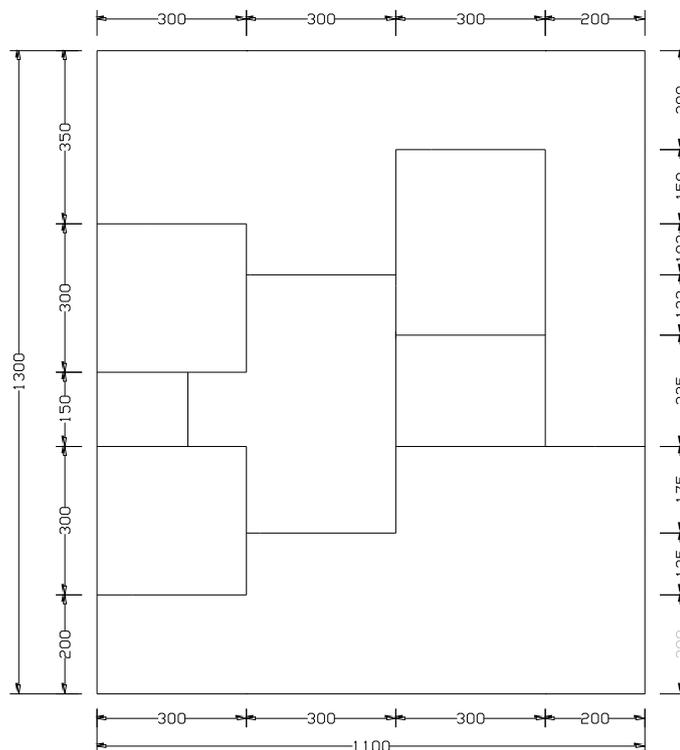
Gambar 156. Soal Denah Rumah Sederhana

- Langkah pertama adalah mengatur layer. Disarankan pengaturan layernya sebagai berikut.

Nama Layer	Warna	Line Type	LineWeight
As	Biru	continuouse	default
Dinding	Merah	continuouse	0.30
Teks	Hijau	continuouse	0.30
Dimensi	Abu-abu	continuouse	0.09

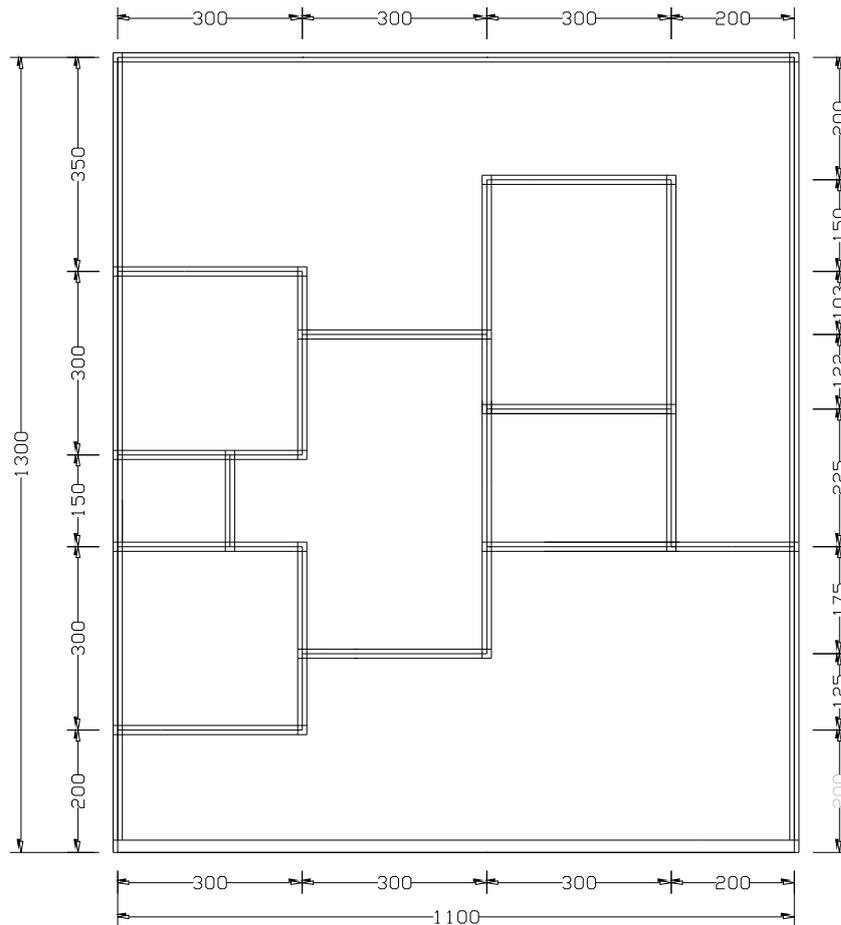
Catatan : pengaturan layer di atas tidak mengikat, bisa dirubah sesuai keinginan yang menggambar.

