

MEMBUAT SLIDE PRESENTASI DENGAN AURORA 3D PRESENTATION¹

Oleh
Kuswari Hernawati, M.Kom
Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY
kuswari@uny.ac.id

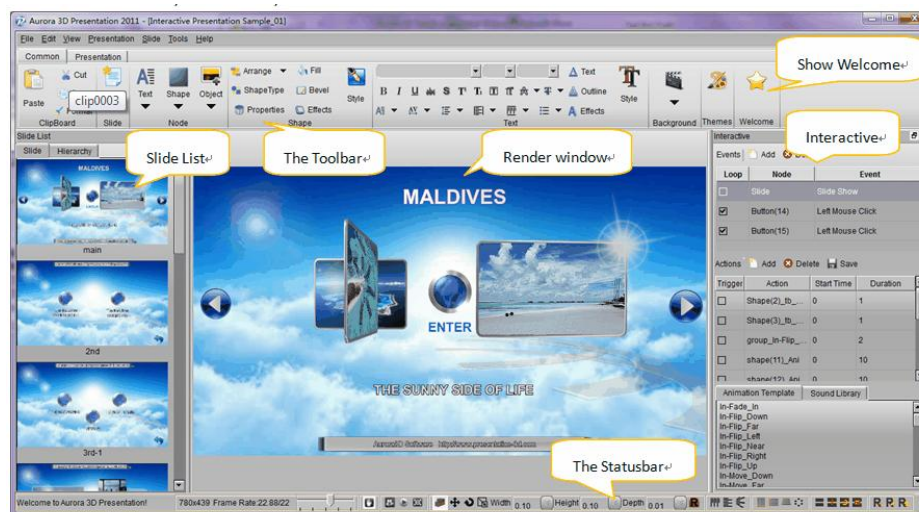
Pendahuluan

Aurora 3D Presentation merupakan sebuah tool untuk membuat slide presentasi 3D. Dengan perangkat lunak ini dapat dengan mudah menghasilkan presentasi yang bagus untuk gambar, teks, model video, dan data, dan memilih banyak cara untuk menampilkan konten presentasi. Aurora Presentasi 3D memiliki banyak jenis model presentasi dan dapat membuatnya dari template dengan mudah. Beberapa kemudahan dalam perangkat lunak ini adalah :

- Dukungan berbagai jenis konten. Gambar, Teks, Video, Model 3D, Tabel, Navigasi, Gambar Wall, data Grafik, Partikel.
- Mudah dalam pembuatan slide presentasi dengan mengambil dari template yang tersedia, meliputi : template presentasi banyak, template slide, template animasi.
- Dapat di-publish dalam berbagai format. Dapat dijalankan secara langsung atau diekspor sebagai urutan gambar, video, dan image.

Area Kerja Aurora 3D Presentation

Jendela Aurora 3D Presentation dibagi menjadi empat bidang utama: Toolbar, Daftar Slide/ Slide List, Render Window dan Jendela Interaktif / Interactive Window.



¹ Disampaikan dalam Kegiatan PPM dengan judul :Pembuatan Media Pembelajaran dengan Perangkat Lunak Bantu Aurora 3D Presentation bagi Guru Sekolah Menengah, pada Tanggal 19 Oktober 2012, di Laboratorium Komputer Jurdik Matematika

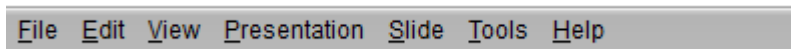
Welcome

Jendela Selamat Datang/Welcome Window ini menampilkan link tutorial dan contoh file presentasi yang tersedia



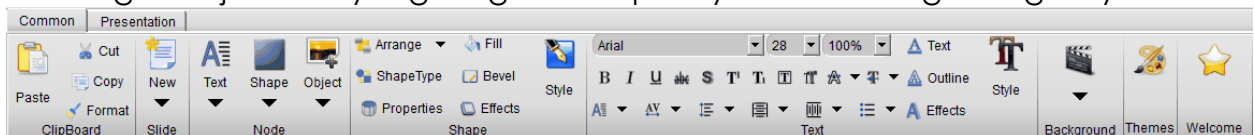
Menubar

Menyediakan menu operasi file dan fungsi lainnya



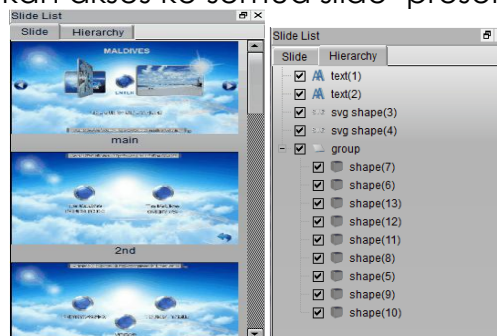
Toolbar

Fungsi Aurora 3D Presentation ini diakses terutama melalui Toolbar. Toolbar ini dibagi menjadi tab yang fungsi kelompoknya sesuai dengan tugasnya

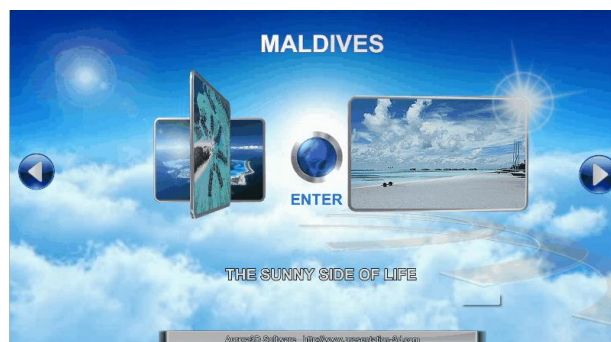


Slide List/Daftar Slide

Daftar Slide menyediakan akses ke semua slide presentasi



Render window



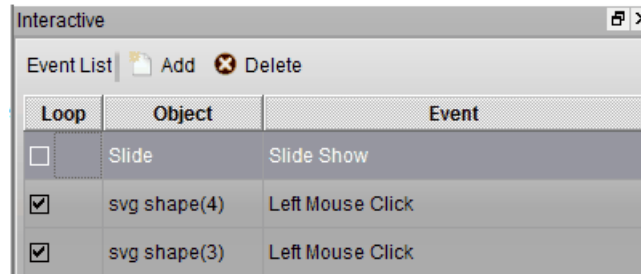
Render window adalah area di mana Anda melakukan semua pekerjaan, seperti mengedit teks, bentuk dan objek lainnya.

Statusbar

menyediakan program untuk menampilkan pesan status dan beberapa tombol untuk operasi cepat.



Interactive Window



Interactive Window terdiri dari tiga bagian. Daftar Acara, Daftar Aksi dan Template Animasi & sound library.

Membuat Presentasi Baru

1. Pilih Menu **File > New** atau buka dari **welcome window**, klik tombol **Create Presentation** button.



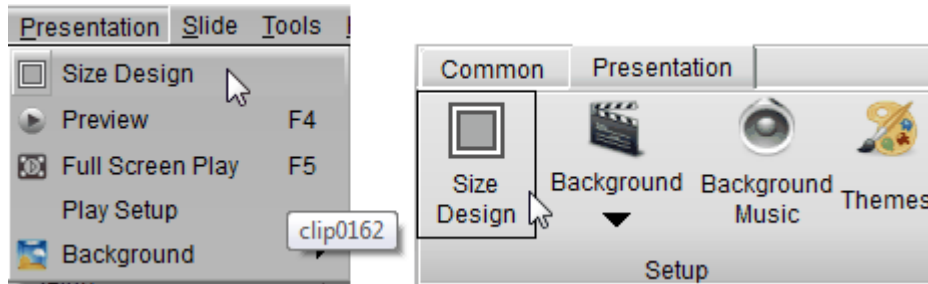
Sehingga akan ditampilkan presentasi baru sebagai berikut.



