

Membuat Quiz/Evaluasi dengan WonderShare Quiz Creator¹

Oleh

Kuswari Hernawati

Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY

kuswari@uny.ac.id

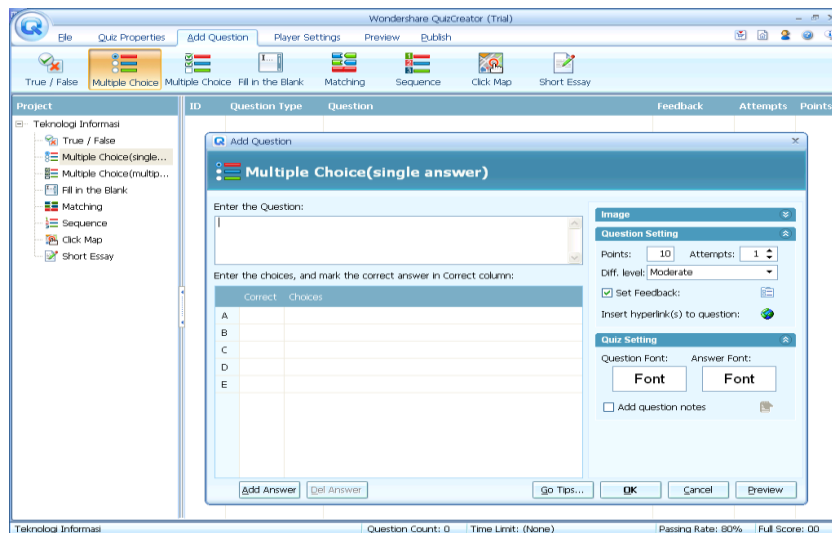
Pendahuluan

Wondershare Quiz Creator merupakan perangkat lunak untuk pembuatan soal, kuis atau tes secara online (berbasis web). Penggunaan *Wondershare Quiz Creator* dalam pembuatan soal tersebut sangat familiar/*user friendly*, sehingga sangat mudah digunakan dan tidak memerlukan kemampuan bahasa pemrograman yang sulit untuk mengoperasikannya.

Hasil soal, kuis dan tes dibuat/disusun dengan perangkat lunak ini dapat disimpan dalam format Flash yang dapat berdiri sendiri (*stand alone*) di website. Dengan *Wondershare Quiz Creator*, pengguna dapat membuat dan menyusun berbagai bentuk dan level soal yang berbeda, yaitu bentuk soal benar/salah (*true/false*), pilihan ganda (*multiple choices*), pengisian kata (*fill in the blank*), penjumlahan (*matching*), Kuis dengan area gambar dan lain-lain. Bahkan dengan *Wondershare Quiz Creator* dapat pula disisipkan berbagai gambar (*images*) maupun file Flash (*Flash movie*) untuk menunjang pemahaman peserta didik dalam pengerjaan soal.

Beberapa fasilitas yang tersedia dalam *Wondershare Quiz Creator*, selain dari sisi kemudahan penggunaan (*user friendly*) soal-soal yang dihasilkan, diantaranya yaitu (1). Fasilitas umpan balik (*feed-back*) berdasar atas respon/jawaban dari peserta tes, (2). Fasilitas yang menampilkan hasil tes/score dan langkah-langkah yang akan diikuti peserta tes berdasar respon/jawaban yang dimasukkan, (3). Fasilitas mengubah teks dan bahasa pada tombol dan label sesuai dengan keinginan pembuat soal, (4). Fasilitas memasukkan suara dan warna pada soal sesuai dengan keinginan pembuat soal, dan (5). Fasilitas hyperlink; yaitu mengirim hasil/score tes ke email atau LMS. (6) Fasilitas pembuatan soal random, (7) Fasilitas keamanan dengan User account/password, (8) Fasilitas pengaturan tampilan yang dapat di modifikasi, dll Tampilan awal perangkat lunak ini ditunjukkan pada Gambar 1 (http://www.wondershare.com/e-learning/quizcreator/quizcreator_overview.html).

¹ Disampaikan dalam Kegiatan PPM dengan judul : Pelatihan Penyusunan Soal Matematika Interaktif Berbasis Web dengan Menggunakan Perangkat Lunak Bantu “Wondershare Quiz Creator Pada Tanggal 13 November 2009 di Laboratorium Komputer Jurdik Matematika FMIPA UNY



Gambar 1 IDE Wondershare Quiz Creator

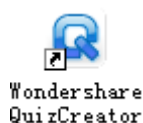
Kebutuhan minimal untuk menjalankan program Wondershare Quiz Creator

- Microsoft Windows 2000/XP/2003/Vista
- Microsoft Excel 2000/2002/XP/2003/2007 (Diperlukan jika mengimpor kuis dari Excel)
- Prosesor minimal 233 MHz Intel Pentium atau AMD K6 processor
- 128MB RAM (256MB Recommended)
- Ruang hardisk kosong 25MB
- DirectX 8.1 atau lebih
- Video card Windows-compatible dengan minimal resolusi layar 800 x 600 dan warna 256
- Sound card Windows-compatible (Recommended)
- Macromedia® Flash Player 8 (Recommended)

Software ini merupakan software lisensi, dimana versi trialnya dapat didownload dari (http://www.wondershare.com/e-learning/quizcreator/quizcreator_overview.html)

Menjalankan Wondershare Quiz Creator

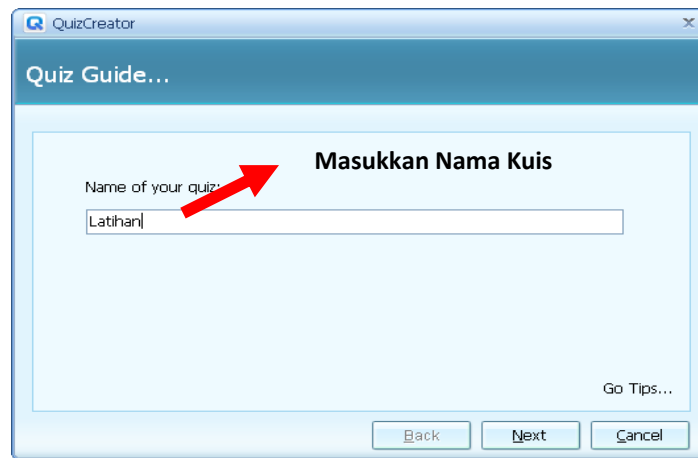
Setelah diinstall, maka akan muncul ikon QuizCreator di desktop



