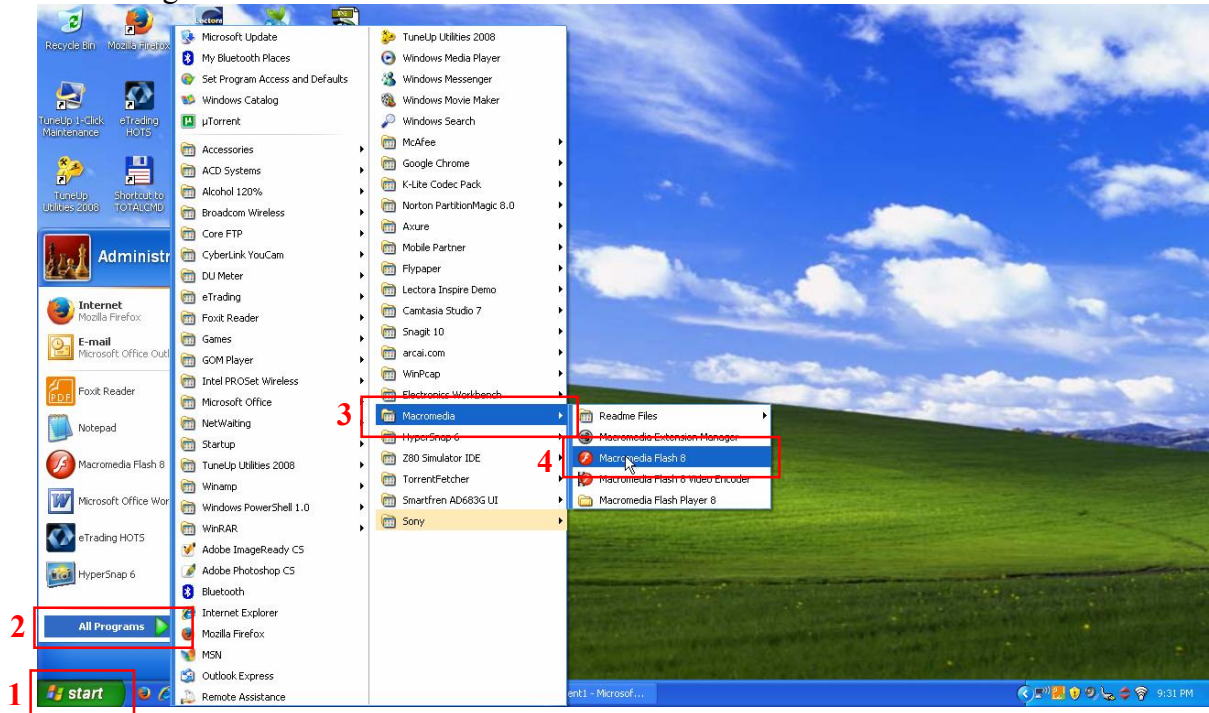


Membuat Kuis Dengan Menggunakan Template Macromedia Flash 8

oleh:
Didik Hariyanto
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FT UNY

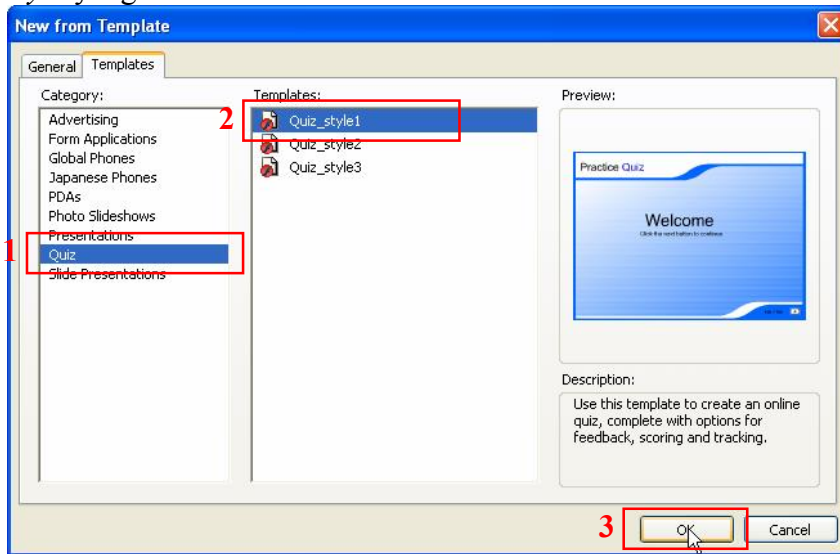
1. Buka Program Macromedia Flash



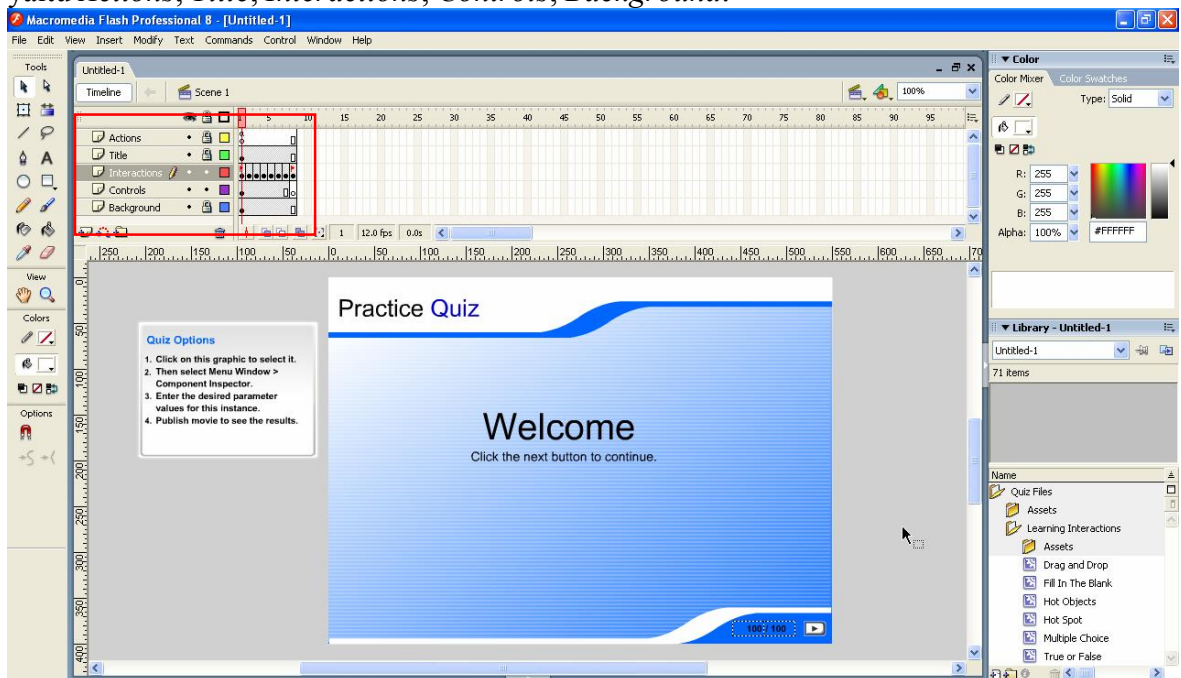
2. Terdapat 3 pilihan yang terletak pada 3 kolom. Kolom sebelah kiri adalah “*Open a Recent Item*” digunakan untuk membuka file project yang sudah pernah kita buat. Kolom di bagian tengah adalah “*Create New*” untuk membuat file project baru. Dan kolom terakhir adalah “*Create from Template*” yang digunakan untuk membuat project berdasarkan template yang sudah disediakan



3. Pilih pada “Quiz” → “Quiz_style1” dan kemudian klik tombol OK. Terdapat 3 buah *style* yang sudah disediakan oleh Macromedia Flash.



