

**DEPARTEMEN PEDIDIKAN NASIONAL**  
**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**  
Alamat: karangmalang – Yogyakarta 55281  
Telepon: (0274) 586168

---

## SILABUS

Program Studi	: PGSD
Mata Kuliah	: <b>Pengemb. Multimedia &amp; Inovasi Pembelajaran Berbasis ICT</b>
Kode Mata Kuliah	: KSD 223
Status mata Kuliah	: Wajib
Jenjang Studi	: S1
SKS	: 3 SKS
Semester	: VII
Dosen	: <b>Estu Miyarso, M.Pd.</b>

### I. Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini mengkaji tentang proses pengembangan multimedia pembelajaran berbasis Komputer / ICT dari tahap: analisis kebutuhan, desain, produksi, dan evaluasi serta praktek pengembangan produk multimedia pembelajaran untuk siswa SD.

### II. Standar Kompetensi :

Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis masing-masing tahapan pengembangan multimedia pembelajaran untuk siswa SD dan mempraktেকannya hingga menjadi produk jadi.

### III. Pokok Bahasan

1. Inovasi dan pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (ICT) serta Manfaatnya dalam Dunia Pendidikan
2. Pembelajaran Berbasis Multimedia/ Komputer (Jenis, Model, dan ciri2nya)
3. Analisis Kebutuhan Pengembangan Multimedia Pembelajaran SD
4. Desain Pengembangan Multimedia Pembelajaran (media & pembelajaran)
5. Komponen-Komponen Multimedia Pembelajaran (hardware, soft ware)
6. Proses Produksi Multimedia Pembelajaran (pengumpulan bahan – eksekusi)
7. Evaluasi Pengembangan Multimedia Pembelajaran (validasi ahli – uji coba – dampak)
8. Manfaat dan Dampak Pembelajaran Game Komputer (Analisis hasil reset)
9. Manfaat dan Dampak Pembelajaran Drill & Practise Komputer (Analisis reset)

### IV. Strategi Perkuliahan:

- a. Tatap Muka
  - 1) Ceramah
  - 2) Tanya jawab
  - 3) Diskusi

- 4) Praktek Komputer
- b. Non Tatap Muka
  - 1) Tugas Terstruktur
  - 2) Tugas Mandiri

## VI. Sumber Bahan

Abdul Kadir. **Pengenalan Sistem Informasi**. 2003. Yogyakarta: Andi Offset

Borg, Walter. R. & Gall, M., D. (1983). *Educational research: An introduction (4<sup>th</sup> ed.)*. New York & London: Logman.

Estu Miyarso. (2009). *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Kuliah Sinematografi*. Tesis. Pasca Sarjana UNY: Yogyakarta

Hannafin, Michael J. 1988. *The Design, Development and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company

Lee, William W. 2004. *Multimedia Based Instructional Design: Secend Edition*. San Francisco: Preiffer

Philips, Rob. 1997. *The Developers Handbook to Interactive Multimedia (Practcal Guide for Educational Aplication)* London: Kogan Page

Seel, B. B. & Rickey, R. C. (1994). *Instructionl technology the definition and domain of the field*, Washington, D.C: Association for Education Communication and Technology.

Suyanto, M., (2003). *Multimedia: untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

## VII. Penilaian

No.	Jenis Tagihan	Bobot (%)
1.	Kehadiran dan Partisipasi	5
2.	Diskusi dan Presentasi	15
3.	Tugas-tugas	25
4.	Ujian Mid Semester	25
5.	Tugas Akhir (Praktek Produksi)	30
<b>Jumlah</b>		<b>100%</b>

Yogyakarta, 8 Agustus 2011

Estu Miyarso, M.Pd.  
NIP. 19770203 200501 1 002