Untuk menjalankan, klik ganda pada ikon tersebut, atau dari menu

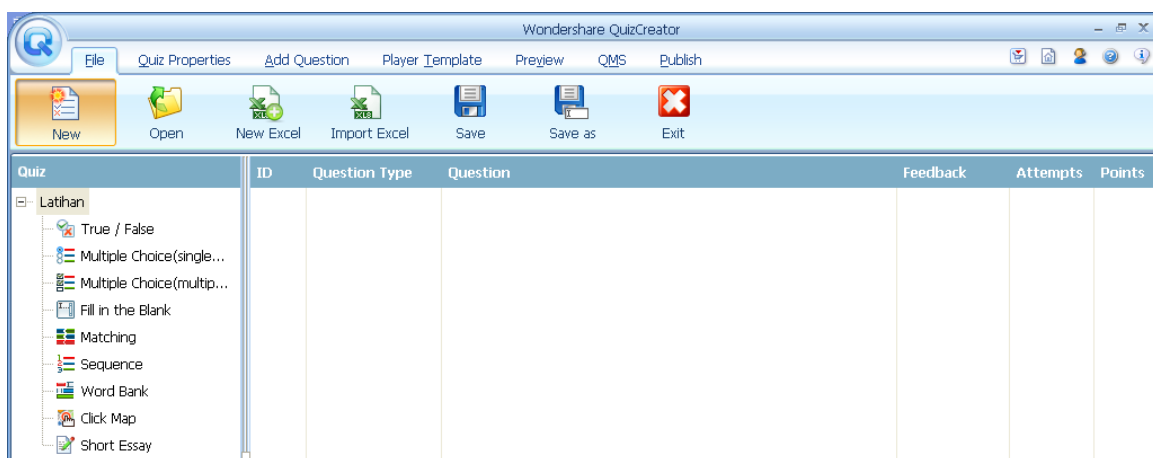
Start → All Programs → Wondershare → QuizCreator.

- **Open a recent quiz:** Membuka projek yang pernah dibuat sebelumnya.
- **Create a new quiz:** Membuat Kuis Baru.



Gambar 2 Memasukkan Nama Kuis

Masukkan nama kuis kemudian klik **next**, kemudian klik next lagi untuk masuk ke menu utama.



Gambar 3 Menu Urama Wondershare Quiz Creator

Quiz Properties

Quiz Properties terbagi menjadi

- Info
- Default
- Setting
- Result
- Accest
- QMS

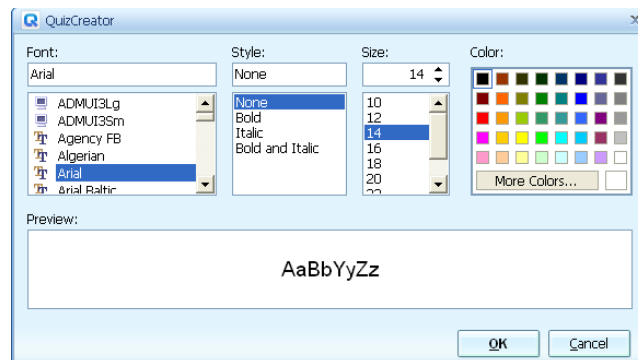
Quiz info



Gambar 4 Pengaturan Info Kuis

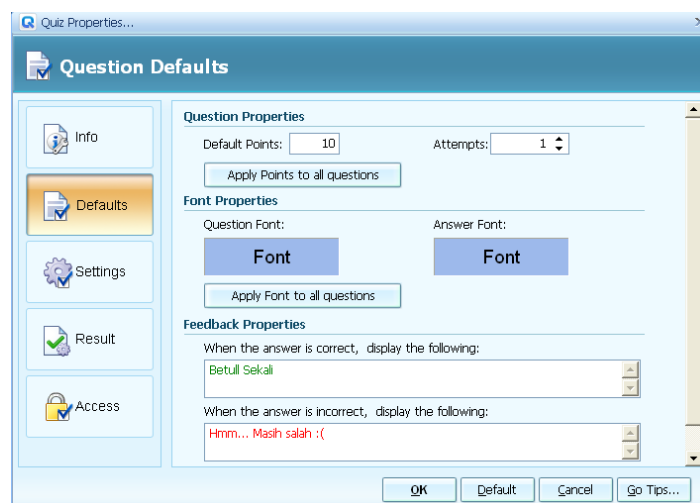
Masukkan info dari test yang akan kita buat

- Quiz Title : memasukkan nama Quiz
- Instruction : memberikan instruksi kepada peserta kuis
- Instruction Font : mengatur jenis, ukuran dan warna font yang akan digunakan pada tampilan awal Kuis
- Quiz Image : memasukkan gambar tampilan awal kuis



Gambar 5 Pengaturan font

Question Defaults

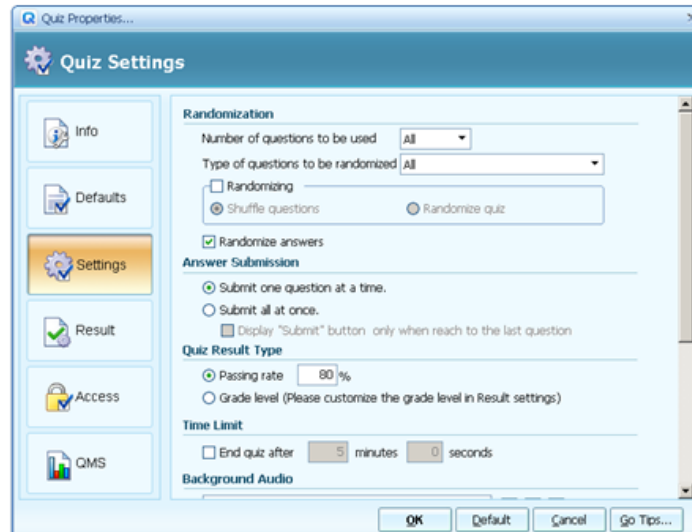


Gambar 6 Pengaturan Question Default

Pada question default dapat dilakukan beberapa pengaturan yaitu :

- Question Properties
 - **Default Point** : Menentukan bobot Nilai soal, jika akan diterapkan ke semua soal, maka klik **Apply point to All Questions**.
 - **Attemp** : Mengatur kesempatan untuk menjawab soal
- Font Properties
 - Question Font : mengatur jenis, ukuran dan warna font yang akan digunakan pada penulisan pertanyaan
 - Answer Font : mengatur jenis, ukuran dan warna font yang akan digunakan pada penulisan Jawaban
- Feedback Properties : Mengatur umpan balik yang akan diberikan setelah mengerjakan soal.