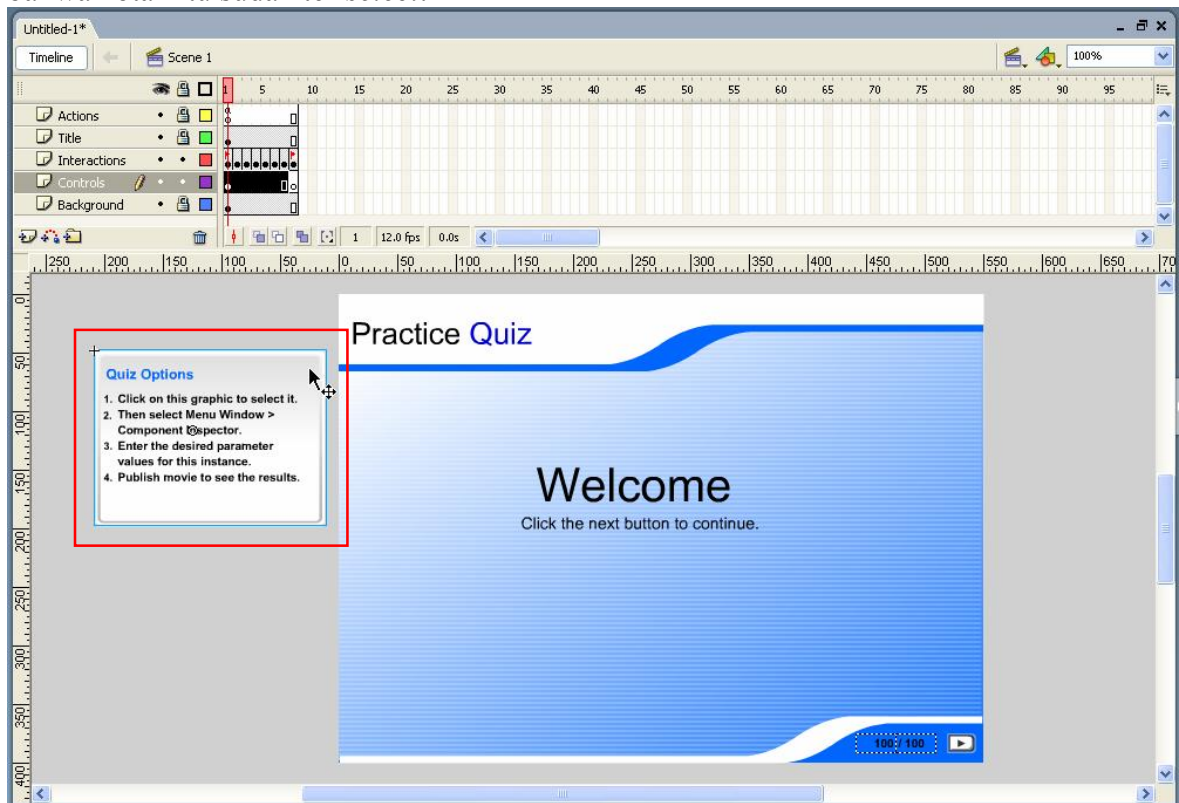
4. Berikut adalah tampilan setelah kita memilih template *quiz*. Terdapat sejumlah 5 layer, yaitu *Actions*, *Title*, *Interactions*, *Controls*, *Background*.



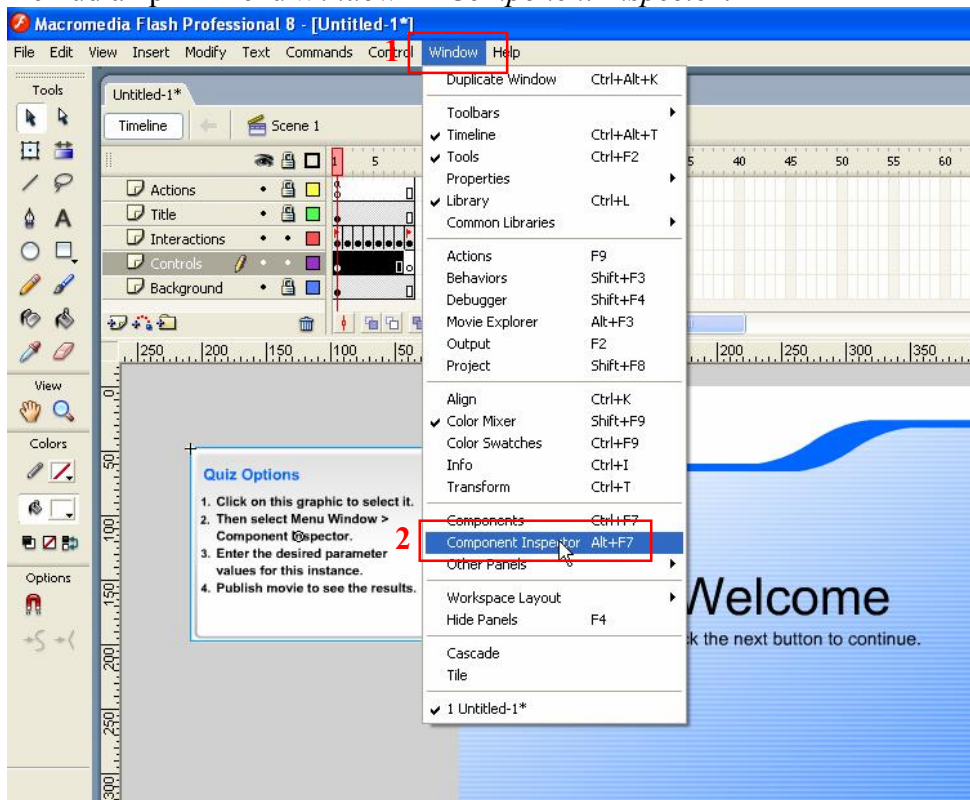
Pada template *quiz* yang sudah disiapkan oleh Flash, terdapat 6 buah jenis *quiz*, yaitu:

- Drag and Drop
- Fill in the Blank
- Hot Objects
- Hot Spot
- Multiple Choice
- True or False

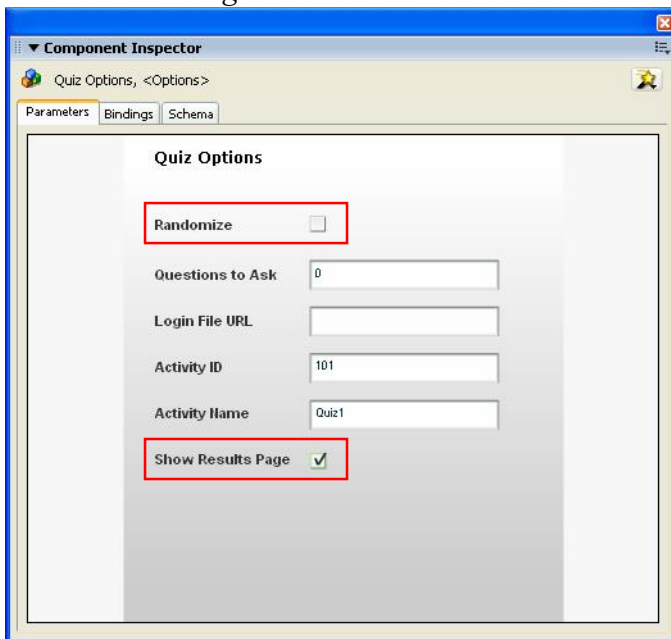
5. Klik pada kotak “*Quiz Options*”, pastikan terdapat tanda kotak biru yang menunjukkan bahwa kotak itu sudah ter-select.



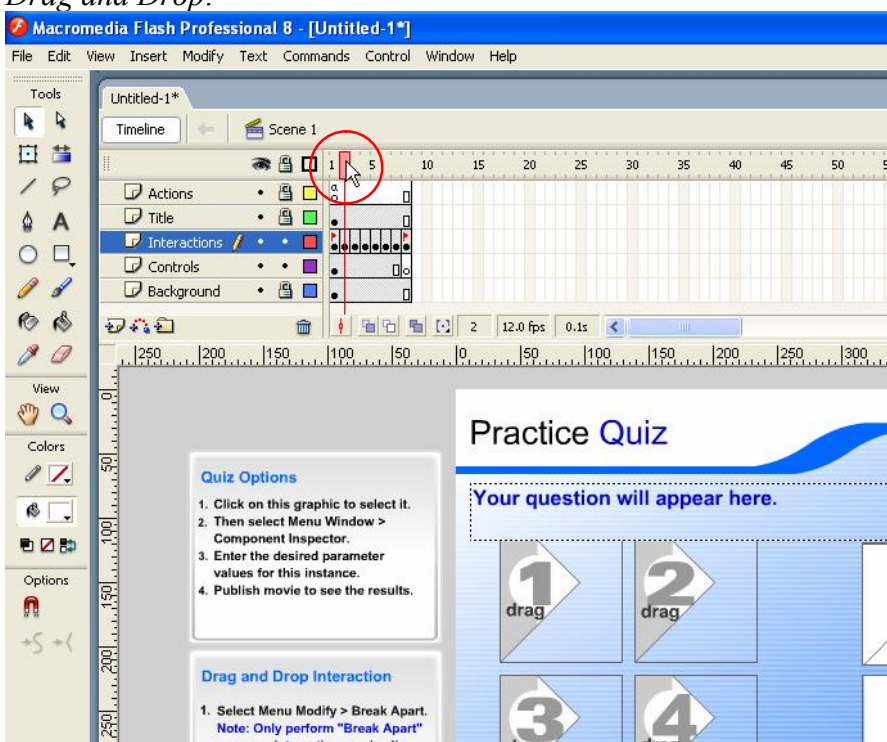
6. Kemudian pilih menu *Window* → *Component Inspector*.