- Langkah kedua adalah menggambar AS dengan ukuran seperti gambar di bawah.
- Gunakan perintah line, offset dan trim.



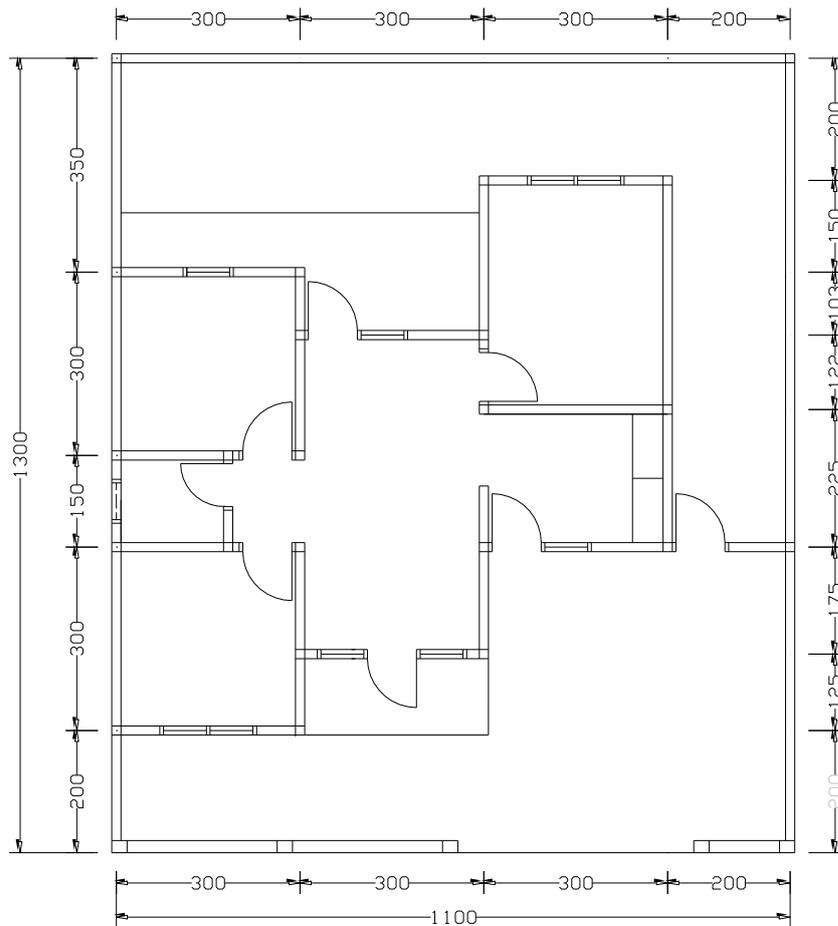
Gambar 157. As Denah Rumah

4. Langkah ketiga adalah menggambar dinding dengan ketebalan 15.
5. Untuk membuatnya dengan cara offset sejauh 7.5 dari AS.
6. Untuk menyambung garis bagian sudut dapat menggunakan perintah fillet dengan raius dibuat 0.