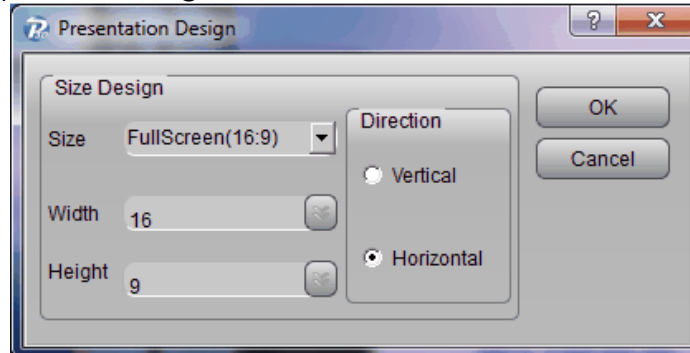
2. Buat/Sisipkan beberapa slide presentasi.

Mengatur Ukuran Slide Presentation

1. Pilih menu **Presentation > Size Design** atau Klik toolbar presentation tab tombol **Size Design** button



Sehingga ditampilkan dialog berikut :



Size : pilih aspek rasio dari presentasi, misalnya **4:3**, **16:9** dsb. Jika memilih **Custom**, bisa memilih aspect ratio pada edit box.

Width : mengatur lebar aspect ratio.

Height : mengatur tinggi aspect ratio.

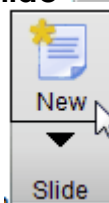
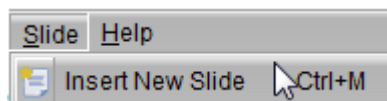
Direction : Mengubah arah slide presentasi, jika dipilih maka aspek rasio akan ditukar lebar --> tinggi, tinggi --> lebar.

2. Pilih ukuran dan parameter lainnya.
3. Klik tombol **OK** jika telah selesai mengatur.

Menyisipkan slide

Ada beberapa cara untuk menyisipkan slide.

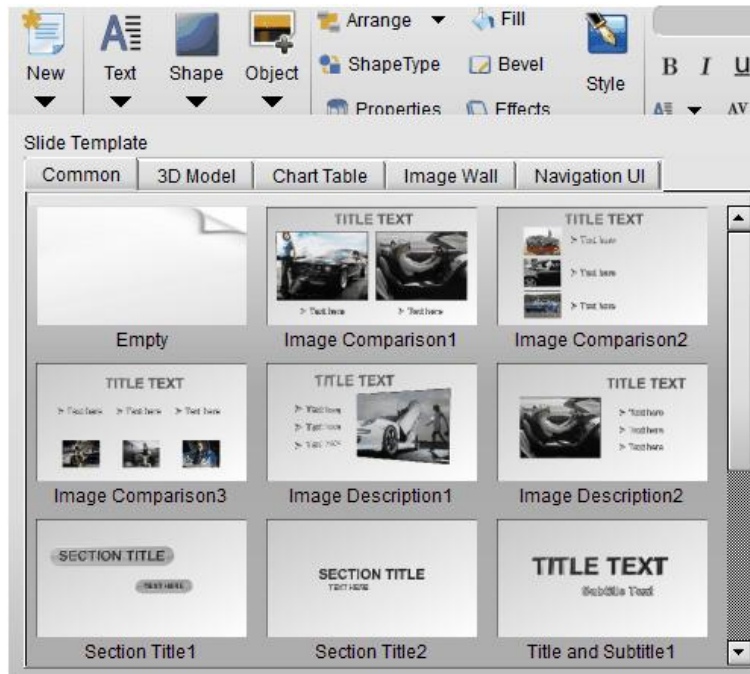
1. Pilih Menu **Slide > Insert New Slide**



2. Klik Toolbar, tombol New Slide.
3. Gunakan menu konteks pada tab daftar Slide

Menyisipkan slide dari template

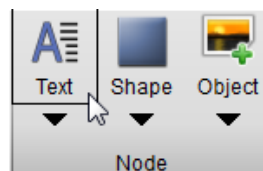
1. Klik tombol panah pada Toolbar **New**, sehingga akan ditampilkan jendela berikut



2. Klik salah satu template, maka sebuah slide telah ditambahkan.

Menambahkan node pada slide

Tambahkan node dari toolbar, klik tombol Node group untuk menambah node yang berbeda.



Menambahkan Teks

1. Klik tombol **Text** untuk menambah default text atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe teks yang akan ditambahkan.
2. Drag pada render window, maka teks akan ditambahkan



Menambah Shape

1. Klik tombol **Shape** untuk menambahkan default shape atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe shape yang akan ditambahkan

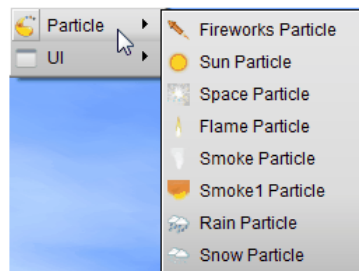
2. Drag pada render window shape yang akan ditambahkan

Menambahkan Object

1. Klik tombol object untuk menambah default object atau klik tombol **Panah** dibawahnya untuk memilih tipe object yang akan ditambahkan
2. Sebagian besar dialog pop up object digunakan untuk mengatur data kecuali **particle**, dialog ini memperkenalkan prosedur Kerja Dasar untuk Mengedit Node Content

Particle Object

Particle object merupakan cara langsung menambah efek partikel pada slide dan tidak perlu mengedit.



Program ini mendukung particle berikut :

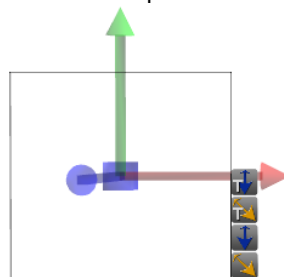
Fireworks, Sun Particle, Space Particle, Flame, Smoke, Smoke1, Rain, Snow.

EDIT NODE

Gunakan manipulator atau statusbar untuk mengedit node size, position, rotation and scale.

Menggunakan manipulator

Pada saat memilih sebuah node, manipulator akan tampil seperti berikut.



Manipulator mempunyai beberapa fungsi :

a. Edit Size

- Drag tombol **Change Node Size**  untuk mengubah lebar dan tinggi.
- Drag tombol **Change Node Depth**  untuk mengubah kedalaman mode.
- Drag tombol **Change Text Size**  untuk mengubah ukuran font.
- Drag tombol **Change Text Depth**  mengubah kedalaman teks.

b. Edit Position

- Drag pada node untuk mengubah posisi sumbu X dan Y.
- Drag tombol **Move Node Z** up atau down untuk mengubah posisi sumbu Z. Untuk mengubah posisi node juga bisa menggunakan keyboard.
- Tekan panah atas (↑) untuk mengubah posisi node ke posisi yang lebih tinggi
- Tekan panah bawah (↓) untuk mengubah posisi node ke posisi yang lebih rendah
- Tekan panah kanan (→) untuk mengubah posisi node ke posisi kanan
- Tekan panah kiri (←) untuk mengubah posisi node ke posisi kiri
- Tekan Shift+Up atau Shift+Left untuk memindahkan node ke posisi yang jauh.
- Press Shift+Down atau Shift+Right untuk memindahkan node ke posisi yang dekat.

Edit Rotation

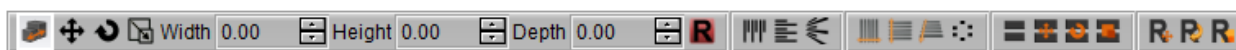
- Drag tombol **Rotate Node X** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu X.
- Drag tombol **Rotate Node Y** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu Y.
- Drag tombol **Rotate Node Z** ke kiri atau kanan untuk mengubah rotasi sumbu Z.

Edit Scale


- Drag tombol **Scale Node X** ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu X.
- Drag tombol **Scale Node Y** ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu Y.
- Drag tombol **Scale Node Z** ke kiri atau kanan untuk mengubah skala sumbu Z.

