



**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

Alamat : Karangmalang Yogyakarta – 55281

Telp. (0274) 586168 Psw. 318

SILABUS

Fakultas	: MIPA
Jurusan/Program Studi	: Pendidikan Matematika/Matematika
Mata Kuliah	: Pengantar Pemrograman Desain Web
Kode	: SMT 319
SKS	: Teori 2 SKS Praktik 1 SKS
Semester	: 7 (satu)
Mata Kuliah Prasyarat & Kode	: PIK (MAT 305)
Dosen	: Kuswari Hernawati, M.Kom.

I. Deskripsi Mata Kuliah

Pengantar Pemrograman Desain Web memberikan pemahaman seni desain web sebagai sarana informasi digital, keterampilan teknis me-layout serta memberikan kemampuan dan keterampilan teknis penyelesaian akhir(finishing) suatu rancangan dengan komputer grafis untuk web dari segi pewarnaan, huruf, gambar. Pengantar Pemrograman Desain Web berisi bahasan tentang html, skrip, konten dan arsitektur situs, manipulasi gambar dan foto secara digital

II. Standar Kompetensi Mata Kuliah

Setelah mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa diharapkan memahami seni desain web sebagai sarana informasi digital, keterampilan teknis me-layout serta memberikan kemampuan dan keterampilan teknis penyelesaian akhir(finishing) suatu rancangan dengan komputer grafis untuk web dari segi pewarnaan, huruf, gambar.

III. Rencana Kegiatan

Minggu ke	Kompetensi Dasar	Materi Pokok	Strategi Perkuliahan	Sumber Bahan/ Referensi
1	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Internet, perkembangan dan dasar-dasar internet.	1. Pengenalan Internet 2. Perkembangan Internet 3. Dasar-dasar Internet : www, Tranfer Data , Protokol Internet, Email, FTP, HTTP.	Kuliah Tatap Muka	D

2	Mahasiswa dapat menjelaskan tentang web browser, URL, perbedaan host server dan client serta dapat memberi alamat IP pada sebuah host.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan Web browser, URL 2. TCP/IP, Pengalamatan IP 3. Host, Server dan Client 	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	D
3	Mahasiswa dapat mengenal dan menggunakan bahasa HTML sebagai bahasa untuk mendesain sebuah halaman situs web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Definisi dan Pengertian HTML 2. HTML Tags untuk teks dan huruf 3. HTML Tags untuk warna 4. HTML Tags untuk gambar 5. HTML Tags untuk hyperlink 6. HTML Tags untuk tabel 	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	D E
4	Mahasiswa dapat menjelaskan pengertian, tujuan dan prinsip-prinsip desain web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian Desain dan desain web 2. Tujuan Membuat Web Page 3. Prinsip-prinsip dalam desain web 	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	D E
5	Mahasiswa dapat menjelaskan Strategi dalam perencanaan sebuah situs web	Strategi Desain Web dalam Perencanaan situs	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	D E
6	Mahasiswa dapat mengenal dan menggunakan skrip PHP dalam merancang halaman web	Pengenalan PHP	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	C
7,8	Mahasiswa dapat membuat desain halaman web dengan bermacam-macam layout yang dibuat dengan tabel, frame, template serta mampu menambahkan elemen-elemen desain sesuai dengan prinsip-prinsip yang harus diterapkan dalam desain web.	Page Design : <ol style="list-style-type: none"> 1. Layout 2. Elemen-elemen Desain 3. Prinsip Desain 4. Tabel 5. Frame 6. Template 7. Form 	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	D E
9	UJIAN SISIPAN			
10,11	Mahasiswa dapat menggunakan Huruf dan warna yang efektif dalam desain web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bekerja dengan jenis-jenis huruf (<i>typography</i>) 2. Membuat <i>content text</i> yang efektif 3. Warna dan kombinasi (<i>Colored Backgrounds</i>) 	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	B

		4. Psikologis Warna dan Orang 5. Membuat <i>background</i> gambar		
12,13	Mahasiswa dapat membuat halaman web dengan frame yang sesuai dengan kebutuhan	Bekerja dengan frame : 1. Alasan Penggunaan Frame 2. Tipe-tipe frame 3. Pemilihan Frame untuk sebuah halaman Web	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	B
14,15	Mahasiswa dapat menggunakan warna dan membuat manipulasi gambar yang sesuai untuk suatu halaman web,	Pemilihan warna dan manipulasi gambar dengan Photoshop	Kuliah Tatap Muka & Praktek Komputer	A
15	Mahasiswa dapat mempublikasikan website hasil rancangannya ke internet	Publikasi Website dengan web hosting	Praktek Komputer	
16	Presentasi Tugas Akhir			

IV. Referensi/Sumber Bahan :

<p>1. Wajib :</p> <p>A. Bauer, Peter, <i>Photoshop® CS2 For Dummies</i>, Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana, 2005</p> <p>B. Campbell, Marc, <i>Dreamweaver 8 Design and Construction</i>, O'Reilly, 2006</p> <p>C. Harris, Andy, <i>PHP/MySQL Programming for the Absolute Beginner</i>, Premier Press © 2003</p> <p>D. Robbins Jennifer, Niederst <i>Learning Web Design, Third Edition</i>, A Beginner's Guide to (X)HTML, Style Sheets, and Web Graphics, O'Reilly Media, Inc, USA, 2007</p> <p>E. Wagner, Richard and Mansfield, Richard, <i>Creating Web Pages All-in-One Desk Reference For Dummies®</i>, 3rd Edition , Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana, 2007</p> <p>2. Anjuran :</p> <p>Semua Home Page yang mendukung materi perkuliahan</p>

V. Evaluasi

No	Komponen Evaluasi	Bobot (%)
1	Partisipasi Kuliah	5
2	Presentasi dan diskusi	10
3	Tugas-tugas	10
4	Ujian Sisipan	25
5	Ujian Akhir	35
6	Praktikum	15
Jumlah		100