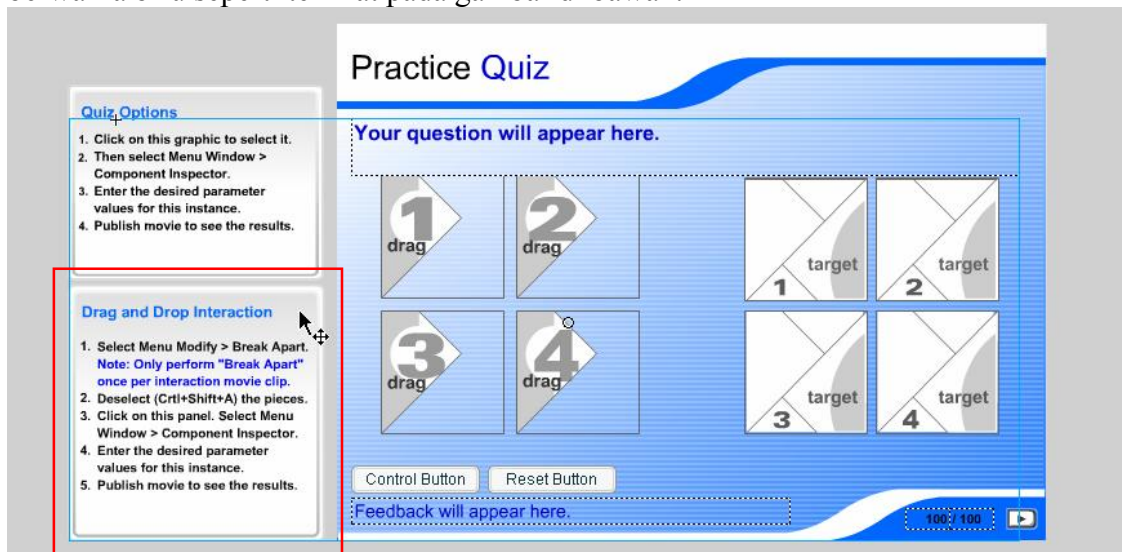
7. Berikut adalah tampilan dari “*Component Inspector*” dari *quiz*. Pilihan *Randomize* untuk men-*setting* urutan nomor soal dalam *quiz* menjadi random. Pilihan *Show Results Page* untuk menampilkan hasil dari *quiz*. Klik tombol X bila sudah selesai melakukan *setting*.



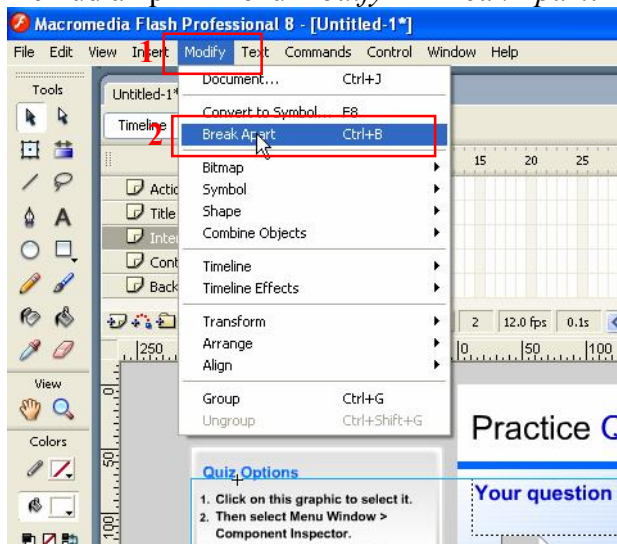
8. Klik pada *frame* no. 2 pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang pertama yaitu *Drag and Drop*.



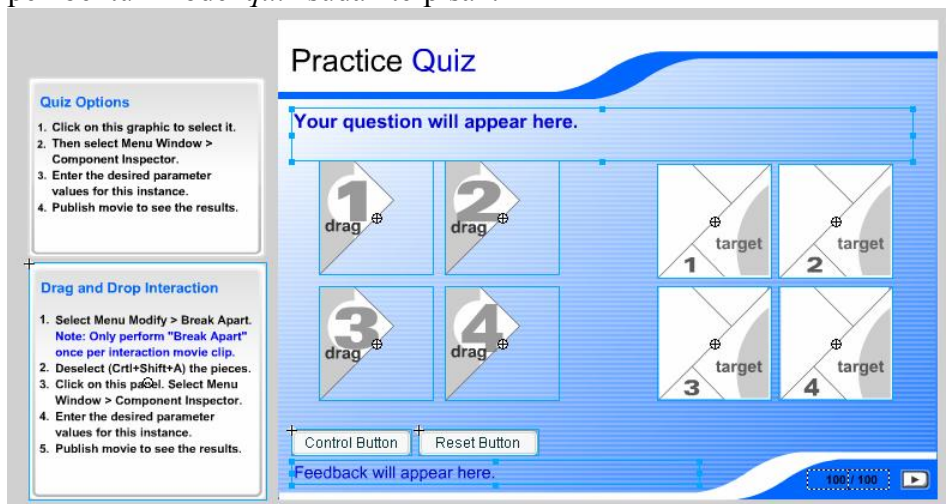
9. Kemudian klik pada kotak “*Drag and Drop Interaction*”, pastikan terdapat kotak berwarna biru seperti terlihat pada gambar di bawah.



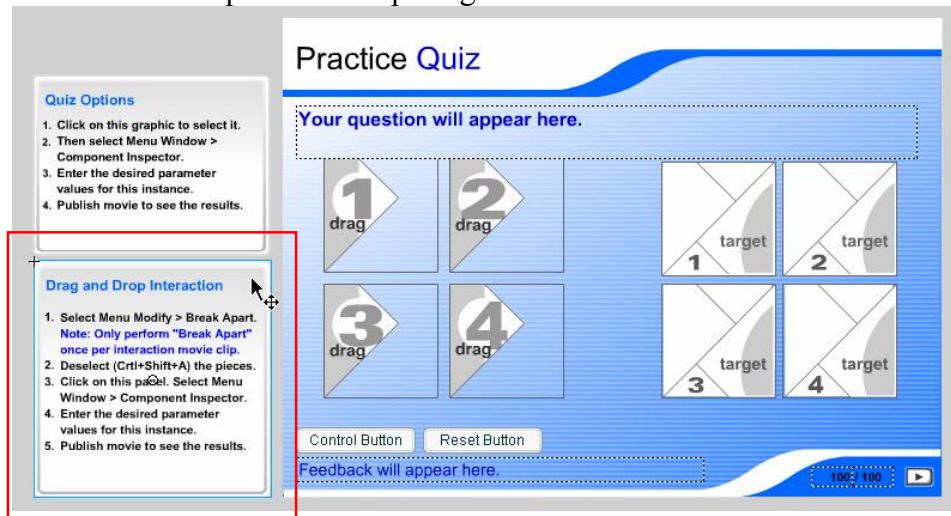
10. Kemudian pilih menu *Modify* → *Break Apart*.



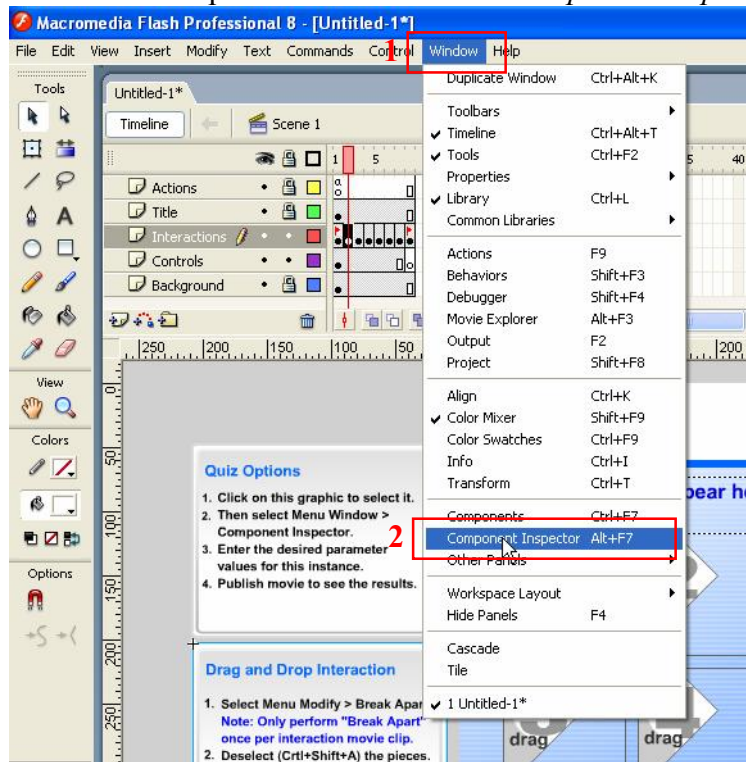
11. Hasil setelah dilakukan *Break Apart* adalah sebagai berikut. Masing-masing komponen pembentuk model *quiz* sudah terpisah.