Menggunakan Statusbar


Bagian toolbar untuk node adalah sebagai berikut :



 **Edit Size** : mengubah ukuran node (lebar, tinggi dan ketebalan).

 **Edit Position** : mengubah posisi node (x,y,z)















 **Edit Rotation** : mengubah rotasi node (x,y,z)

 **Edit Scale** : mengubah scala node (x,y,z).

 **Reset** :

- Jika memilih tombol Edit Position, mengatur posisi node pada (0,0,0)
- Jika memilih tombol Edit Rotation, mengatur rotasi node pada (0,0,0)

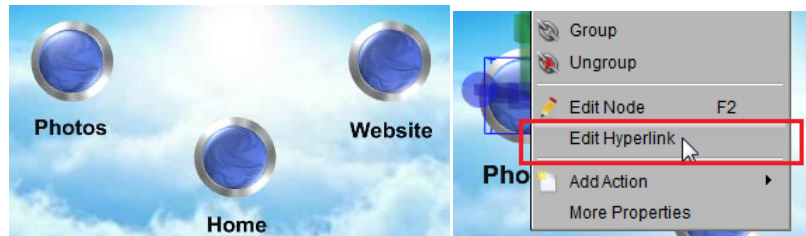
- Jika memilih tombol Edit Scale, mengatur skala node pada (1,1,1)

	Align Horizontal	: memilih arah horisontal node
	Align Vertical	: memilih arah vertikal node
	Align Depth	: mengatur node yang dipilih dalam arah sumbu z.
	Distribute Horizontal	: Mendistribusikan node dipilih dalam arah horisontal.
	Distribute Vertical	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam arah vertical.
	Distribute Depth	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam mode ketebalan.
	Distribute Circle	: Mendistribusikan simpul dipilih dalam bentuk melingkar.
	Same Size	: mengatur node terpilih menjadi sama ukuran
	Same Position	: mengatur node terpilih menjadi sama posisi
	Same Rotation	: mengatur node terpilih menjadi sama rotasi
	Same Scale	: mengatur node terpilih menjadi sama skala
	Reset Position	: mengatur posisi node terpilih pada (0,0,0)
	Reset Rotation	: mengatur rotasi node terpilih pada (0,0,0)
	Reset Scale	: mengatur skala node terpilih pada (0,0,0)

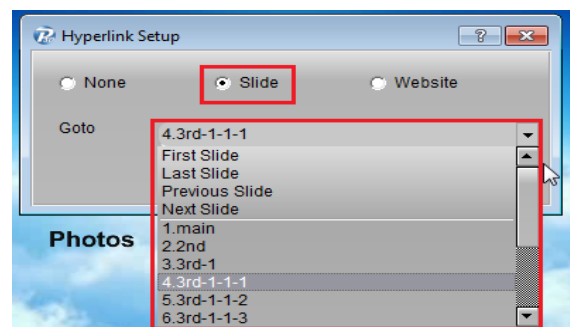
Berpindah Slide dan membuat Hyperlink

1. Buat beberapa tombol dan gunakan untuk mengaktifkan beberapa event, berpindah slide dan link ke tempat lain. Buat 3 tombol. .

2. Klik Kanan pada salah satu tombol dan pilih "Edit Hyperlink".



3. Akan ditampilkan dialog "Hyperlink Setup". Pilih "Slide", Pilih slide yang akan dilink.



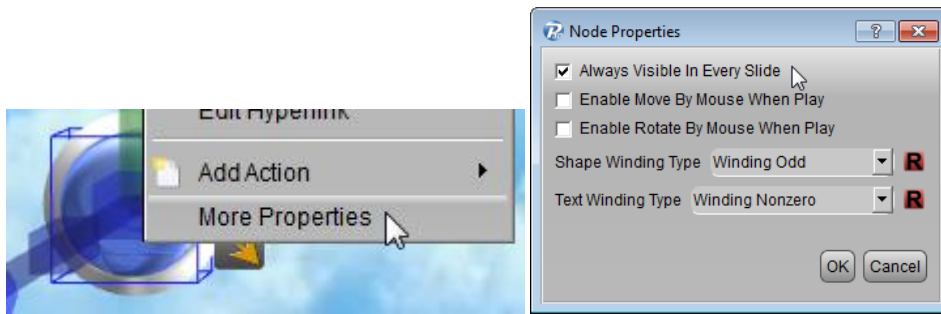
4. Jika dipilih "website", masukkan alamat URL pada text-box.



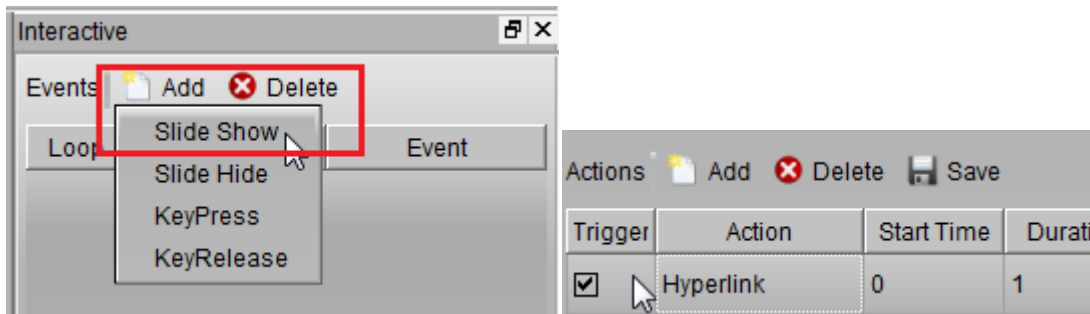
5. Jika kita mengatur hyperlink pada tombol tersebut maka kursor akan berubah menjadi gambar tangan.



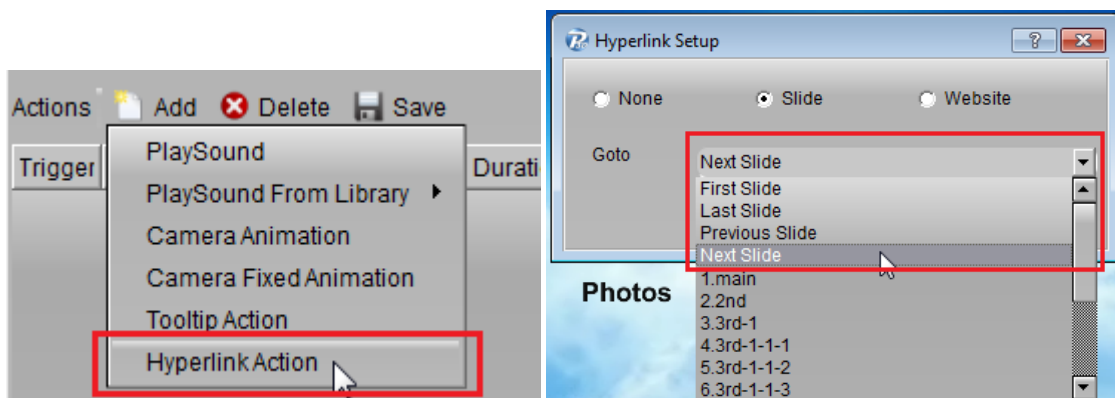
6. Jika tombol akan ditampilkan pada semua slide, klik kanan pada tombol dan pilih "More Properties". Pada dialog "Node Properties", pilih "Always Visible in Every Slide".



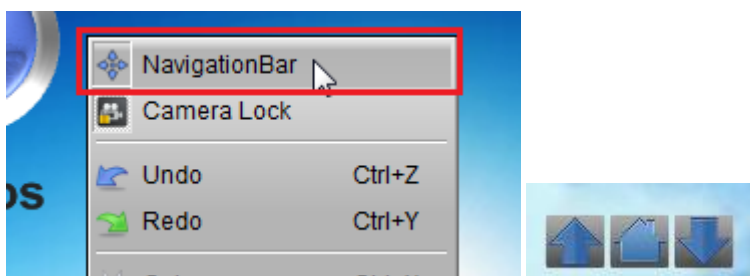
7. Cara kedua, tambahkan event "Slide Show".



8. Selanjutnya, tambahkan "Hyperlink Action" pada event tersebut. Pada dialog "Hyperlink Setup" yang sama, buat action untuk go to slide atau halaman website .



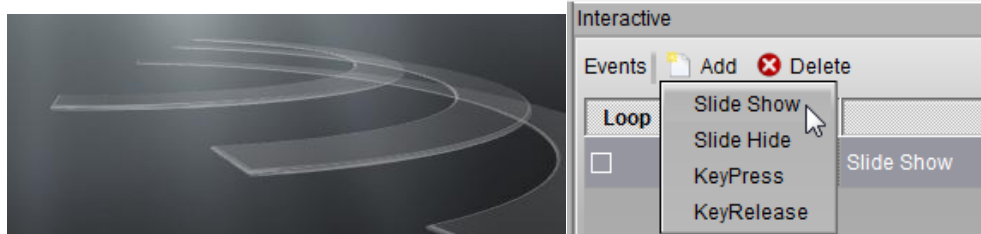
9. Cara ketiga, jika ingin menampilkan default navigation bar pada pojok bawah kiri, klik kanan pada window, dan aktifkan "NavigationBar". Maka default navigation akan ditampilkan untuk dapat berpindah pindah slide.



