

Teknik Typography dalam Desain Media Pembelajaran Berbasis Multimedia *)

Oleh :

Nur Hadi Waryanto

Jurusan Pendidikan Matematika

FMIPA UNY

Abstrak

Sajian media pembelajaran berbasis multimedia dapat diartikan sebagai teknologi yang mengoptimalkan peran komputer sebagai sarana. Sajian multimedia berbasis komputer dapat diartikan sebagai teknologi yang mengoptimalkan peran komputer sebagai sarana untuk menampilkan dan merekayasa teks, grafik, dan suara dalam sebuah tampilan yang terintegrasi

Teknik desain media pembelajaran berbasis multimedia tidak jauh berbeda dengan desain website dalam hal tampilan visual grafisnya. Tampilan visual dalam media pembelajaran berbasis multimedia meliputi gambar, warna, desain layout template dan teks atau font. Pemilihan jenis teks/font sering kali dikesampingkan oleh pengembang media pembelajaran berbasis multimedia/komputer. Pengembang media lebih banyak menekankan pada sisi materi, desain layout template, maupun warna. Pemilihan jenis font sering kali dianggap tidak penting sehingga media yang dihasilkan menjaditidak optimal.

Teknik typography ini selain dipakai oleh pengembang media pembelajaran berbasis multimedia juga banyak dipakai oleh pengembang website, aplikasi sistem informasi maupun pengembang desain grafis. Typography dalam perkembangannya menjadi ujung tombak guna menyampaikan pesan verbal dan pesan visual kepada seseorang, sekumpulan orang, bahkan masyarakat luas yang dijadikan tujuan akhir proses penyampaian pesan dari komunikator kepada komunikan atau target sasaran.

Kata Kunci : Typography, multimedia

A. Pendahuluan

Saat ini teknologi komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai sarana komputasi dan pengolahan kata (*word processor*) tetapi juga sebagai sarana belajar multi media yang memungkinkan siswa membuat desain dan rekayasa suatu konsep dan ilmu pengetahuan.

Sajian media pembelajaran berbasis multimedia dapat diartikan sebagai teknologi yang mengoptimalkan peran komputer sebagai sarana. Saat ini teknologi komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai sarana komputasi dan pengolahan kata (*word processor*) tetapi juga sebagai sarana belajar multi media yang memungkinkan mahasiswa membuat desain dan rekayasa suatu konsep dan ilmu pengetahuan. Sajian multimedia berbasis komputer dapat diartikan sebagai teknologi yang mengoptimalkan peran komputer sebagai sarana untuk menampilkan dan merekayasa teks, grafik, dan suara dalam sebuah tampilan yang terintegrasi. Dengan tampilan