Question Setting

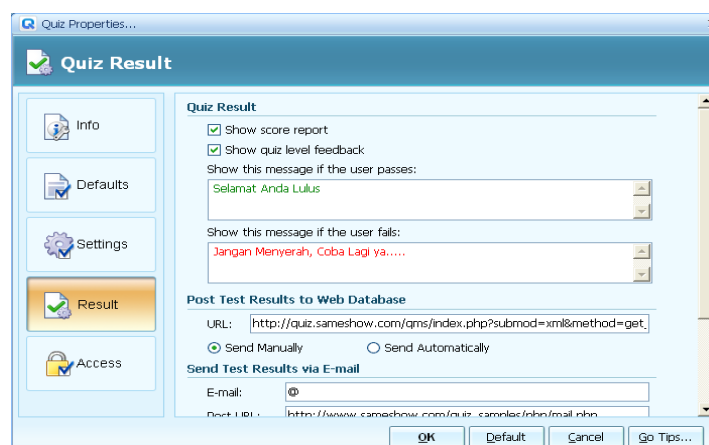


Gambar 7 Pengaturan Question Setting

Pada question setting dapat dilakukan beberapa pengaturan yaitu :

- **Randomization** : untuk menseeting tampilnya soal secara urut atau di acak
- **Answer submission** : bisa di setting submit one question artinya setiap satu soal langsung di submit atau sekaligus semua di isi baru di submit
- **Quiz Result Type** : menentukan skor kelulusan, skor standar adalah 80% dan bisa diubah dengan memasukkan nilainya pada *passing rate*.
- **Time Limit** : lamanya waktu pengerjaan bisa di limit sesuai dengan kebutuhan. Untuk melimit klik pada end quiz after, masukkan nilai menit dan detiknya.
- **Background Audio** : Menambahkan background audio jika diperlukan
- **Others** : pengaturan untuk memunculkan tombol **Finish**, jawan yang benar dll

Quiz Result

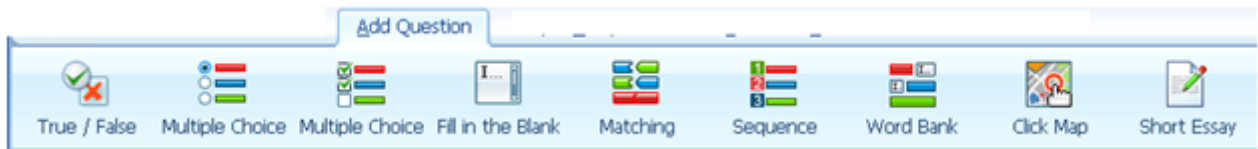


Gambar 8 Pengaturan Quiz Result

Quiz result digunakan untuk mengatur tampilan setelah tes selesai dikerjakan. Jika kita ingin hasil dari tes yang dilakukan oleh siswa langsung tersimpan di database atau terkirim ke

website masukkan saja alamat email dan website pada kolom yang diminta. Untuk Settingan yang lainnya, berguna jika digunakan versi yang berlisensi.

Membuat quiz/Pertanyaan

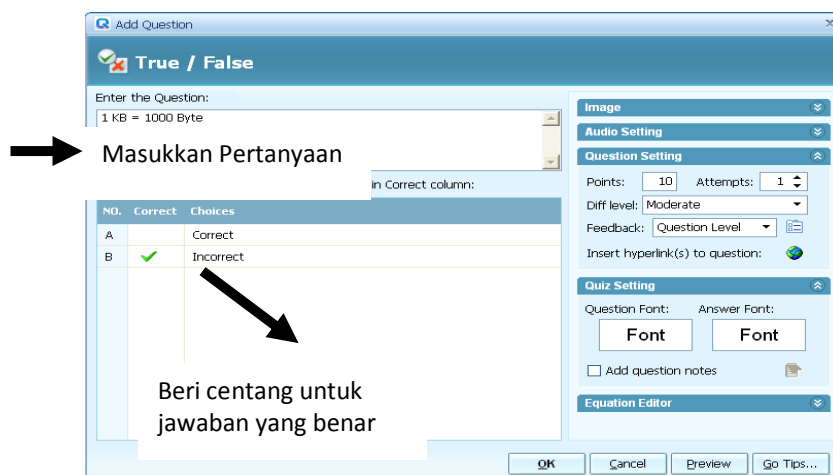


Gambar 9 Jenis-jenis Pertanyaan

- **True / False**, Untuk membuat pertanyaan dengan mode menjawab benar atau salah
- **Multiple Choice**, Untuk membuat pertanyaan dengan jawaban pilihan ganda single (jawaban benar hanya satu)
- **Multiple Choice**, Untuk membuat pertanyaan dengan jawaban pilihan ganda multiple answers (jawaban benar lebih dari satu)
- **Fill In The Blank**, Untuk membuat pertanyaan dengan cara menjawab mengisi area yang kosong. Dengan alternative jawaban yang sudah di set.
- **Matching**, Untuk membuat pertanyaan dengan cara menjawab memasangkan dua kata/kalimat kiri dan kanan.
- **Sequence**, Untuk membuat pertanyaan dengan cara menjawab mengurutkan jawaban dari atas kebawah
- **Word Bank**, Untuk membuat pertanyaan dengan cara menjawab memasangkan kata-kata yang ada dengan kalimat pernyataan.
- **Click Map**, Untuk membuat pertanyaan dengan bentuk pertanyaan berupa gambar dan menjawabnya dengan cara mengklik pada area tertentu pada gambar sesuai dengan pertanyaannya.
- **Short Essay**, membuat pertanyaan isian yang simple

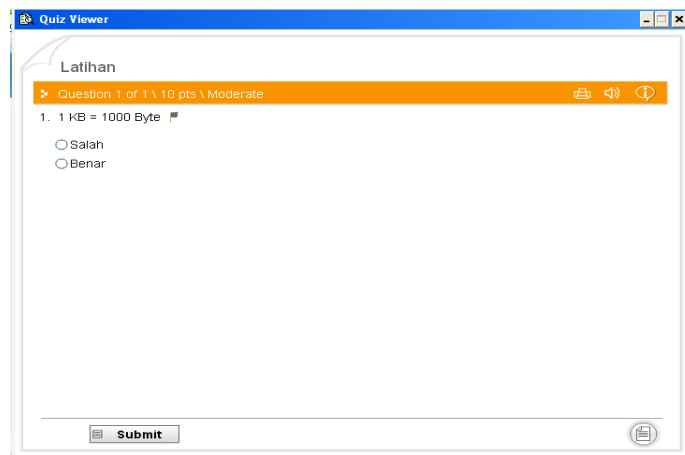
True / False

Untuk membuat pertanyaan, klik pada tombol true / False.



