

MEDIA PEMBELAJARAN

MEDIA PEMBELAJARAN



**Disampaikan: Mustofa, S.Pd., M.Sc.
di Pondok Pesantren Wakhid Hasyim
Yogyakarta
17 September 2011**

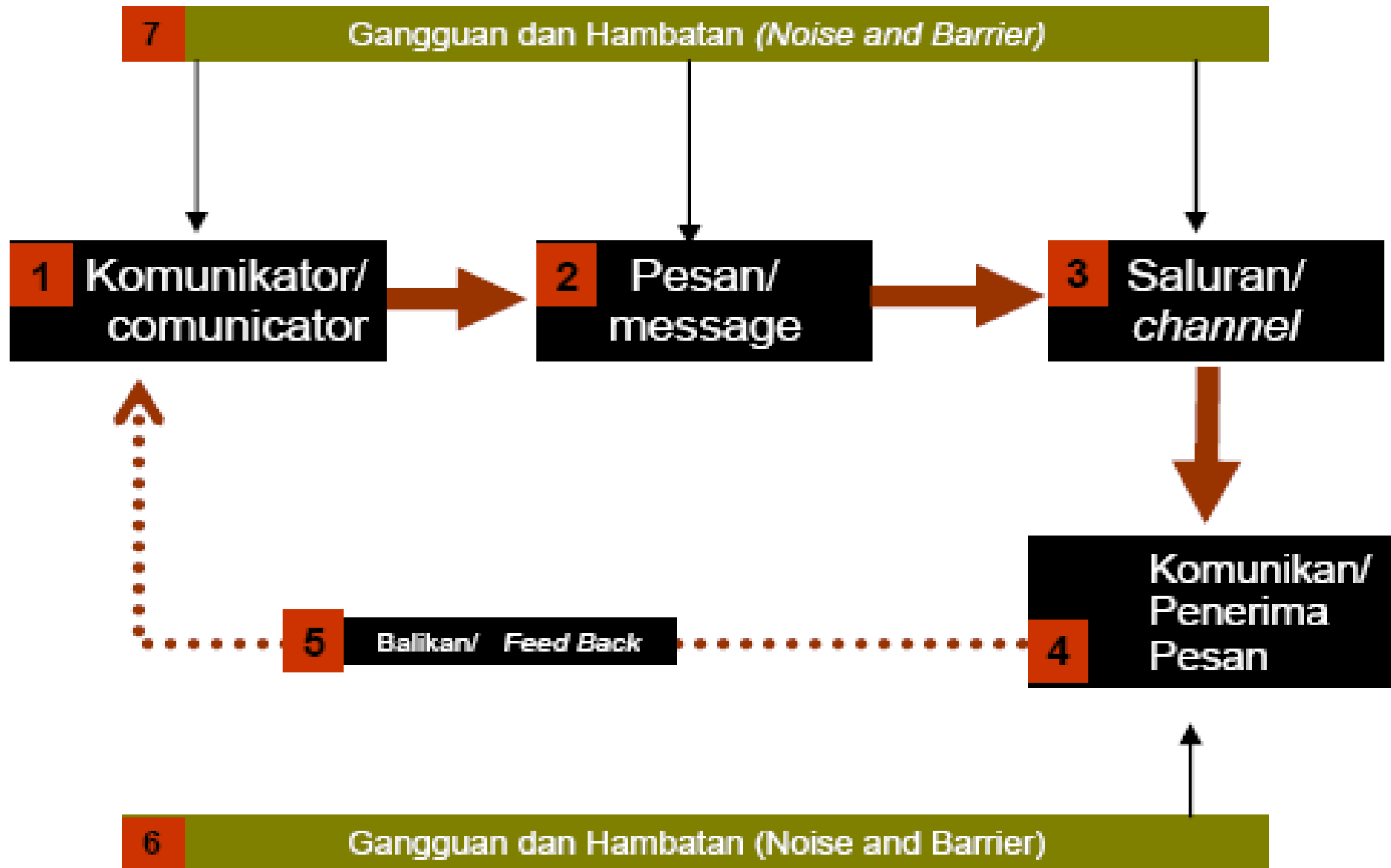
PENDAHULUAN

- Kepiawaian guru dalam berbahasa lisan merupakan modal utama
- Apabila hanya bahasa lisan saja, akan muncul sejumlah persolan
- Media pembelajaran bermanfaat untuk melengkapi, memelihara dan bahkan meningkatkan kualitas dan proses pembelajaran yang sedang berlangsung.