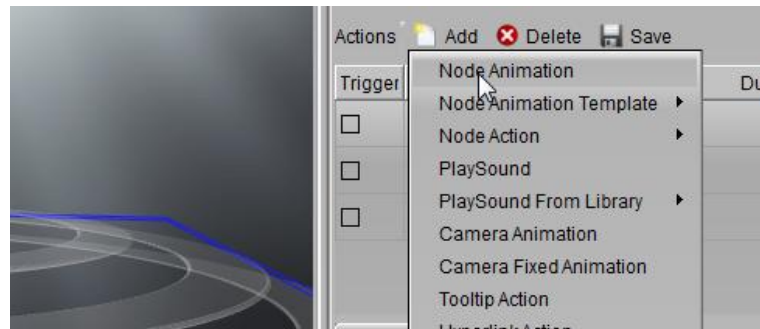
Membuat Animasi berulang

1. Ada 2 jenis animasi berulang, First: kita bisa membuat animasi shape berulang satu atau lebih, Kedua: kita bisa membuat animasi pada tombol yang diulang-ulang.

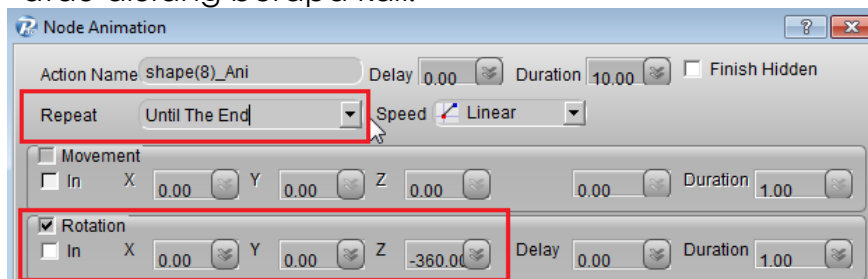
2. Lihat ada 3 setengah lingkaran pada layar. Kita bisa membuat ketiganya selalu berputar Pertama, tambahkan event "Slide Show" .



3. Selanjutnya, pilih pada shape setengah lingkaran dan tambahkan "Node Animation" .



4. pada dialog "Node Animation", pilih Repeat "Until The End" atau "Until Next Click" atau diulang berapa kali.



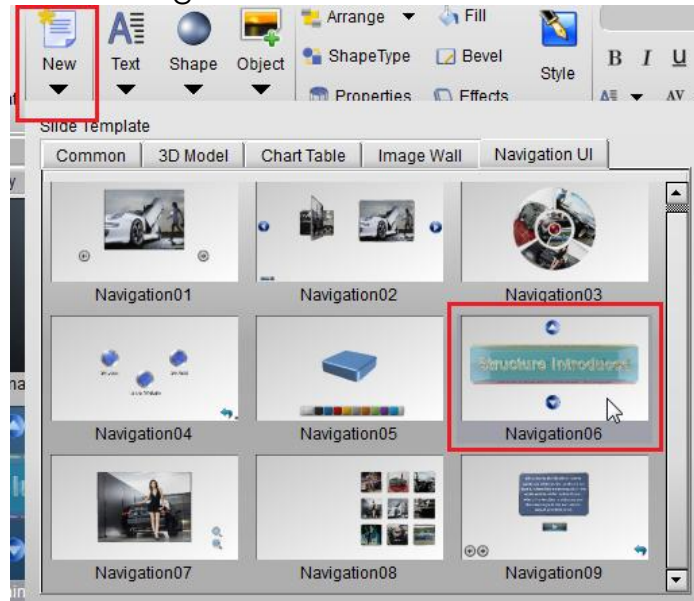
5. Atur ketiga animasi pada ketiga semicircular tersebut satu demi satu.

Trigger	Action	Start Time	Duration
<input type="checkbox"/>	shape(8)_Ani	0	10
<input type="checkbox"/>	shape(9)_Ani	0	10
<input type="checkbox"/>	shape(10)_Ani	0	10

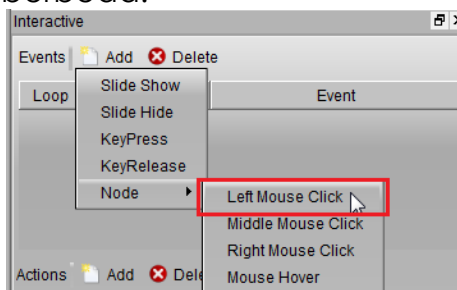
6. Preview.



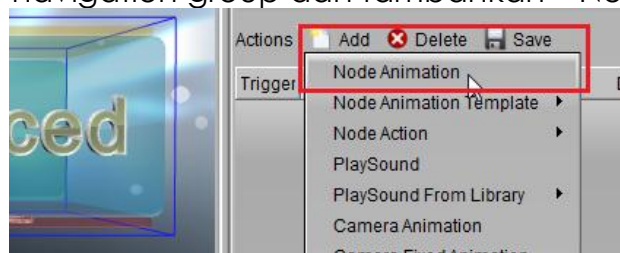
7. Animasi berulang lainnya adalah : membuat tombol untuk mengontrol shape lain berulang animasinya. Buat slide baru dengan template, Disini bisa memilih navigation UI sebagai contoh.



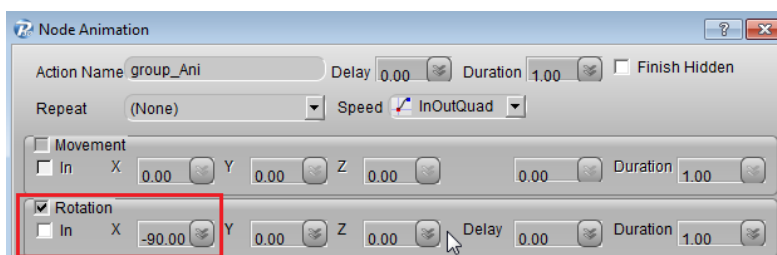
8. Pilih tombol interaktif, dan tambahkan "Left Mouse Click". Kita memerlukan 2 event untuk 2 tombol berbeda.