Gambar 10 Pembuatan Soal Benar Salah

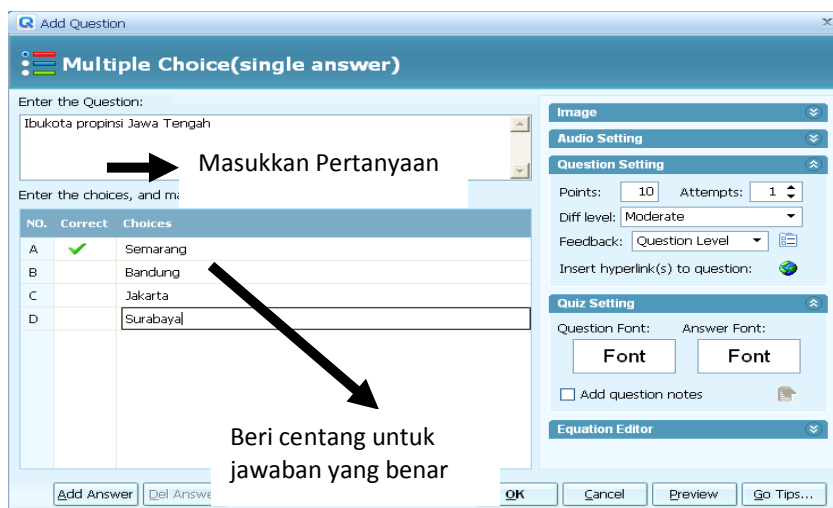
Untuk jenis pertanyaan ini hanya masukkan pernyataan kemudian tentukan pernyataan ini betul atau salah. Klik **OK** untuk selesai atau preview untuk melihat hasilnya.



Gambar 11 Preview Soal Benar-Salah

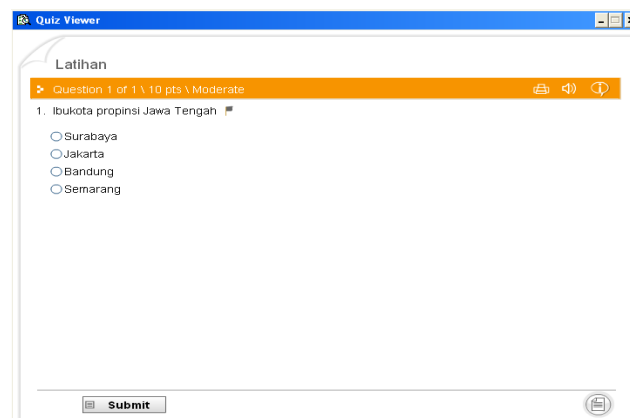
Multiple Choice

Klik pada tombol multiple choice kemudian masukkan pertanyaan kemudian masukkan pilihan jawaban.



Gambar 12 Pembuatan Soal Pilihan Ganda

Masukkan pertanyaan di kolom pertanyaan, kemudian masukkan pilihan jawaban kemudian centang pada pilihan yang benar. Pilihan jawaban otomatis diacak sehingga jika digunakan berulang-ulang akan berbeda urutannya. Klik **OK** untuk selesai atau preview untuk melihat hasilnya.



Gambar 13 Preview Soal Pilihan Ganda

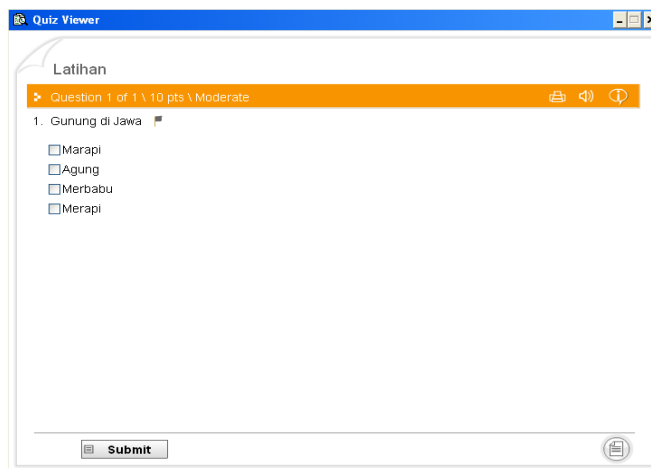
Multiple Choice (Multiple Answers)

Klik pada tombol multiple choice Multiple answers kemudian masukkan pertanyaan, isikan jawaban. Perbedaannya dengan single pada multiple answer centang dua jawaban yang benar.



Gambar 14 Pembuatan Soal Multiple Answer

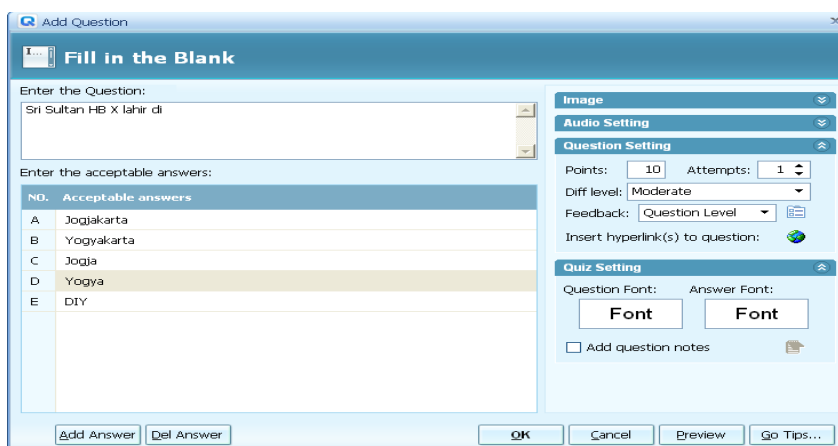
Klik **OK** untuk selesai atau preview untuk melihat hasilnya.



Gambar 15 Preview Soal Multiple Answer

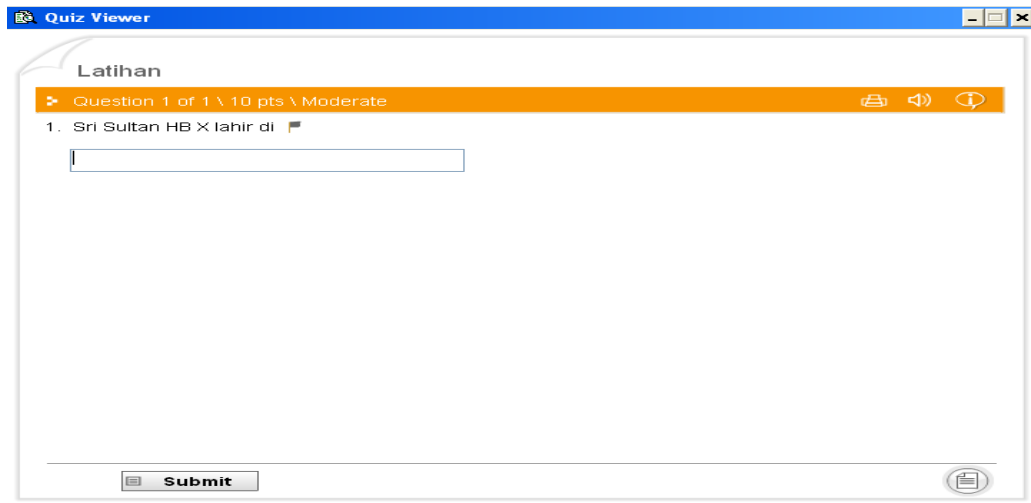
Fill In The Blank

Memasukkan sebuah pernyataan yang di antara kalimat ada area kosong yang harus di isi. Untuk membuat pertanyaan ini klik pada tombol Fill in the Blank



