

Mata Kuliah : Permainan Sepakbola

Kode Mata Kuliah : PJM 207

Materi: *Games Performance Assessment Instrument For Invasion Games*

Kunci Skor :

5 = Penampilan sangat efektif (SELALU)

4 = Penampilan efektif (SERING)

3 = Penampilan efektif kategori sedang (KADANG-KADANG)

2 = Penampilan kategori lemah (JARANG SEKALI)

1 = Penampilan kategori sangat lemah (TIDAK PERNAH)

Komponen dan Kriteria

- **Eksekusi Keterampilan (*skill execution*)** = mahasiswa mengoper bola secara akurat, mencapai pada siswa yang memang ingin dituju.
- **Membuat Keputusan (*decision making*)** = mahasiswa membuat keputusan yang tepat kapan mengoper (mengoper pada teman satu tim yang tidak dijaga yang memungkinkan terciptanya gol).
- **Mendukung (*support*)** = mahasiswa berusaha bergerak pada posisi yang mudah untuk dioper dari teman satu tim (yang mengarah pada terjadinya gol).

NO PG	NIM	NAMA MAHASISWA	EKSEKUSI KETERAMPILAN	MEMBUAT KEPUTUSAN	MENDUKUNG	KETERANGAN
