

## FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

#### SIL. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

SIL/ PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2012	Hal 1 dari 2
Semester 4	Pengemban	gan Media Grafis	Jam 13 x 50 menit

#### SILABI MATA KULIAH

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Media Grafis

Kode Mata Kuliah : PMT326

SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.
Program Studi : Teknologi Pendidikan

Prasyarat :

Waktu Perkuliahan : 16 x 150 menit

Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini mengkaji pengembangan media grafis menganalisis kebutuhan

sampai produksi media grafis

**Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan** 

Talah Tokok Dahasah Tiap Tertemuan			
Pertemuan	Tujuan Perkuliahan	Pokok Bahasan/Sub	
		Pokok Bahasan	
1	Memahami tujuan,	Kontrak belajar	
	tugas, tagihan dan		
	likup pembahasan		
	matakuliah		
2,3	Menganalisis	Analisis kebutuhan	
	kebutuhan media	media grafis	
	grafis		
4,5	Merumuskan	Konseptualisasi Media	
	konsep suatu media	Grafis	
	grafis yang akan		
	diproduksi		
6,7	Merancang suatu	Rancangan Media	
	media grafis	Grafis	
8, 9, 10	UTS dengan	Presentasi Rancangan	
	presentasi	Media Grafis	
	rancangan media		
	grafis		
11, 12, 13, 14, 15	Memproduksi	Produksi Media Grafis	
	media grafis		
16	Mempresentasikan	Presentasi Produk	
	produk media	Media Grafis	
	grafis		
	J		

## Evaluasi Hasil Belajar :

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan	Diperiksa oleh :
Estu Miyarso, MPd.	Universitas Negeri Yogyakarta	Dr. Sugeng Bayu W.



## FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

# SIL. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

SIL/ PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2012	Hal 2 dari 2
Semester 4	Pengembangan Media Grafis		Jam 13 x 50 menit

No	Komponen evaluasi	Bobot (%)
1	Penyelesaian tugas	20
2	Presentasi & Diskusi/Seminar	20
	kecil	
3	Ujian Mid Semester	15
4	Ujian Akhir semester	30
5	Sikap,Perilaku,Kehadiran	15
	Jumlah	100

#### Daftar Literatur/Referensi

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogykarta: Andi **Offset** Vince, John (1985). Comuter Graphic for Graphic Designer. London: Francis Printer

#### Literatur tambahan:

Smaldino, Sharon E. (2005). Technology and Media for Learning. Swan, Alan (1987). Basic Design and Lay Out. London: Phaidon Press

Dosen dapat dihubungi di:

Dibuat oleh :	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan	Diperiksa oleh :
Estu Miyarso, MPd.	Universitas Negeri Yogyakarta	Dr. Sugeng Bayu W.