Gambar 16 Pembuatan Soal Fill In the Blank

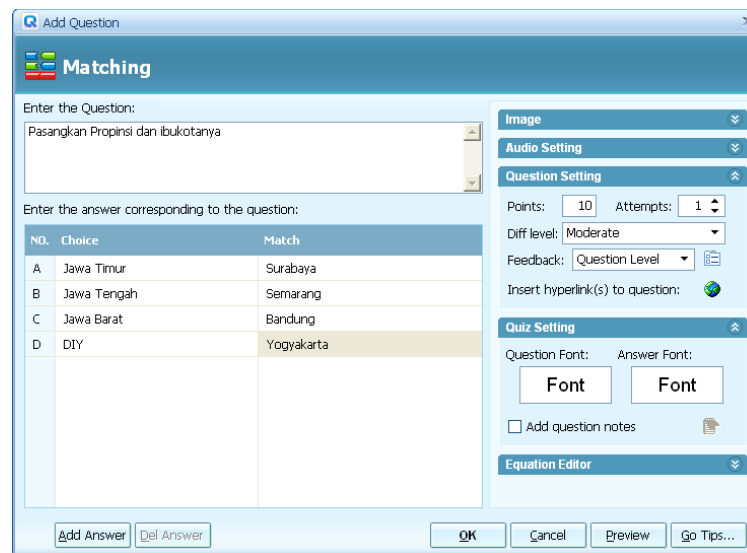
Klik **OK** untuk selesai atau preview untuk melihat hasilnya.



Gambar 17 Preview Soal Fill In the Blank

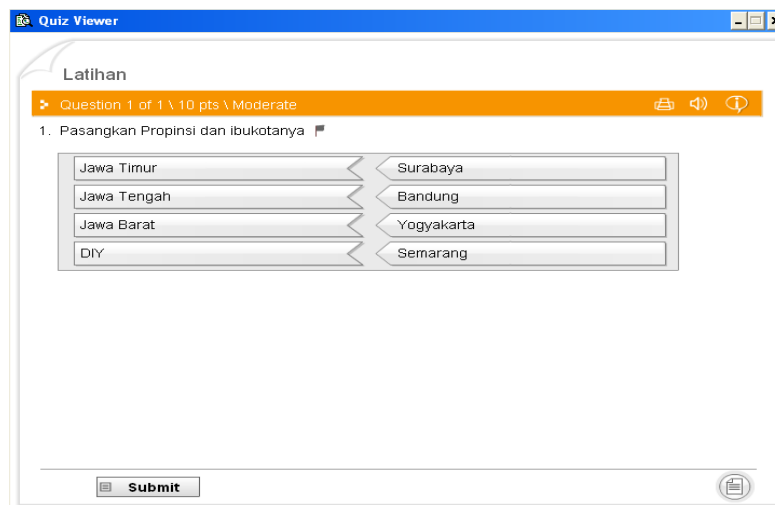
Matching

Memadankan dua kata, untuk membuat pertanyaan jenis ini klik pada tombol matching



Gambar 18 Pembuatan Soal Mathing/Menjodohkan

Masukkan perintah dengan jelas, kemudian isikan kata-kata yang akan di matchingkan.

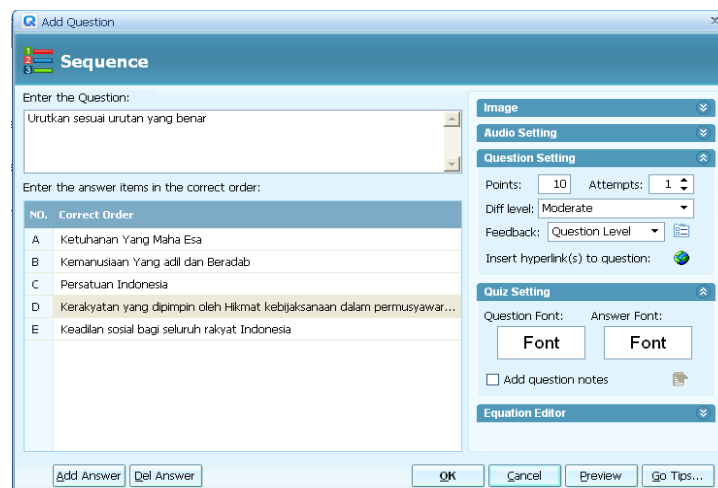


Gambar 19 Preview Soal Mathing/Menjodohkan

Kata-kata yang tadinya urut, otomatis diacak. Dan cara menjawabnya dengan mendrag and drop kata sebelah kanan ke kiri.

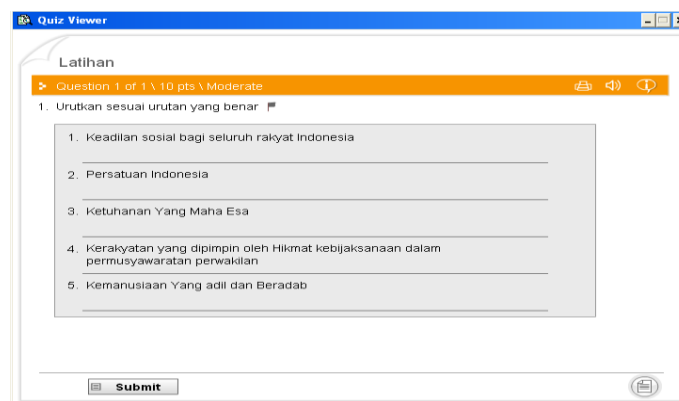
Sequence

Menjawab dengan mengurutkan jawaban. Untuk membuat klik pada tombol sequence.



Gambar 20 Pembuatan Soal Mengurutkan/Sequence

Masukkan instruksi dari pertanyaan dengan jelas, kemudian masukkan secara urut yang benar jawaban yang nantinya akan diacak.