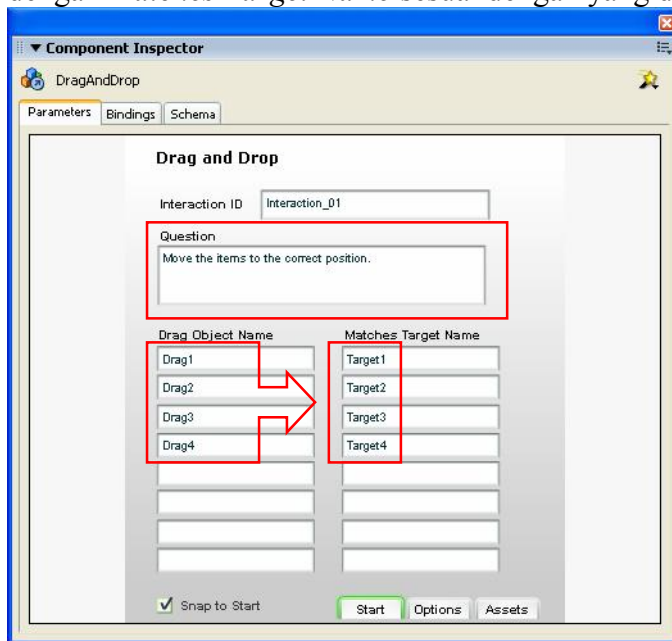
12. Klik pada bagian luar area atau gunakan *shortcut* Ctrl+Shift+A pada *keyboard*, dan kemudian klik pada kotak “*Drag and Drop Interaction*”, pastikan terdapat kotak berwarna biru seperti terlihat pada gambar di bawah.



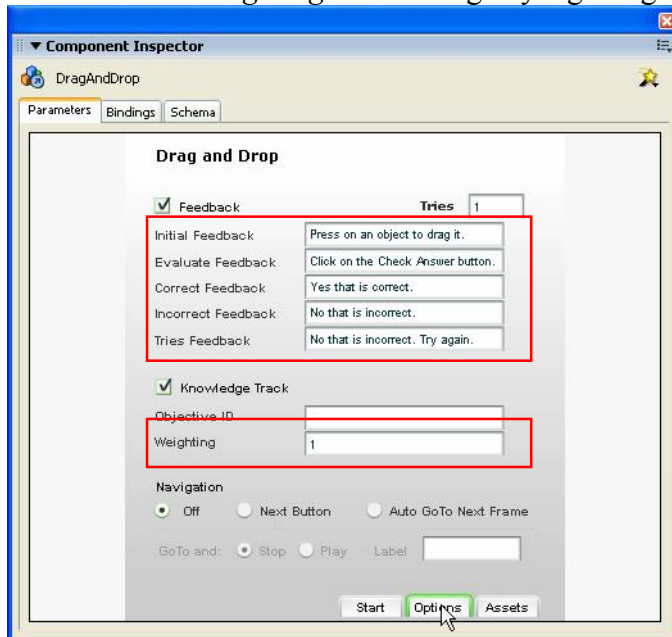
13. Kemudian klik pada menu *Window* → *Component Inspector*.



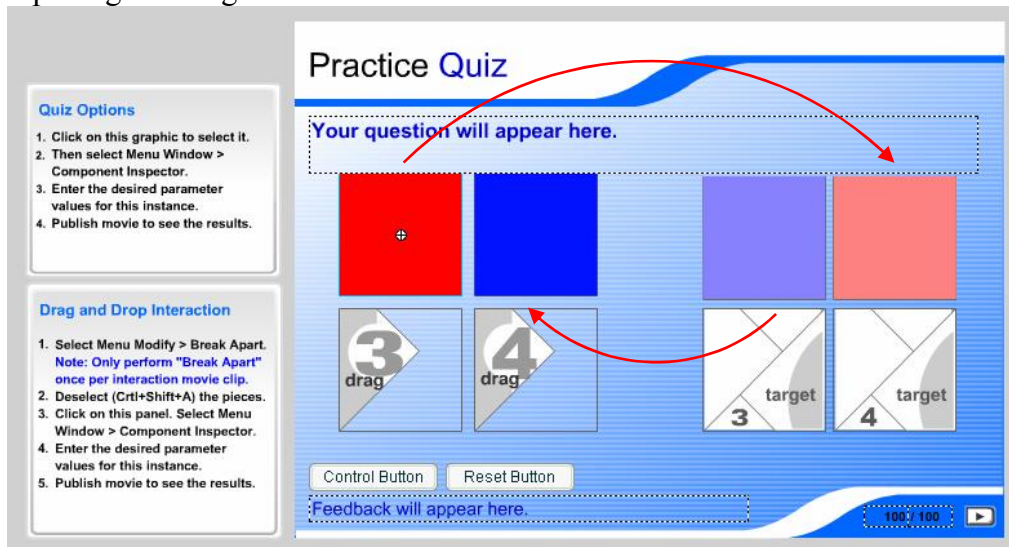
14. Ubah *Question* sesuai dengan yang diinginkan. Pasangkan antara *Drag Object Name* dengan *Matches Target Name* sesuai dengan yang diinginkan.



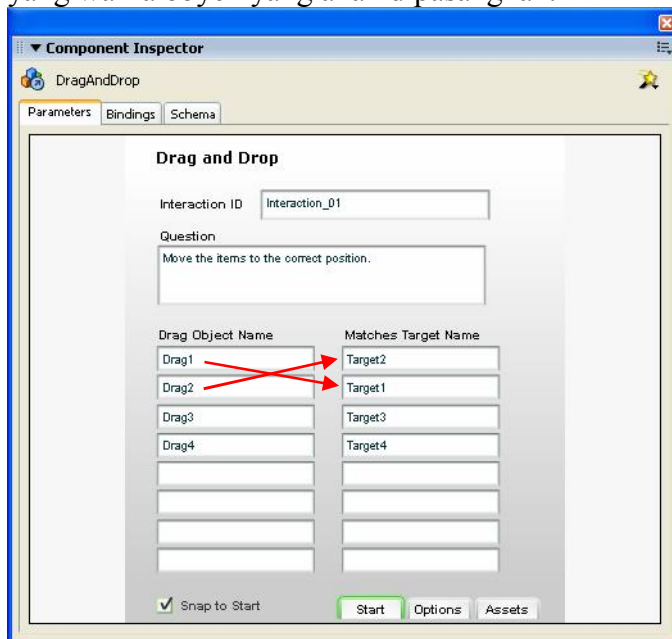
15. Klik pada tombol *Options* dan akan nampak window seperti berikut. Ubah isian *Feedback* dan *Weighting* sesuai dengan yang diinginkan.



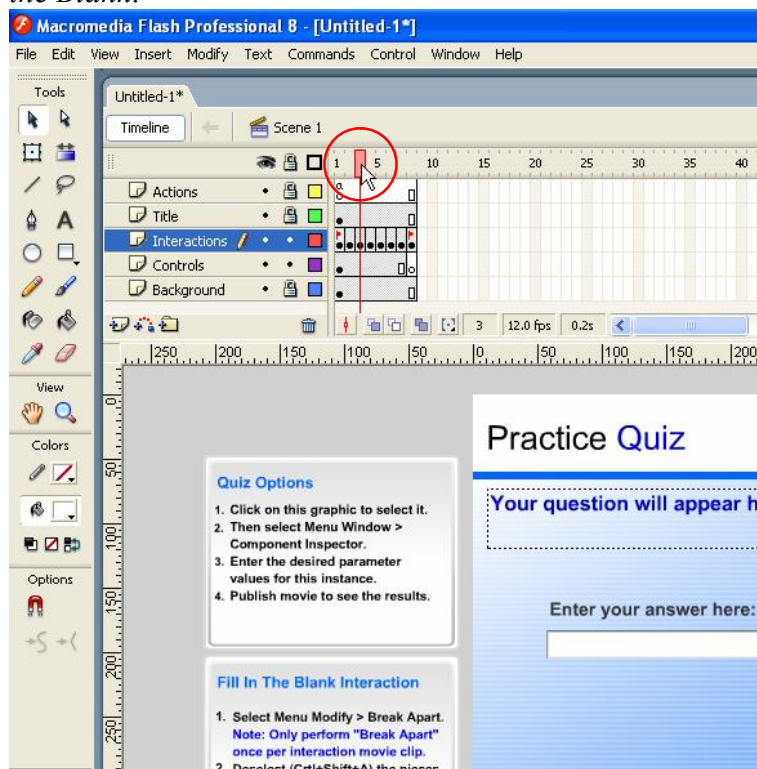
16. Masukkan gambar sesuai dengan soal yang diinginkan. Sebagai contoh sebagai berikut. Obyek merah akan dipasangkan dengan merah muda dan obyek biru akan dipasangkan dengan biru muda.



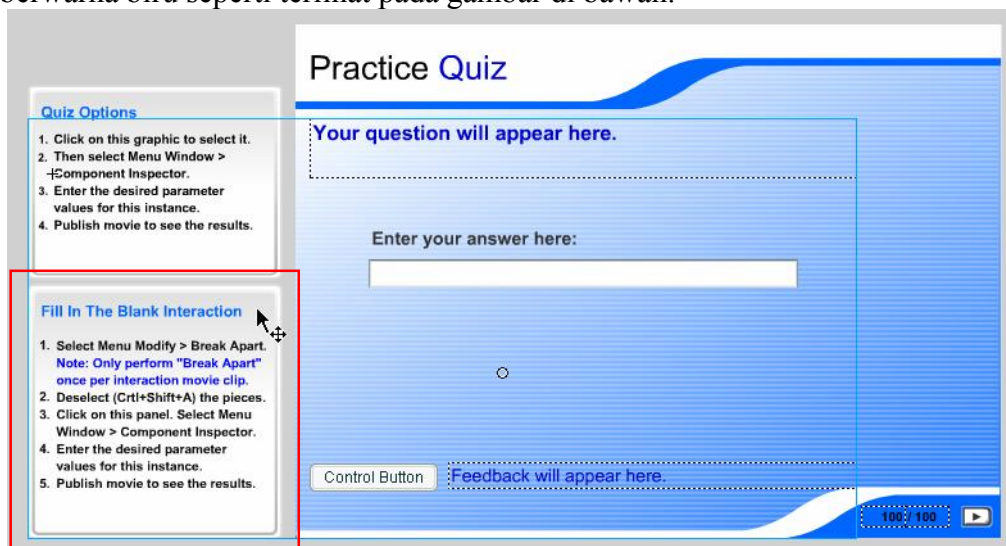
17. Pasangkan antara *Drag Object Name* dengan *Matches Target Name* sesuai dengan yang warna obyek yang akan dipasangkan.