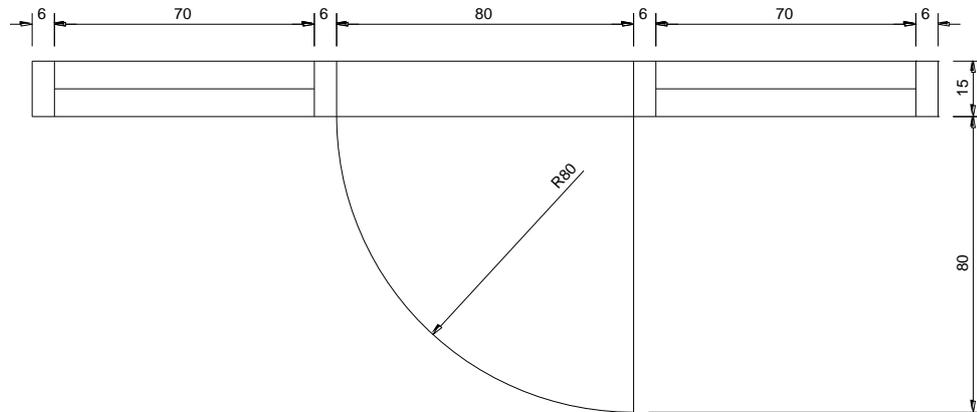
Gambar 158. Penggambaran Dinding

7. Langkah keempat adalah menggambar pintu dan jendela.
8. Untuk menggambar kosen pintu dan jendela gunakan tebal 6 dan lebar 15.
9. Lebar dalam jendela adalah 70 dan lebar dalam pintu gunakan 80.



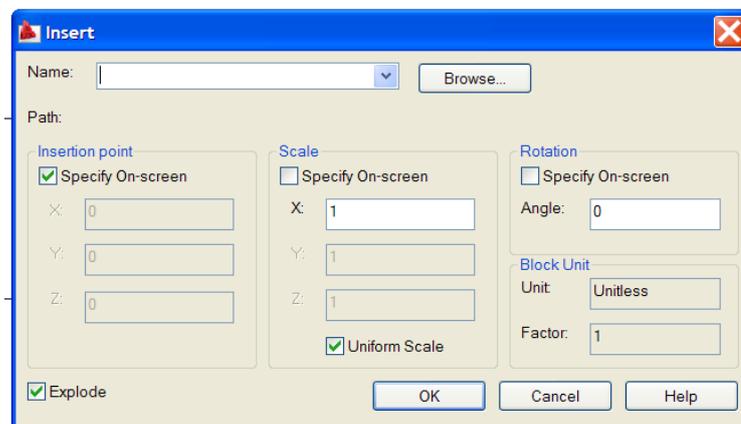
Gambar 159. Penggambaran Pintu dan Jendela

Untuk mempermudah dalam menggambar pintu dan jendela, penggambarannya lakukan di luar denah seperti pada gambar berikut. Apabila sudah jadi kemudian dicopi ke dinding.



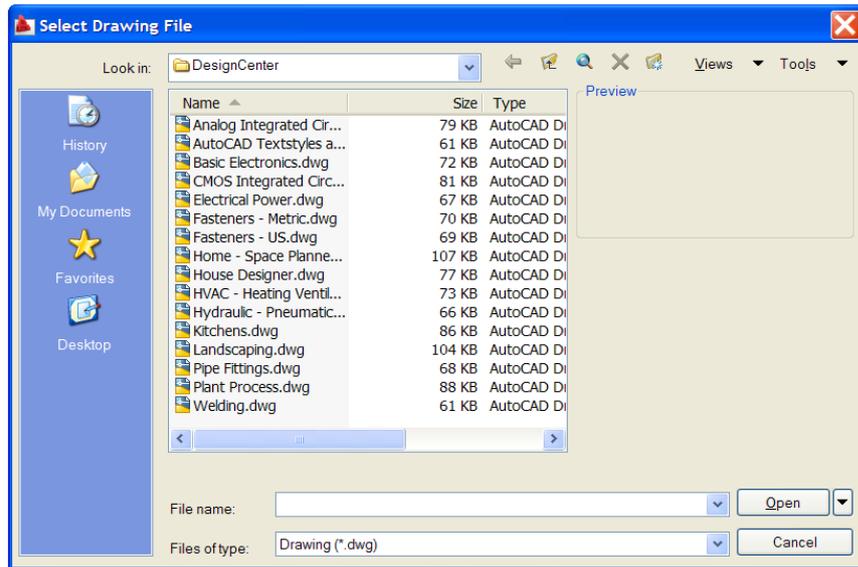
Gambar 160. Detail Penggambaran Pintu dan Jendela

10. Jika sudah selesai dilanjutkan dengan memberi arsiran melalui perintah Hatch. Gunakan pola dan skala yang sesuai.
11. Gambar taman dapat di buat dengan menu Insert Block.



Gambar 161. Menu Insert Blok

Blok taman dapat diambil dari folder design center yang berada dalam folder Program file autocad. Supaya jenis tanaman dapat dipilih sesuai dengan keinginan penggambar maka harus diExplode terlebih dahulu sbelum diklik OK.



Gambar 162. Blok Design Centre