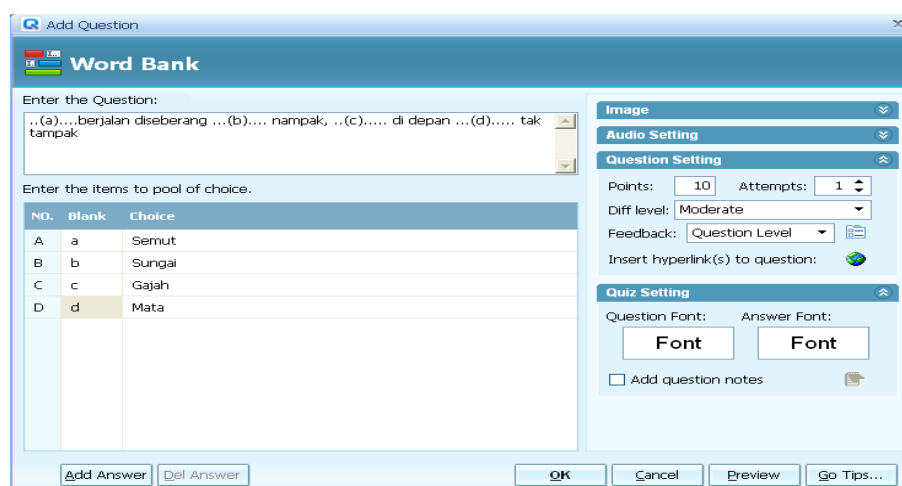


Gambar 21 Preview Soal Mengurutkan/Sequence

Cara menjawabnya dengan mengurutkan sesuai instruksi yang diberikan.

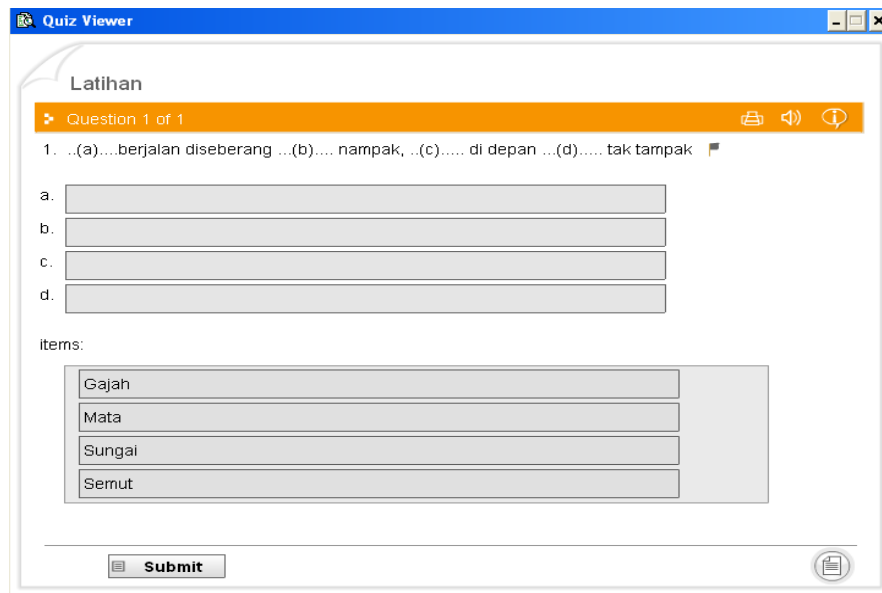
Word Bank

Hampir sama dengan fill in the blank, bedanya pada fill in the blank kita mengetik manual dan hanya satu pertanyaan, pada word bank dalam satu pernyataan banyak pertanyaan dengan cara menjawab drag & drop



Gambar 22 Pembuatan Soal Word Bank

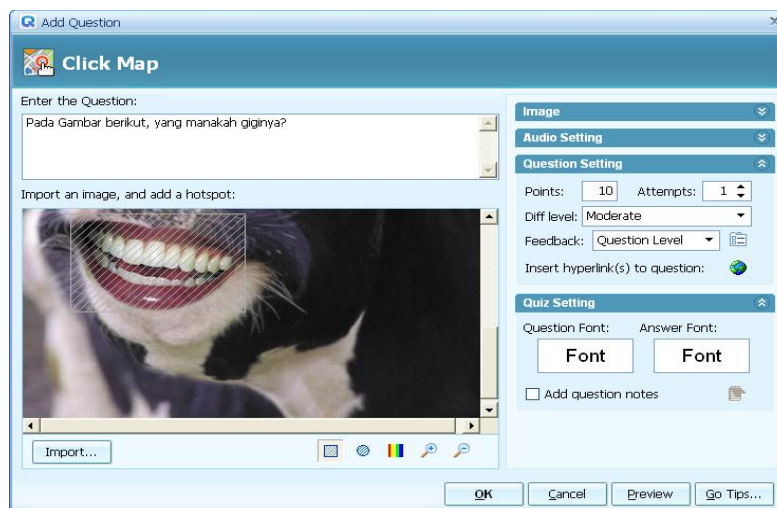
Masukkan pernyataan pertanyaan dengan area yang akan dijadikan pertanyaan diberi kode misalnya huruf a atau ...(a)... kemudian masukkan jawaban yang benar untuk setiap kode.



Gambar 23 Preview Soal Word Bank

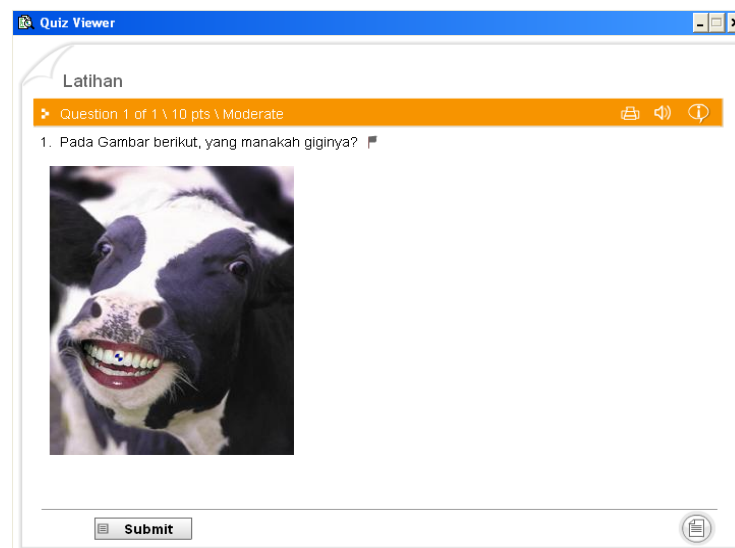
Click Map

Peserta tes diminta untuk mengklik suatu area pada gambar.