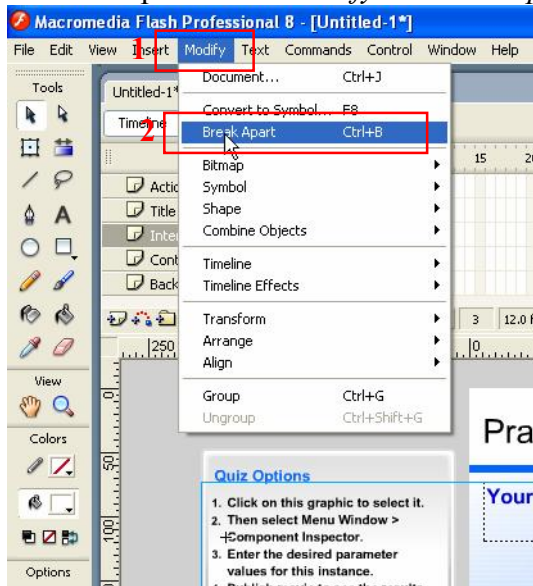
18. Klik pada *frame no. 3* pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang kedua yaitu *Fill in the Blank*.



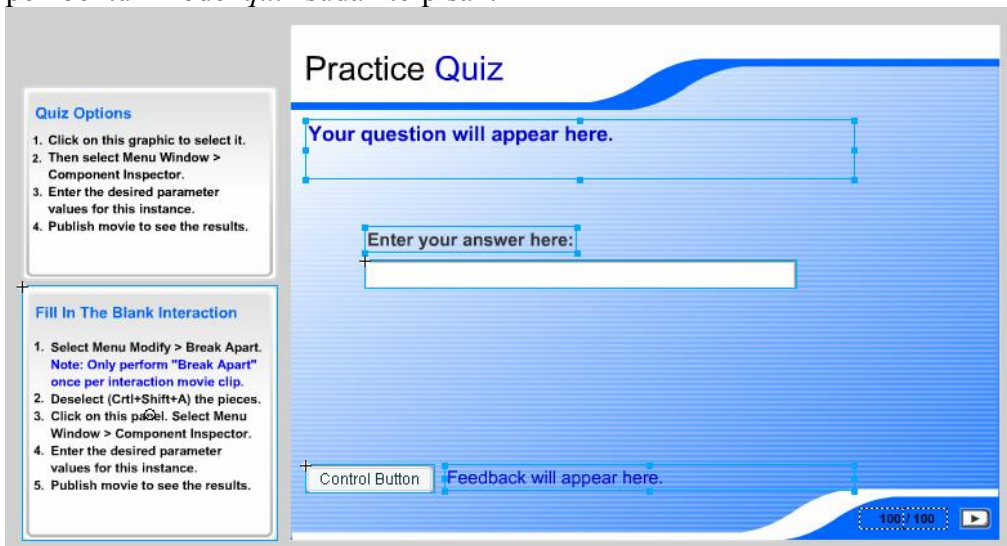
19. Kemudian klik pada kotak "*Fill in the Blank Interaction*", pastikan terdapat kotak berwarna biru seperti terlihat pada gambar di bawah.



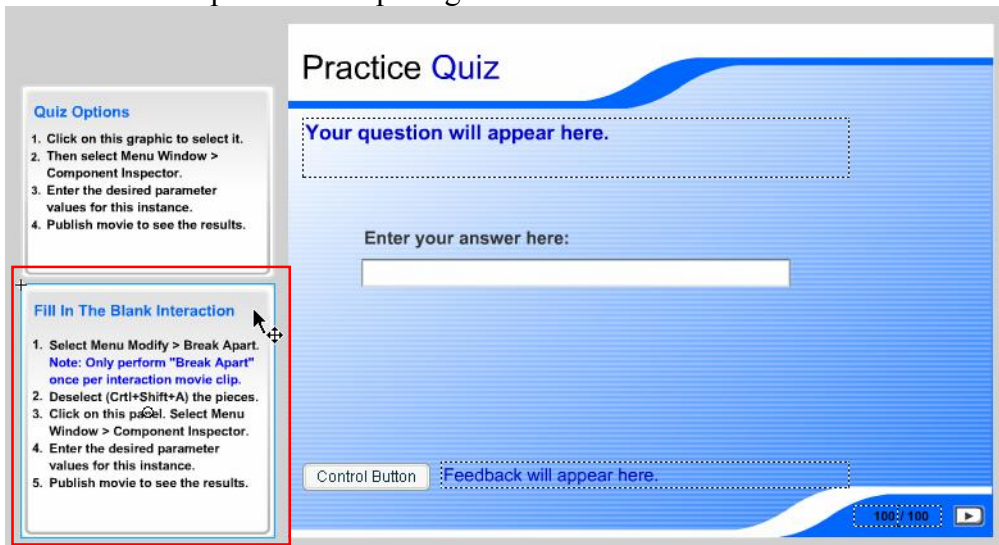
20. Kemudian pilih menu *Modify* → *Break Apart*.



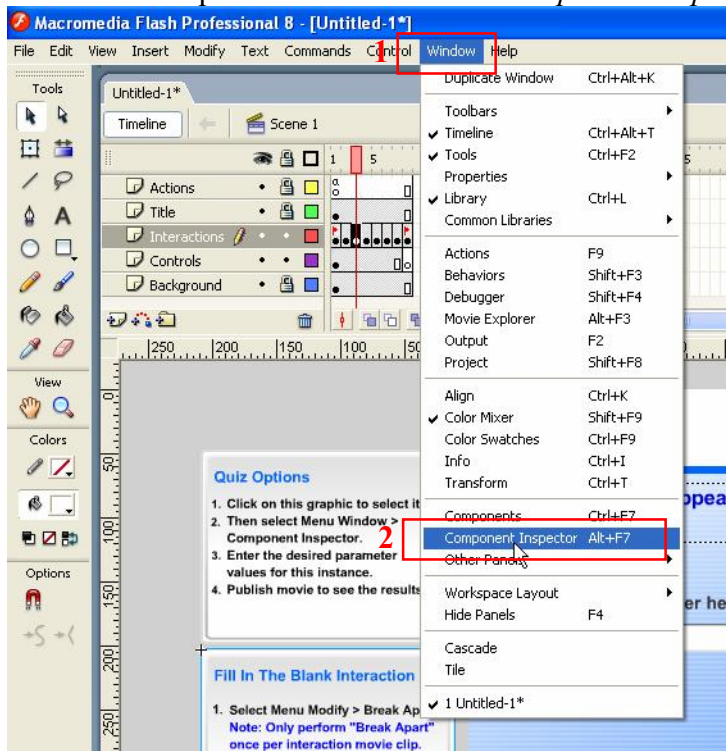
21. Hasil setelah dilakukan *Break Apart* adalah sebagai berikut. Masing-masing komponen pembentuk model *quiz* sudah terpisah.



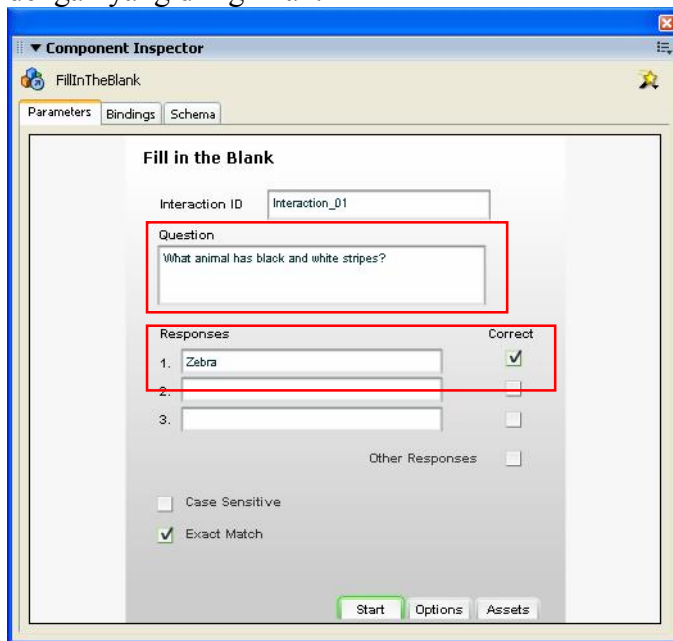
22. Klik pada bagian luar area atau gunakan *shortcut* Ctrl+Shift+A pada *keyboard*, dan kemudian klik pada kotak “*Fill in the Blank Interaction*”, pastikan terdapat kotak berwarna biru seperti terlihat pada gambar di bawah.