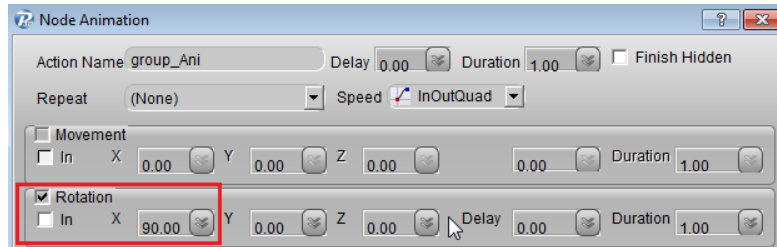


9. Selanjutnya pilih navigation group dan tambahkan "Node Animation".

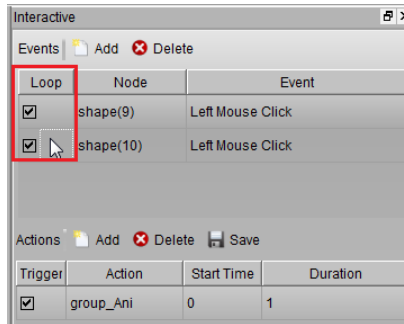


10. Kita perlu menambahkan 2 node animations untuk 2 event "Left Mouse Click".





11. Setelah selesai, klik "Loop" pada event tersebut, agar animasinya bisa terus berulang.

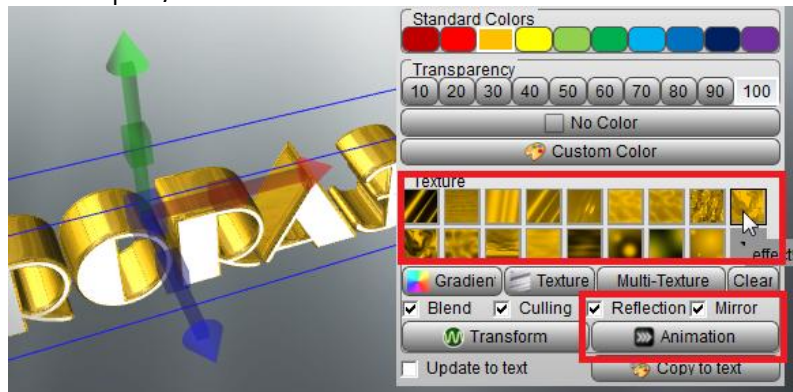


12. Klik tombol preview dan klik tombol yang dibuat untuk melihat animasinya.

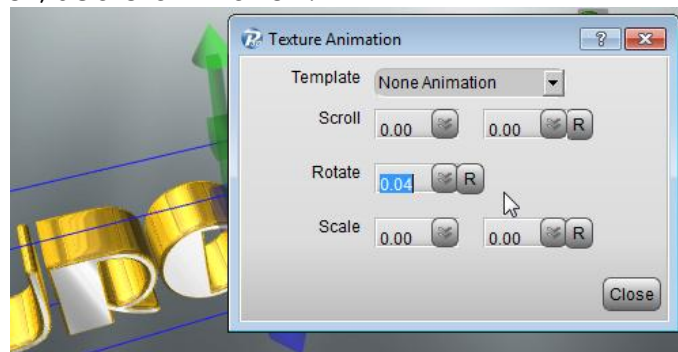


Membuat Animasi Texture dan Dynamic Background

1. Dalam 3D Presentation, seringkali kita perlu membuat efek animasi, tetapi tidak menginginkan teks atau shape bergerak. Kita bisa menggunakan fungsi Texture Animation. Atur texture pada teks dan text-bevel. Jika diperlukan anda bisa mencampur/blend warna.



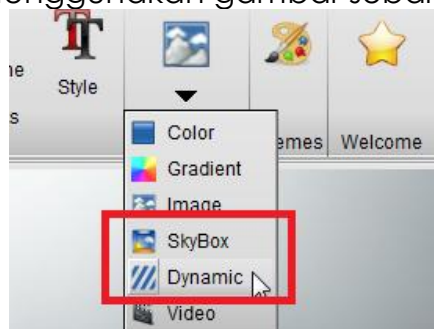
2. Klik tombol "Animation", sehingga ditampilkan dialog "Texture Animation", atur Rotate, Scroll, Scale animation.



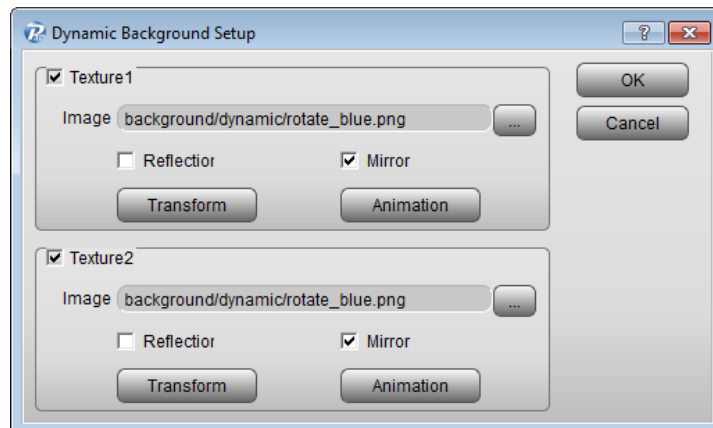
3. Klik tombol "Close", Lihat efeknya.



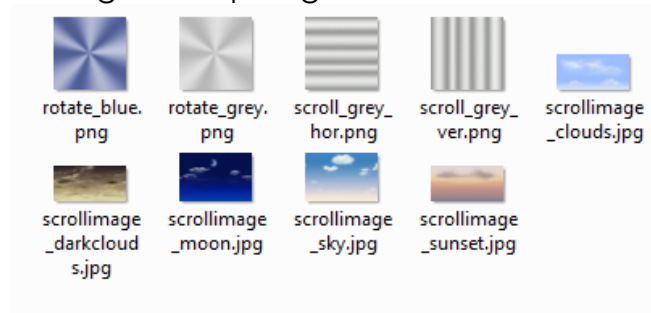
4. Pada fungsi yang sama dari texture animation, digunakan pada background "Dynamic" dan "SkyBox", sehingga kita bisa mengatur dynamic background menggunakan gambar sebarang.



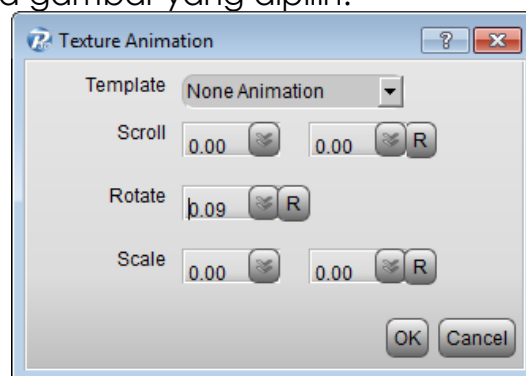
5. Klik “Dynamic”, sehingga ditampilkan dialog “Dynamic Background Setup”. Atur gambar 1 atau gambar 2 untuk memadukan animasi background.



6. Pilih background image atau pilih gambar anda sendiri.



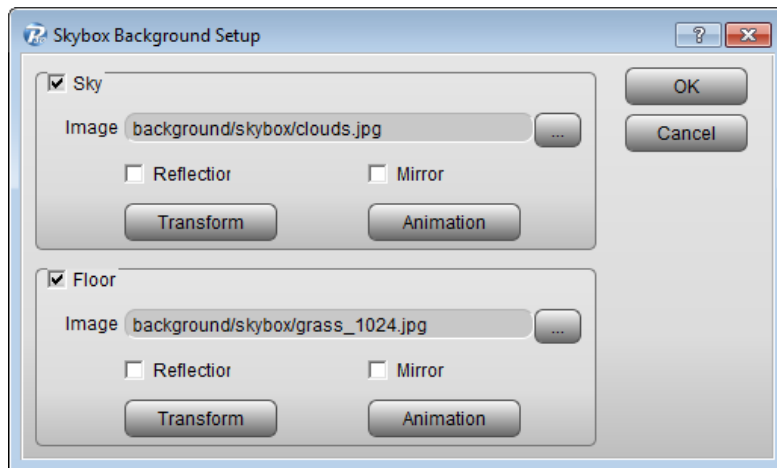
7. Sama dengan dialog “Texture Animation” , atur animasi Scroll, Rotate atau Scale animation pada gambar yang dipilih.



8. Lihat efeknya.



9. “Skybox Background Setup” sama dengan pengaturan “Dynamic Background”.

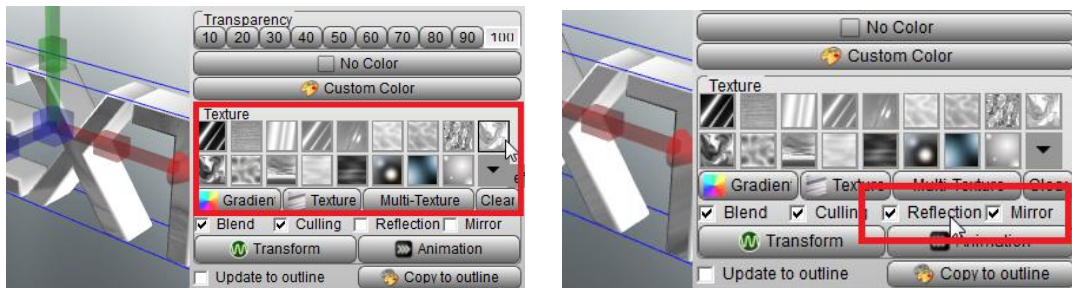


10. Atur gambar yang berbeda, lihat efek yang berbeda pula.

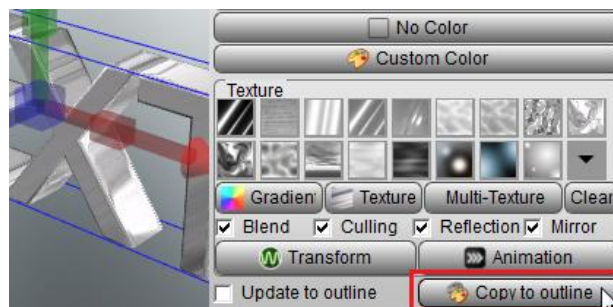


Membuat efek Metal dan Kaca

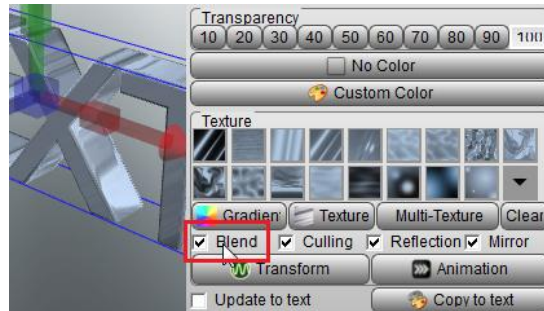
1. Pilih teks 3D Text dan pilih reflection **Texture**, Pilih option **Reflection** dan **Mirror**.