Gambar 24 Pembuatan Soal Click Map

Masukkan instruksi dan pertanyaan, kemudian tandai untuk jawaban yang benar.

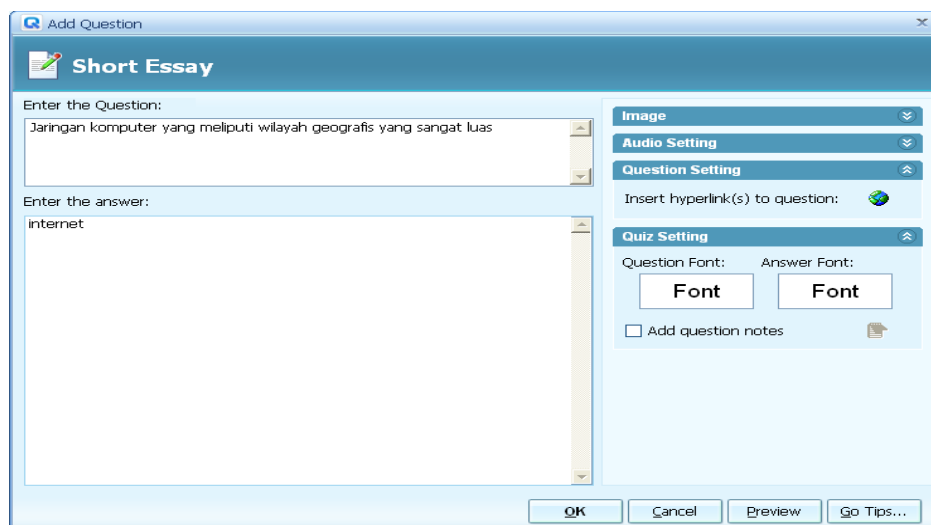


Gambar 25 Preview Soal Click Map

Peserta menjawab dengan cara mengklik pada area tertentu di gambar

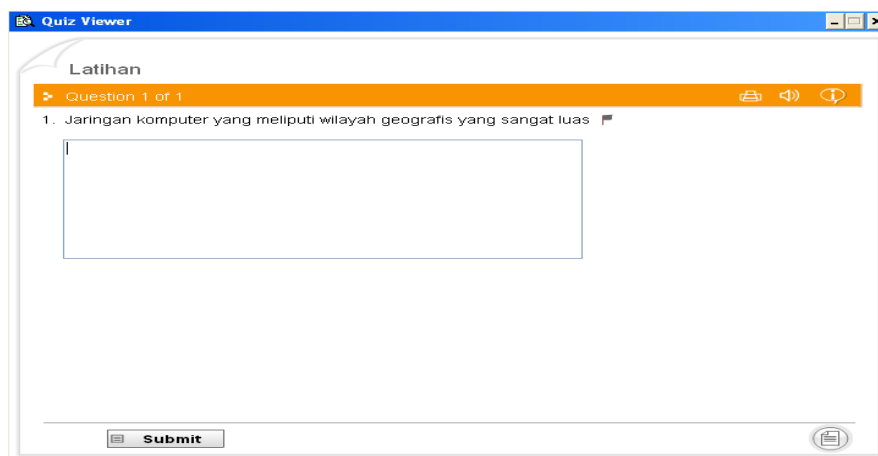
Short Essay

Membuat soal isian. Klik pada short essay



Gambar 26 Pembuatan Soal Short Essay

Masukkan pertanyaan, masukkan jawaban kemudian klik ok untuk selesai atau preview untuk melihat dulu.



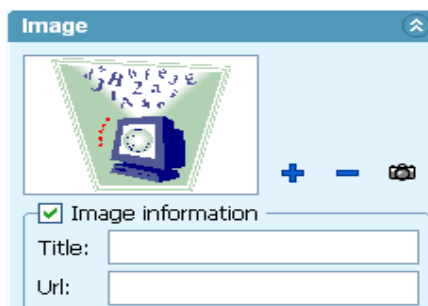
Gambar 27 Preview Soal Short Essay

Hasil short easy ini tidak dihitung dalam point, hanya sebagai latihan saja.

Setting Tambahan Untuk Pertanyaan

Image Setting

Untuk memasukkan image ke dalam pertanyaan



Gambar 28 Pengaturan Gambar

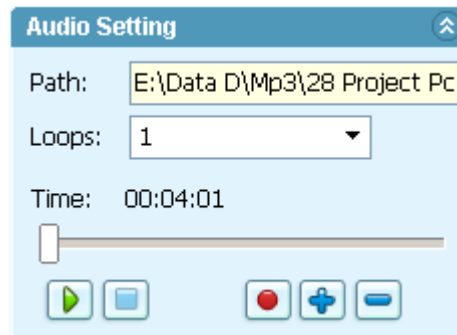
Klik tanda (+) untuk menambahkan image ke dalam question

Tanda (-) untuk menghilangkan

Logo kamera kita gunakan untuk mengambil gambar dari web camera.

Audio Setting

Selain bisa memasukkan image, kita juga bisa memasukkan audio. Baik audio yang bisa digunakan sebagai pengiring pada saat mengerjakan tes atau bisa juga audio yang dimasukkan adalah audio soal. Seperti hanya untuk tes listening.

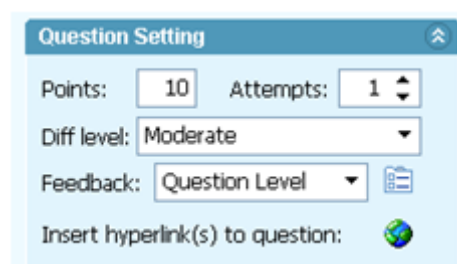


Gambar 29 Pengaturan Audio

Untuk memasukkan music klik pada tanda (+) atau bisa juga untuk test listening kita merekam soal dengan cara mengklik pada tombol recod berwarna merah.

Question Setting

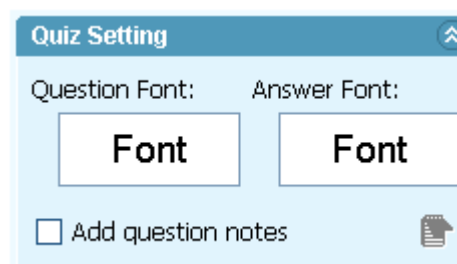
Pada settingan ini kita bisa mengatur point atau skor dari test, secara standart adalah 10 atau sama setiap soal, bisa kita atur dengan memasukkan nilai.



Gambar 30 Pengaturan Soal

Diff Level untuk mengatur tingkat kesulitan pada soal. Pada setingan ini kita bisa memasukkan alamat url.