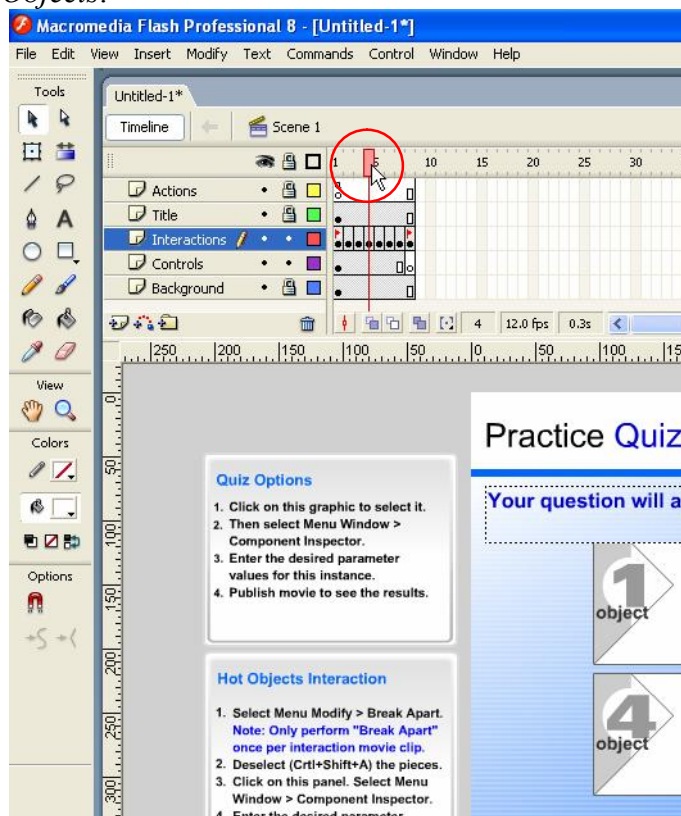
23. Kemudian klik pada menu *Window* → *Component Inspector*.



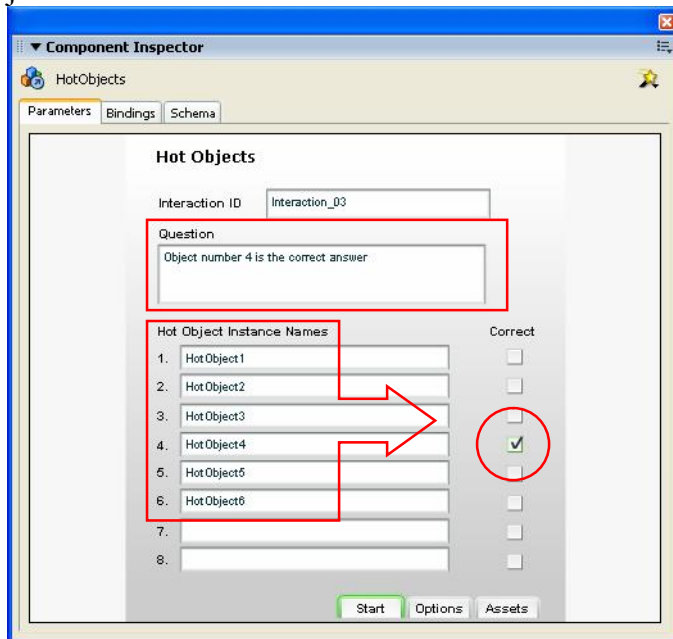
24. Ganti pertanyaan pada kolom *Question* dan jawaban pada kolom *Responses* sesuai dengan yang diinginkan.



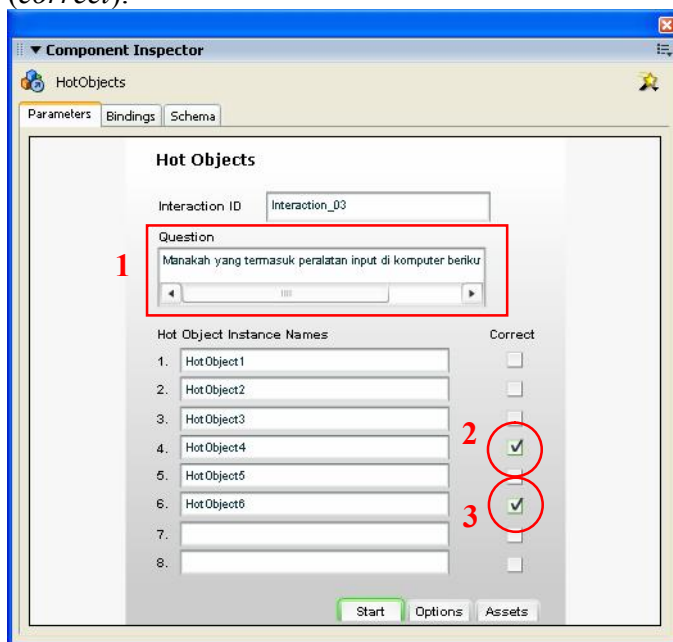
25. Klik pada *frame* no. 4 pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang ketiga yaitu *Hot Objects*.



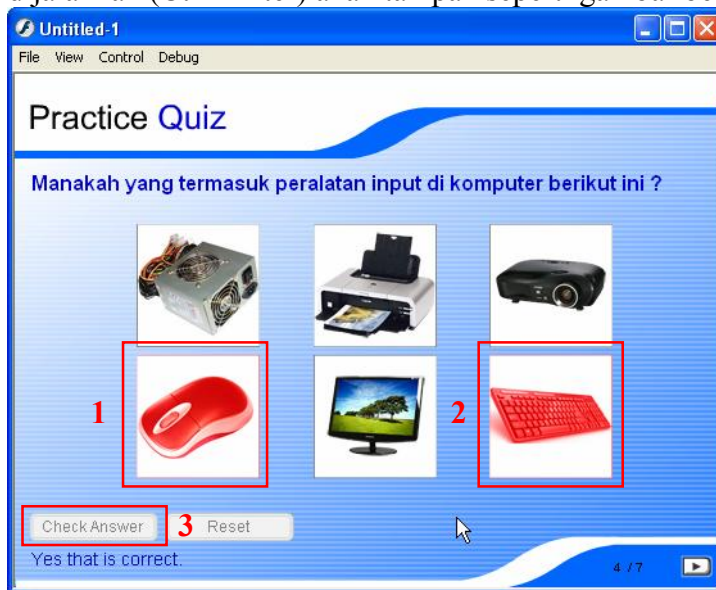
26. Lakukan langkah yang sama untuk *Break Apart* dan kemudian masuk pada menu *Window* → *Component Inspector* untuk melakukan perubahan pada pertanyaan dan jawaban.



27. Ubah pertanyaan menjadi berikut “Manakah yang termasuk peralatan **input** di komputer berikut ini”. Pilih *HotObject4* dan *HotObject6* sebagai jawaban yang benar (*correct*).

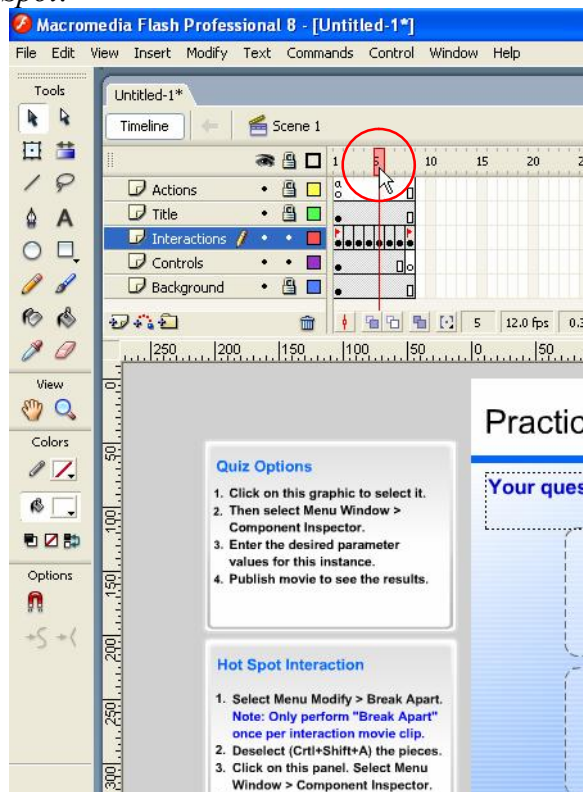


28. Dan masukkan gambar untuk menggantikan masing-masing obyek. Sehingga kalau dijalankan (Ctrl+Enter) akan tampak seperti gambar berikut.

