

DEPARTEMEN PEDIDIKAN NASIONAL
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
Alamat: karangmalang – Yogyakarta 55281
Telepon: (0274) 586168

SILABUS

Program Studi	: PGSD
Mata Kuliah	: Pengemb. Media & Inovasi Pembelajaran Berbasis ICT
Kode Mata Kuliah	: KSD 223
Status mata Kuliah	: Wajib
Prasarat	: (Pengenalan Dasar Komputer : mnt pribadi Dosen Pengampu)
Jenjang Studi	: S1
SKS	: 3 SKS
Semester	: VII
Dosen	: Estu Miyarso, M.Pd.

I. Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini mengkaji tentang proses pengembangan multimedia pembelajaran berbasis Komputer / ICT dari tahap: analisis kebutuhan, desain, produksi, dan evaluasi serta praktek pengembangan produk multimedia pembelajaran untuk siswa SD.

II. Standar Kompetensi :

Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis masing-masing tahapan pengembangan multimedia pembelajaran untuk siswa SD dan mempraktekannya hingga menjadi produk jadi.

III. Pokok Bahasan

1. Inovasi dan pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (ICT) serta Manfaatnya dalam Dunia Pendidikan
2. Pembelajaran Berbasis Multimedia/ Komputer (Jenis, Model, dan ciri2nya)
3. Analisis Kebutuhan Pengembangan Multimedia Pembelajaran SD
4. Desain Pengembangan Multimedia Pembelajaran (media & pembelajaran)
5. Komponen-Komponen Multimedia Pembelajaran (hardware, soft ware)
6. Proses Produksi Multimedia Pembelajaran (pengumpulan bahan – eksekusi)
7. Evaluasi Pengembangan Multimedia Pembelajaran (validasi ahli – uji coba – dampak)
8. Manfaat dan Dampak Pembelajaran Game Komputer (Analisis hasil reset)
9. Manfaat dan Dampak Pembelajaran Drill & Practise Komputer (Analisis reset)

IV. Strategi Perkuliahan:

- a. Tatap Muka
 - 1) Ceramah
 - 2) Tanya jawab
 - 3) Diskusi
 - 4) Praktek Komputer
- b. Non Tatap Muka
 - 1) Tugas Terstruktur
 - 2) Tugas Mandiri

VI. Sumber Bahan

Abdul Kadir. **Pengenalan Sistem Informasi**. 2003. Yogyakarta: Andi Offset

Borg, Walter. R. & Gall, M., D. (1983). *Educational research: An introduction (4th ed.)*. New York & London: Logman.

Estu Miyarso. (2009). *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Mata Kuliah Sinematografi*. Tesis. Pasca Sarjana UNY: Yogyakarta

Hannafin, Michael J. 1988. *The Design, Development and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company

Lee, William W. 2004. *Multimedia Based Instructional Design: Secend Edition*. San Francisco: Preiffer

Philips, Rob. 1997. *The Developers Handbook to Interactive Multimedia (Practcal Guide for Educational Aplication)* London: Kogan Page

Seel, B. B. & Rickey, R. C. (1994). *Instructionl technology the definition and domain of the field*, Washington, D.C: Association for Education Communication and Technology.

Suyanto, M., (2003). *Multimedia: untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

VII. Penilaian

No.	Jenis Tagihan	Bobot (%)
1.	Kehadiran dan Partisipasi	5
2.	Diskusi dan Presentasi	15
3.	Tugas-tugas	25
4.	Ujian Mid Semester	25
5.	Tugas Akhir (Praktek Produksi)	30
Jumlah		100%

