



**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS EKONOMI**

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**  
**PERTEMUAN KE 4**

PRODI/JURUSAN : Pendidikan Administrasi Perkantoran/ Pendidikan Administrasi  
MATA KULIAH : Komputer 1  
KODE MATA KULIAH : ADP305  
JUMLAH SKS : 3 sks, Teori : - Praktik : 3 (Tiga)  
SEMESTER : 3/ Gasal

**I STANDAR KOMPETENSI**

Memberikan bekal pengetahuan dan keahlian kepada mahasiswa dalam hal penggunaan aplikasi program komputer untuk menyelesaikan tugas-tugas yang berkaitan dengan manajemen basis data.

**II KOMPETENSI DASAR**

Membuat efek animasi bergerak pada slide presentasi

**III INDIKATOR KETERCAPAIAN**

1. Membuat efek gerak pada gambar diam baik secara group maupun ungroup
2. Membuat efek gerak pada gambar bergerak (gif) baik secara group maupun ungroup
3. Melakukan pengaturan tayangan animasi dalam slide

**IV MATERI POKOK**

Efek animasi bergerak baik group maupun ungroup pada slide presentasi

**V KEGIATAN PERKULIAHAN**

<b>Komponen Langkah</b>	<b>Uraian Kegiatan</b>	<b>Estimasi Waktu</b>
Pendahuluan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mengucapkan salam pembukaan</li><li>2. Apersepsi</li><li>3. Menjelaskan kompetensi dan tujuan dari pokok bahasan yang akan dipelajari</li></ol>	15 menit
Penyajian	<ol style="list-style-type: none"><li>4. Menggali kemampuan mahasiswa dengan memberi pertanyaan mengapa kita membahas efek animasi</li><li>5. Menjelaskan manfaat efek animasi dalam presentasi</li><li>6. Menjelaskan penggunaan efek animasi untuk membuat menarik tayangan slide presentasi</li></ol> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Menjelaskan langkah-langkah pembuatan efek animasi</li><li>2. Melakukan latihan bersama-sama</li><li>3. Mengerjakan tugas aplikasi efek animasi dalam tayangan slide</li></ol>	120 menit
Penutup	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Memberi pertanyaan/kuis untuk evaluasi hasil pembelajaran</li><li>2. Meminta kepada salah satu mahasiswa untuk menyimpulkan kembali materi yang telah dipelajari</li><li>3. Memberikan gambaran materi kepada mahasiswa untuk pertemuan berikutnya</li></ol>	15 menit

**I. METODE PEMBELAJARAN**

Ceramah, Tanya Jawab, Demonstrasi, Diskusi

**II. MEDIA**

Komputer, LCD Proyektor

**III. SUMBER BAHAN**

Hand out Mata Kuliah Komputer 1

**IV. PENILAIAN**

Proses dan hasil



**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
FAKULTAS EKONOMI**

Yogyakarta, Agustus 2013

Mengetahui

Ketua Program Studi,

Dosen,

Joko Kumoro, M.Si.

NIP 19600626 198511 1 001

Siti Umi Khayatun Mardiyah, M.Pd.

NIP 19801207 200604 2 002