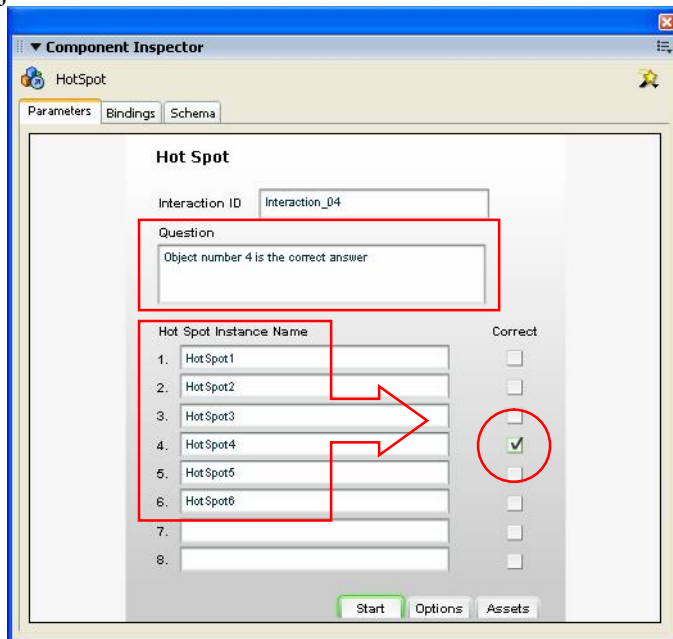


Klik pada obyek *Mouse* dan *Keyboard*, kemudian klik tombol *Check Answer*, maka *feedback* menyatakan "Yes that is correct" yang berarti jawaban benar.

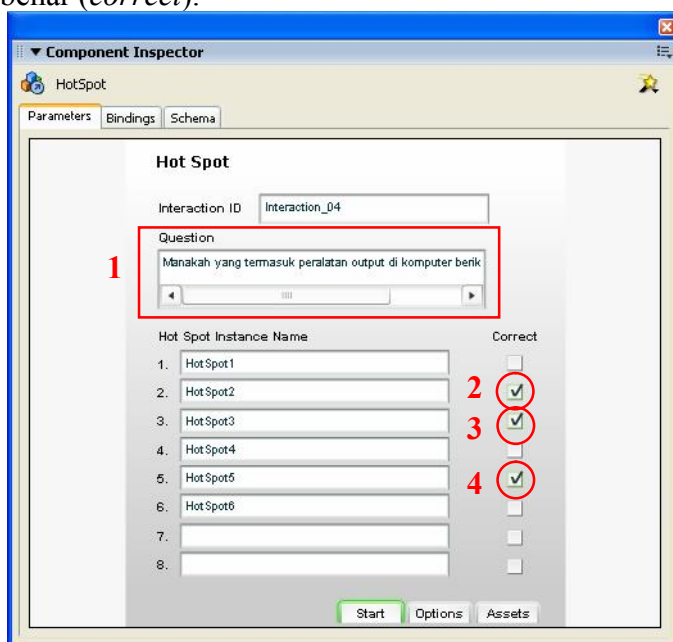
29. Klik pada *frame no. 5* pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang keempat yaitu *Hot Spot*.



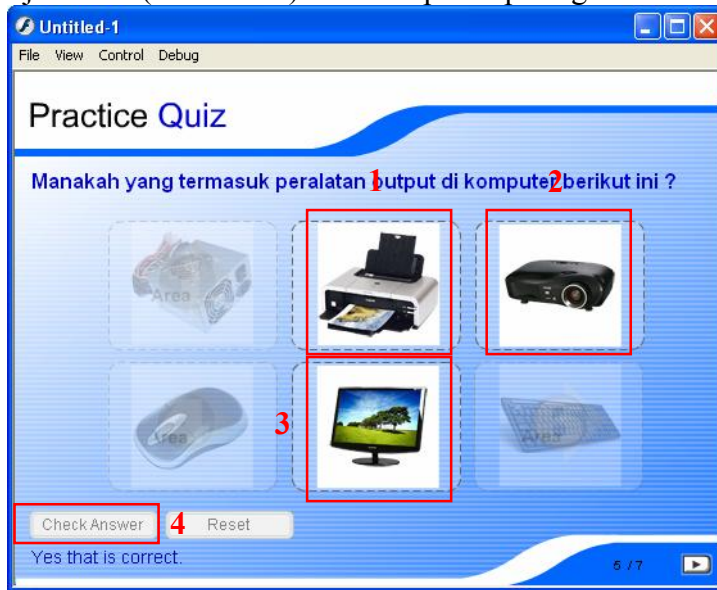
30. Lakukan langkah yang sama untuk *Break Apart* dan kemudian masuk pada menu *Window* → *Component Inspector* untuk melakukan perubahan pada pertanyaan dan jawaban.



31. Ubah pertanyaan menjadi berikut “Manakah yang termasuk peralatan **output** di komputer berikut ini”. Pilih *HotSpot2*, *HotSpot3* dan *HotSpot5* sebagai jawaban yang benar (*correct*).

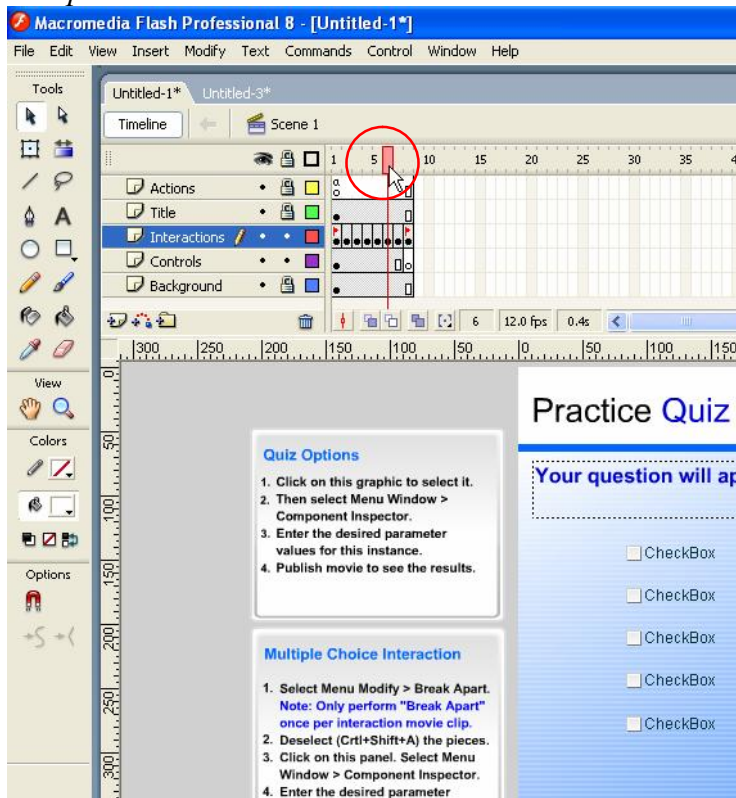


32. Dan masukkan gambar untuk menggantikan masing-masing obyek. Sehingga kalau dijalankan (Ctrl+Enter) akan tampak seperti gambar berikut.

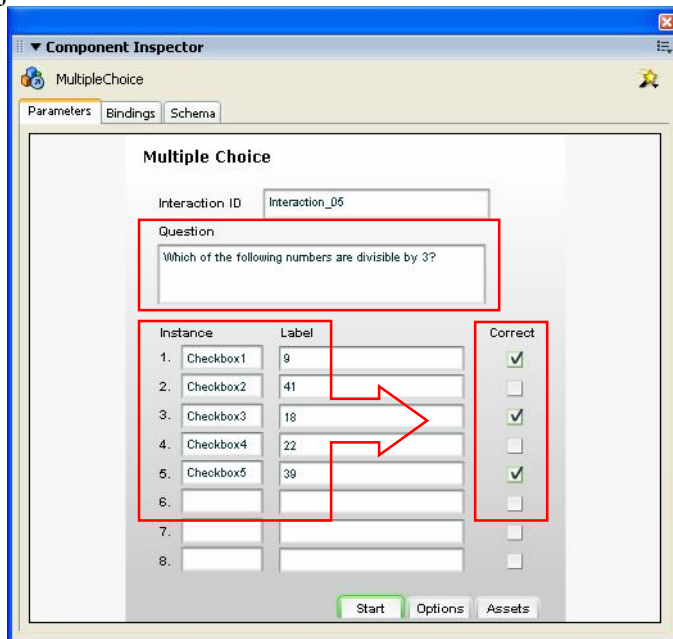


Klik pada obyek *Printer*, *LCD Viewer* dan *Monitor*, kemudian klik tombol *Check Answer*, maka *feedback* menyatakan "Yes that is correct" yang berarti jawaban benar.