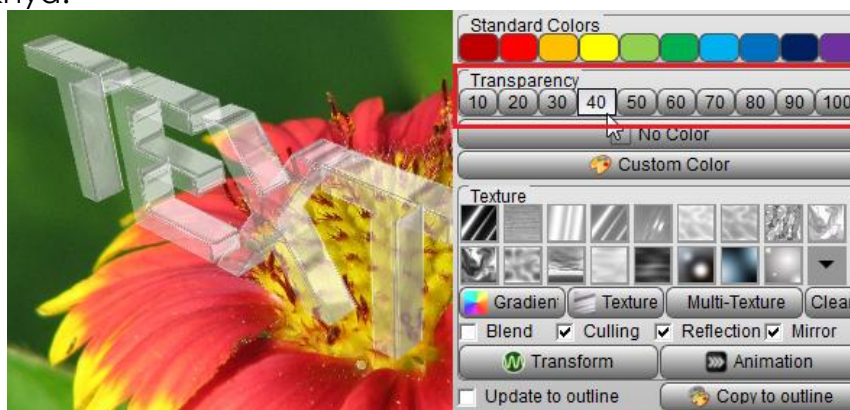
3. Copy setting text color dan texture ke **outline**. Lihat efeknya



4. Anda bisa memilih beberapa warna campuran (blend) dari Texture, dan jika tidak ingin mencampur, jangan pilih (check) Blend option pada dialog.

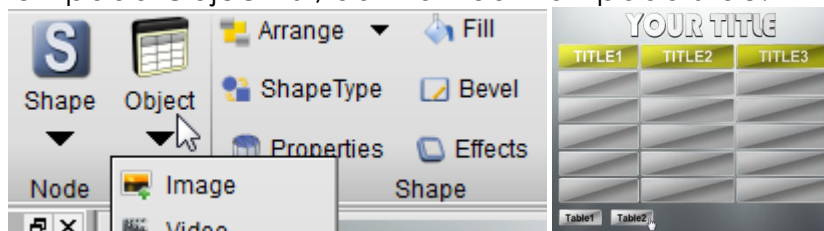


5. Untuk mendapatkan efek kaca, atur Transparency. Atur menjadi 40 dan atur outline menjadi 60. Jika warna terlalu gelap, jangan pilih Blend option. Lihat efeknya.



Menggunakan Tabel 3D dan Data Graph

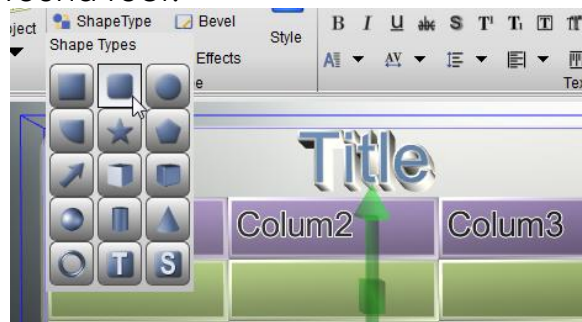
1. Pilih Tabel 3D pada Object list, dan tambahkan pada slide.



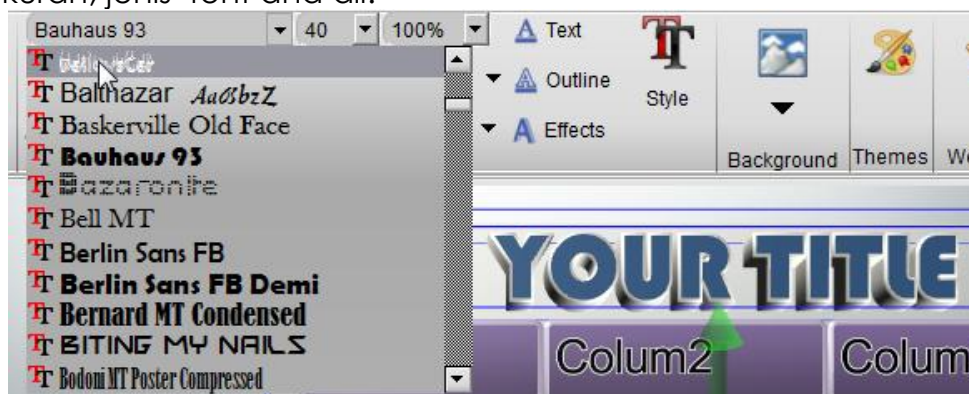
2. Pada dialog "Table Node Setup". Ubah Title, Navigation, Columns dan Data. Klik OK



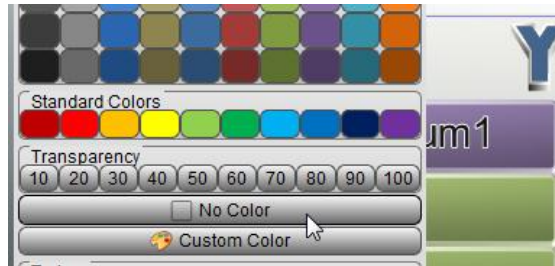
3. Untuk mengubah shape type, pilih tabel dan klik tombol "ShapeType", ubah rect menjadi round-rect.



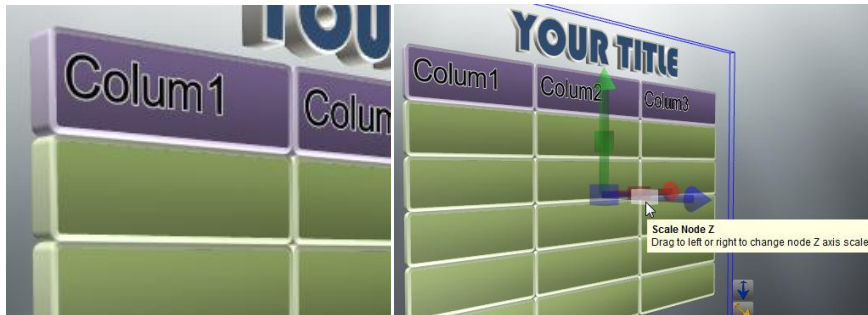
4. Double click pada title text, ubah judul pada setup dialog. Pilih title text, ubah ukuran, jenis font and dll.



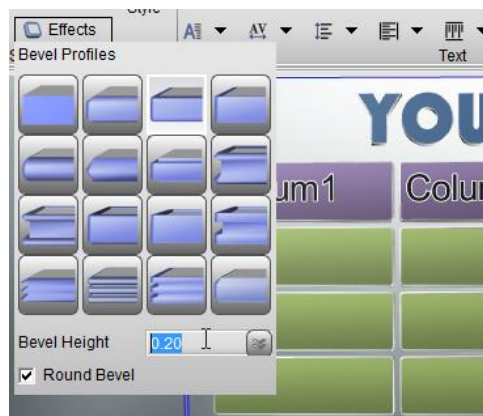
5. Jika tidak menginginkan background shape, bisa di-disable dengan cara: pilih background shape, atur fill dan bevel menjadi "No Color".