Quiz Setting

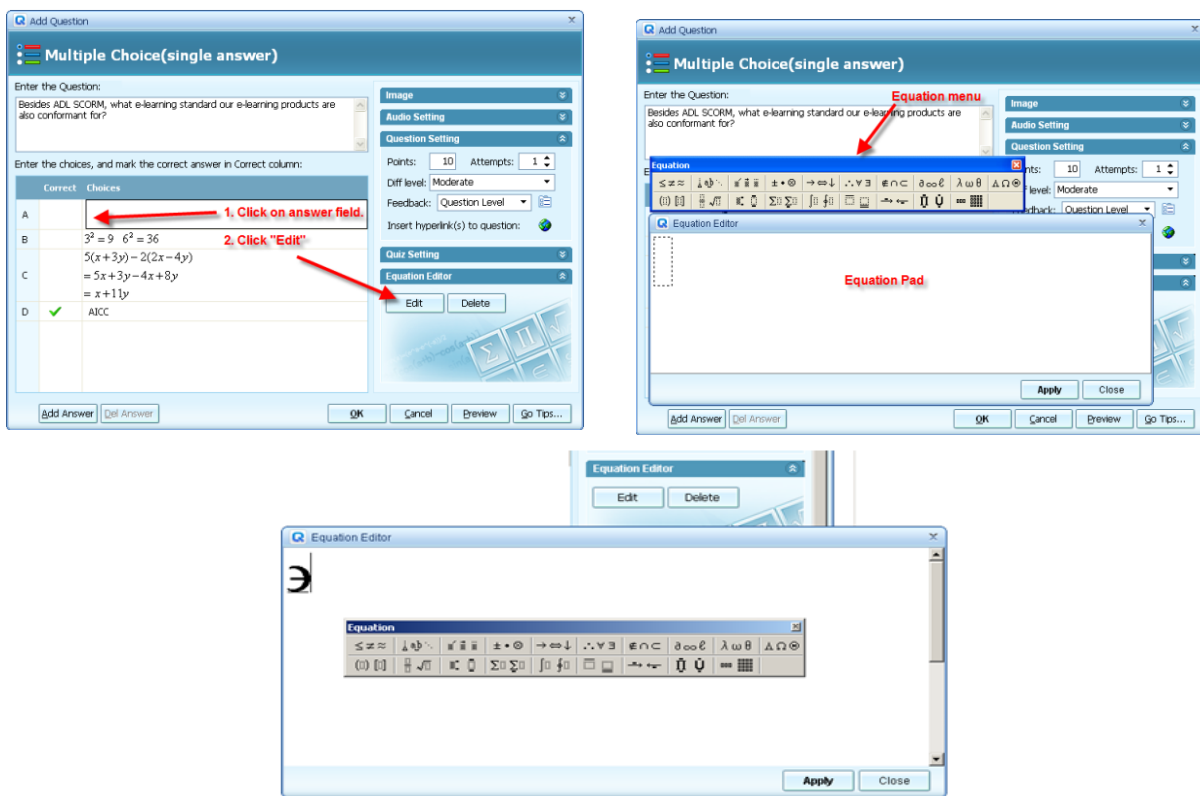


Gambar 31 Pengaturan Font untuk Kuis

Untuk mensetting ukuran font

Mengakses Equation Editor

Equation dapat ditambahkan pada pilihan jawaban. Cara mudah untuk mengakses equation editor adalah, adalah dengan meng-klik field pilihan jawaban, kemudian klik **Edit**.



Gambar 32 Mengakses Equation Editor

Untuk memasukkan rumus matematika.

Publish

Langkah selanjutnya yang kita lanjutkan adalah mem publish soal test yang sudah buat. Klik pada menu publish, kemudian pilih type file yang diinginkan.



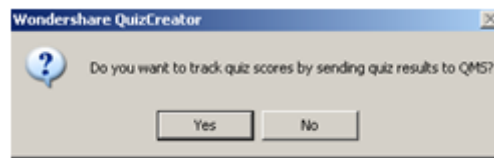
Gambar 33 Menu Publish

Untuk penggunaan power point kita gunakan type web. Klik pada tombol web

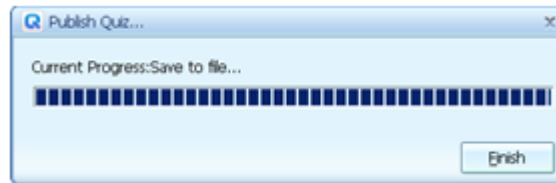


Gambar 34 Mempublish ke Web

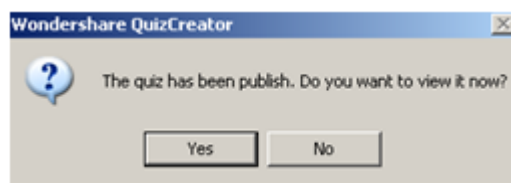
masukkan pada folder yang sama dengan file powerpoint yang akan menggunakan evaluasi ini. Setelah semua siap klik publish



Klik No



Proses berjalan, setelah selesai klik finish

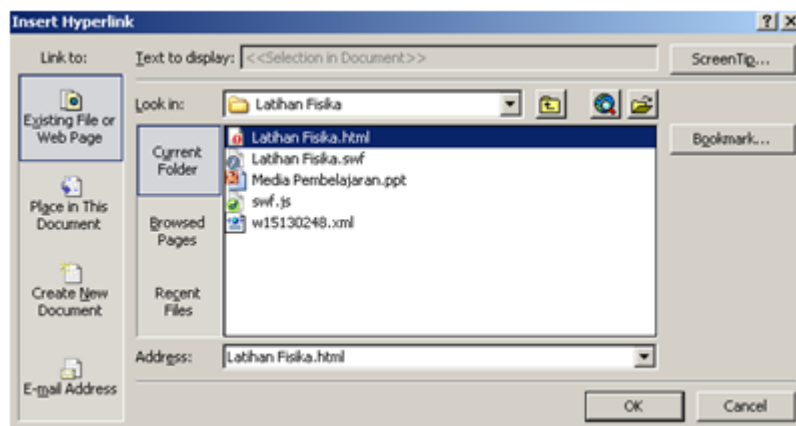


Gambar 35 Pesan Pada saat Publish

Untuk melihat hasilnya klik yes.

Memasukkan Quiz Ke Power Point

Untuk memasukkan ke power point gunakan hyperlink.



Gambar 36 Memasukkan Kuis ke Powerpoint

Pilih nama file yang kita gunakan sewaktu mem publish, gunakan yang berakhiran .html. setelah itu klik OK.