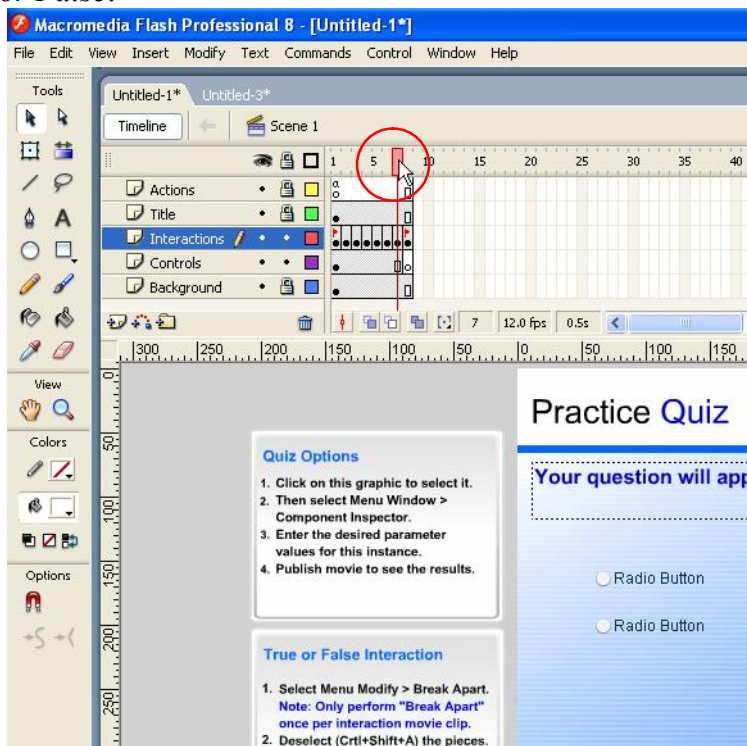
33. Klik pada *frame* no. 6 pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang kelima yaitu *Multiple Choice*.



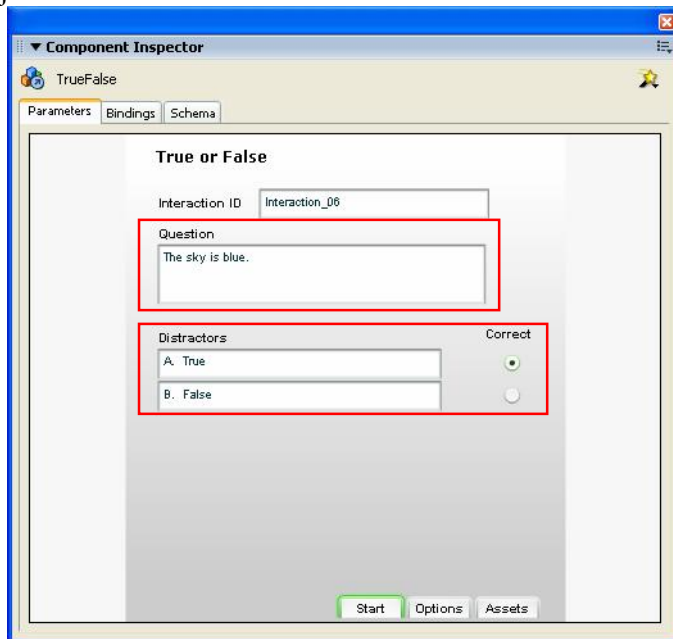
34. Lakukan langkah yang sama untuk *Break Apart* dan kemudian masuk pada menu *Window* → *Component Inspector* untuk melakukan perubahan pada pertanyaan dan jawaban.



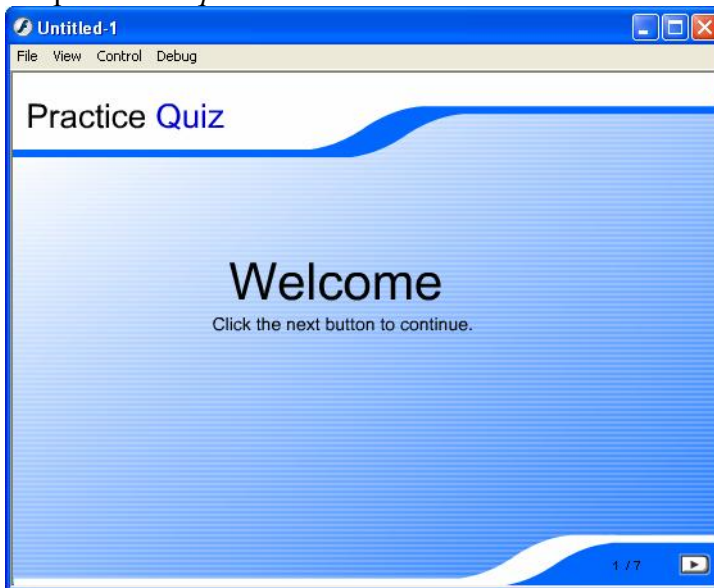
35. Klik pada *frame no. 7* pada *timeline*. Akan terlihat model *quiz* yang keenam yaitu *True or False*.



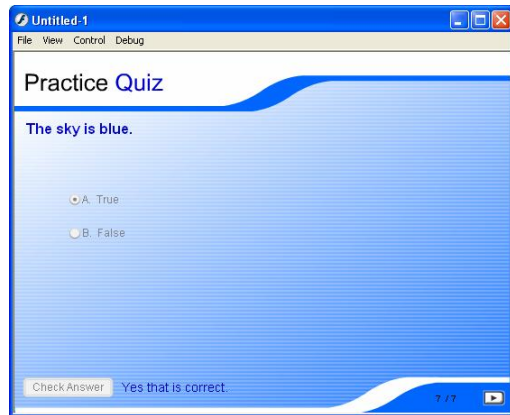
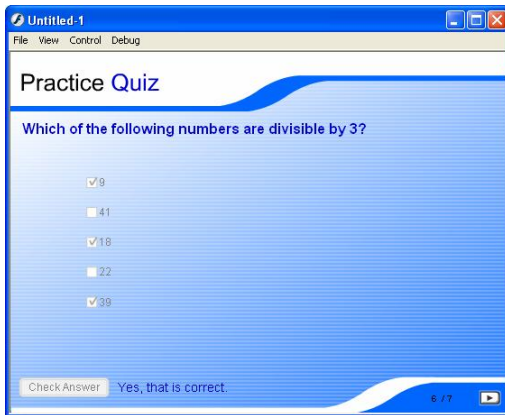
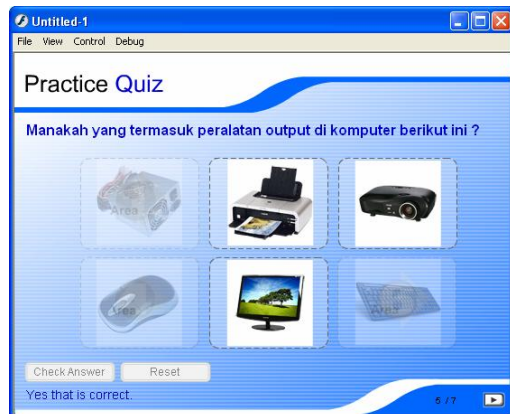
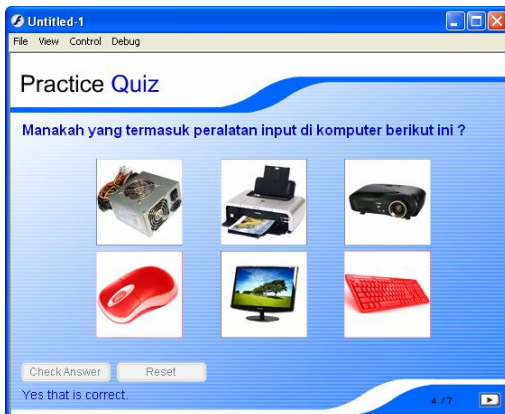
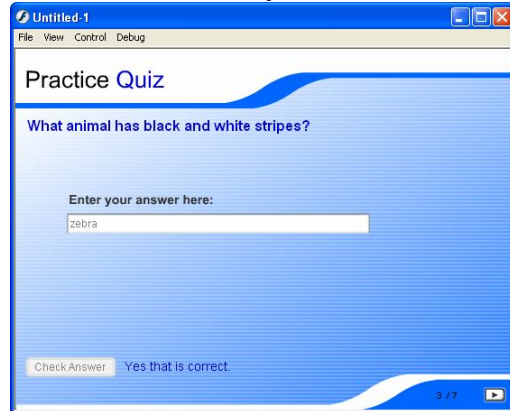
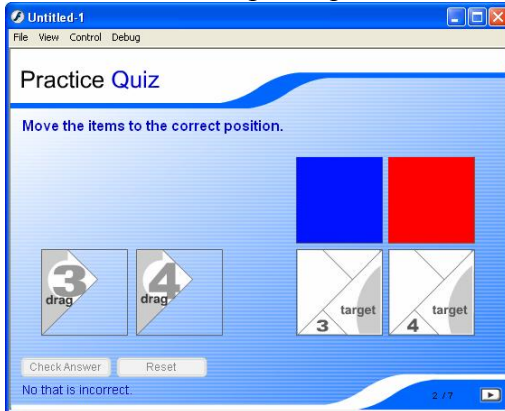
36. Lakukan langkah yang sama untuk *Break Apart* dan kemudian masuk pada menu *Window* → *Component Inspector* untuk melakukan perubahan pada pertanyaan dan jawaban.



37. Lakukan uji coba dengan menekan tombol Ctrl+Enter pada *keyboard*. Berikut adalah tampilan awal *quiz*.



38. Berikut adalah tampilan quiz untuk halaman-halaman berikutnya.



39. Setelah itu di akhir halaman akan muncul hasil penilaian dari *quiz* yang sudah dikerjakan.