6. Jika ingin mengubah ketebalan tabel, pilih tabel dan drag "Scale Node Z" pada pusat sumbu biru.



7. Jika merasa tabel terlalu "crowd", ubah "Bevel Height". Misal ubah "Bevel Height" menjadi 0.2.



8. Pilih tale data shape dan columns shape, ubah texture dan warnanya.

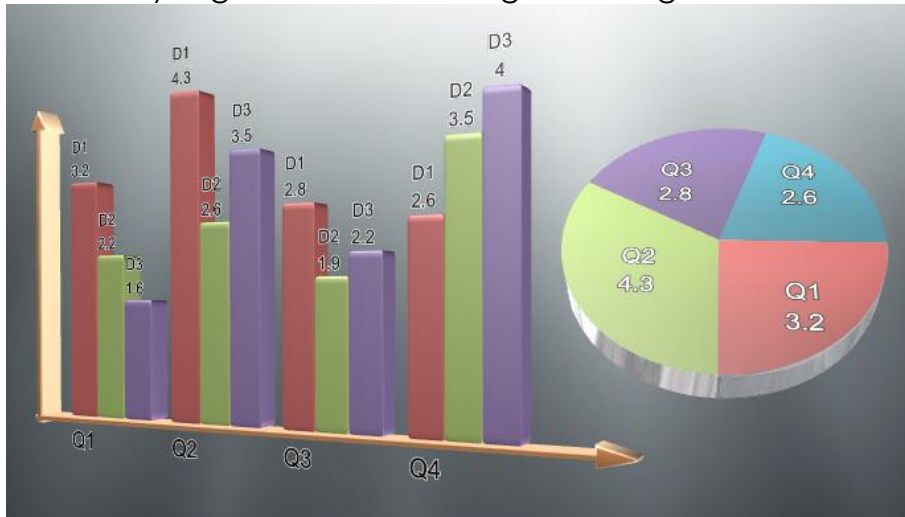


9. Double click pada tabel dan masukkan data pada Setup dialog.

YOUR TITLE		
TITLE1	TITLE2	TITLE3

Table1 Table2

10. Gunakan cara yang sama untuk mengubah diagram Pie atau Histogram.



Menggunakan Group Sebagai Animasi Interaktif

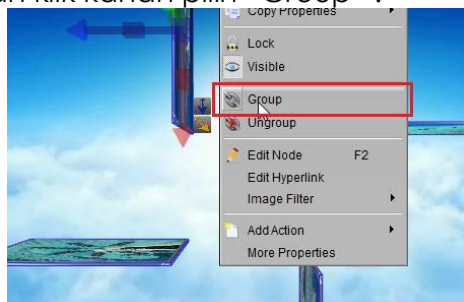
1. Untuk membuat animasi pada shapes, texts, pictures dan groups dalam Aurora 3D Presentation. Berikut contoh sederhananya



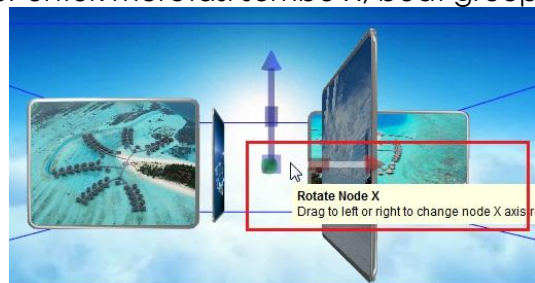
2. Pertama, buat 4 gambar dan rotate dan move posisi shape position seperti pada gambar dibawah.



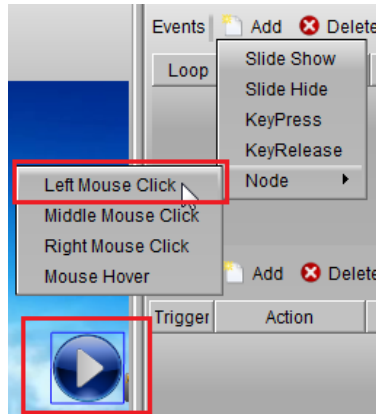
3. Pilih semua gambar, dan klik kanan pilih "Group".



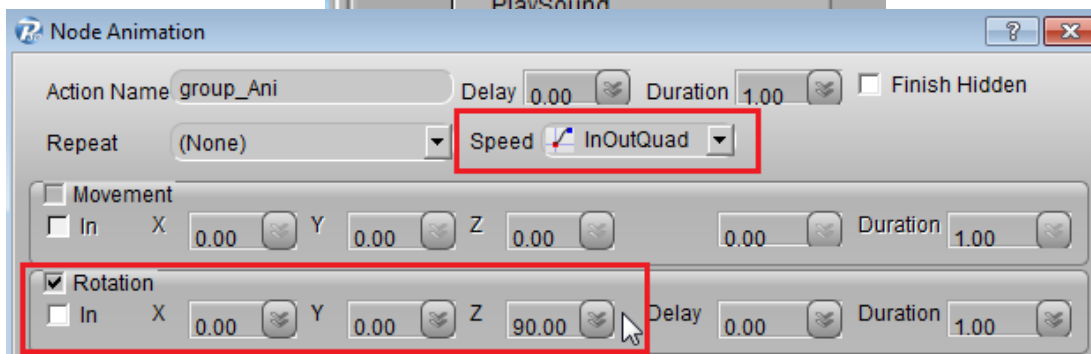
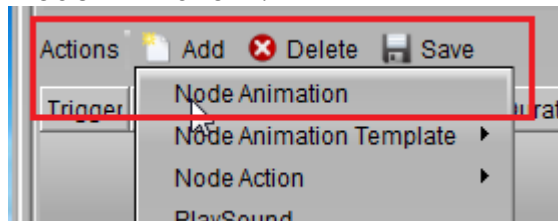
4. Gunakan manipulator untuk merotasi sumbu X, buat group berotasi rotate 90.



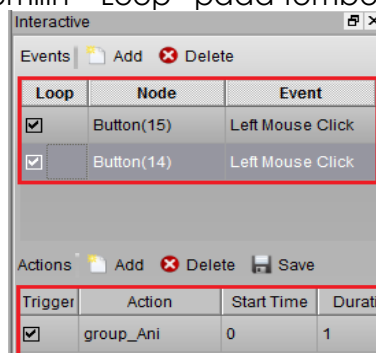
5. Pilih control button dalam presentasi dan buat event "left mouse click".



6. Selanjutnya, pilih group dan tambahkan "Node Animation". Buat animasi rotasi sumbu Z pada dialog "Node Animation".



7. Dengan cara yang sama, buat event "left mouse click" untuk tombol yang lain dan animasi rotasi sumbu Z. Atur rotasi Z -90. Karena kita akan merotasi group terus menerus, maka kita perlu memilih "Loop" pada tombol event Left Mouse Click.

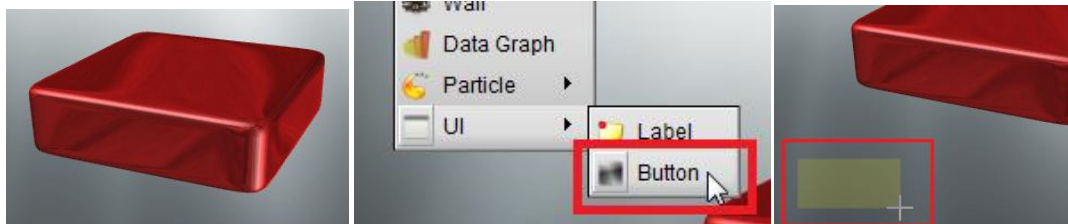


8. Setelah selesai, Preview presentation, klik tombolnya.

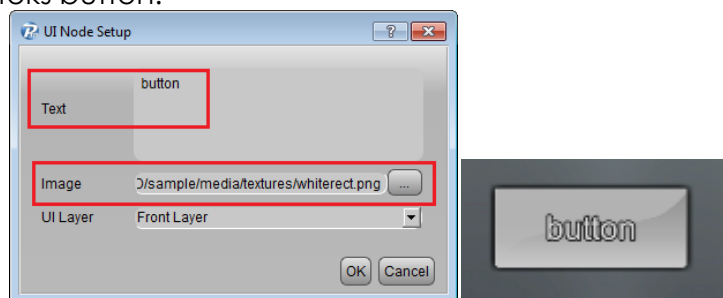


Membuat Tombol untuk mengubah Object Properties dengan Animasi

1. Gambar sebuah Round Rectangle
2. Klik object dan pilih UI -> Button, drag mouse untuk membuat tombol



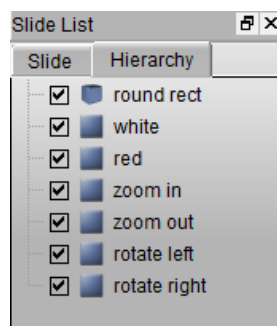
3. Double klik pada tombol, buka "UI Node Setup", pilih gambar, tulis teks jika perlu, jika tidak hapus teks button.



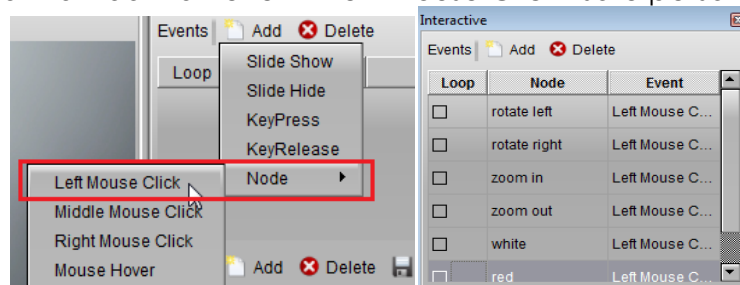
4. Pilih ikon yang tersedia atau buat beberapa tombol.



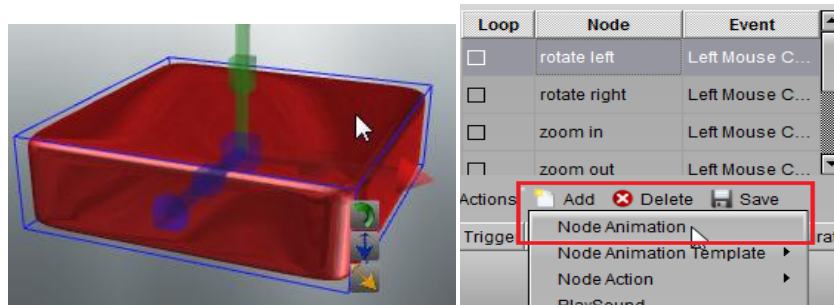
5. Untuk mengubah nama tombol agar namanya berbeda-beda, rename dari hierarchy list.



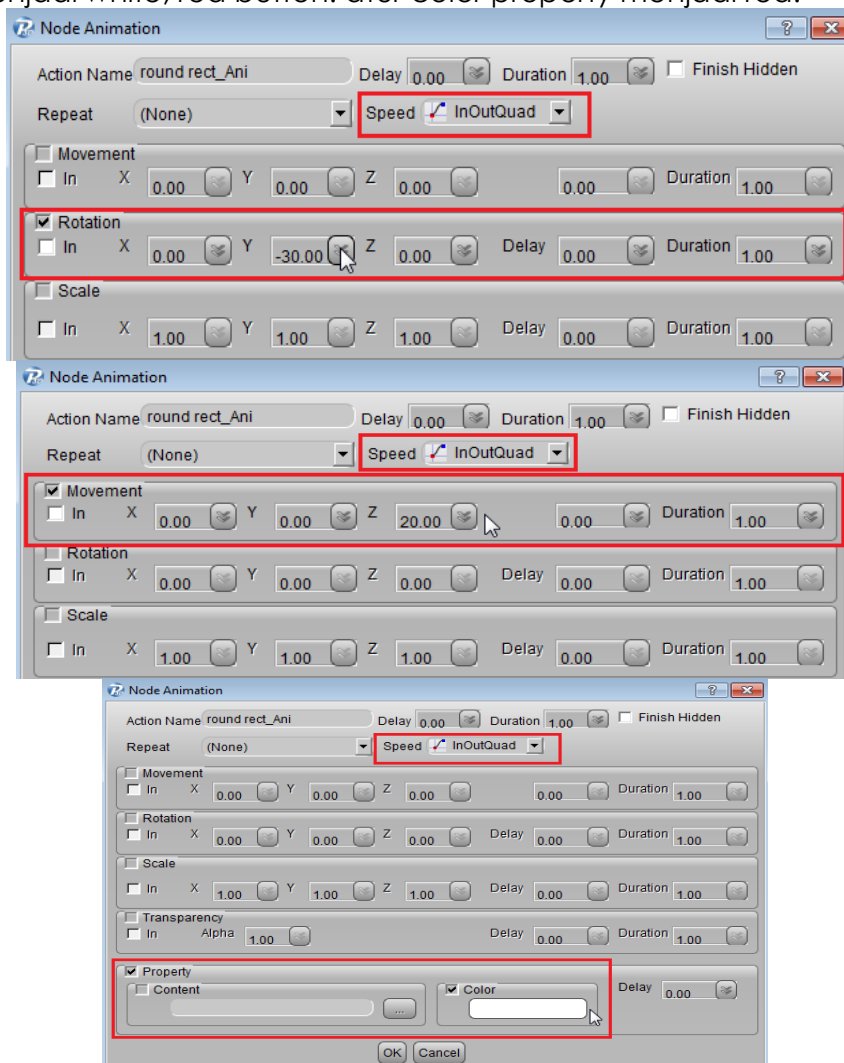
6. Pilih tombol dan tambahkan event "Left Mouse Click" satu persatu.



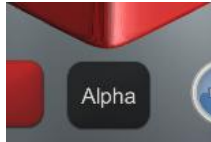
7. Selanjutnya, tambahkan animasi yang berbeda-beda untuk masing-masing tombol. Untuk menambahkan animasi Pada tombol pertama, pilih round-rect dan tambahkan "Node Animation".



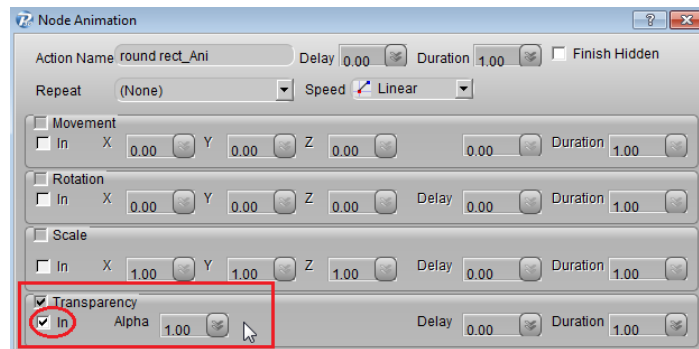
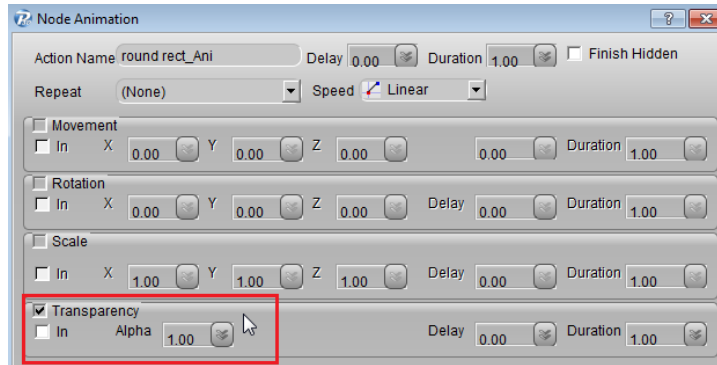
8. Pilih masing-masing event pada event list, dan tambahkan "Node Animation" satu demi satu. Pada dialog "Node Animation", atur "Rotation", "Movement" dan "Color". Pada tombol "rotate left": atur Y rotation menjadi -30; Pada tombol "rotate right": atur Y rotation menjadi 30; pada tombol "zoom in": atur Z movement to 20; pada tombol "zoom out": atur Z movement menjadi -20; white button: atur color property menjadi white; red button: atur color property menjadi red.



9. Untuk membuat tombol yang mengatur round-rect alpha, buat tombol, atur warnanya menjadi hitam dan tulis Alpha.



10. Pilih tombol Alpha, dan tambahkan event "Left Click Mouse", pilih round-rect, tambahkan 2 actions.pada dialog "Node Animation" , pilih "Transparency", dan yang lainnya check "In".



11. Klik Preview.