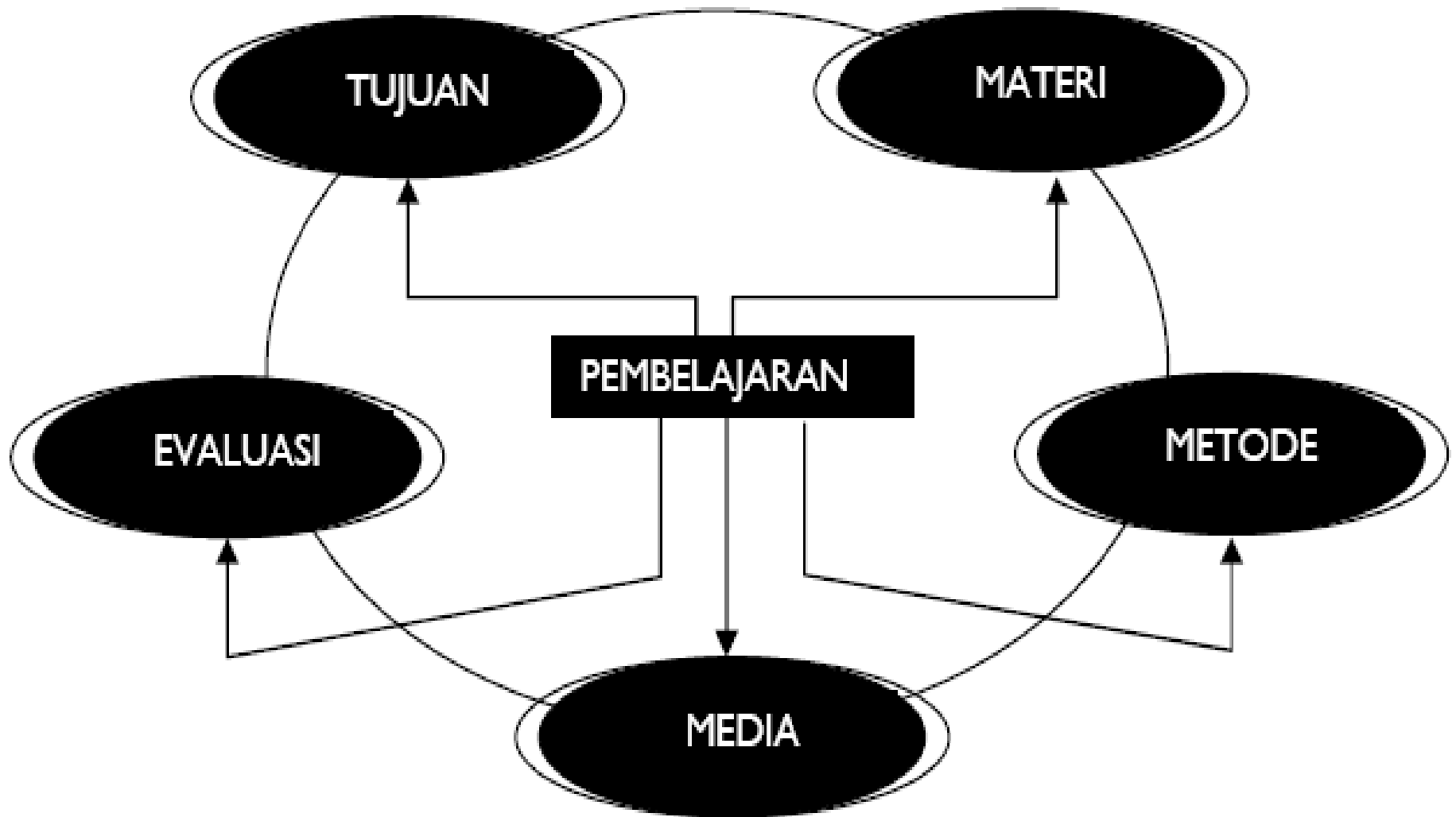
ALASAN TIDAK MENGGUNAKAN (MALAS)

- **Menggunakan media merepotkan**
- **Media itu barang canggih dan mahal**
- **Tidak tahu media atau tidak bisa menggunakan**
- **Media itu sekedar hiburan, belajar harus serius**
- **Media itu pemborosan**
- **Dari dulu tidak pakai media banyak juga orang pandai.**

KOMPONEN KOMUNIKASI



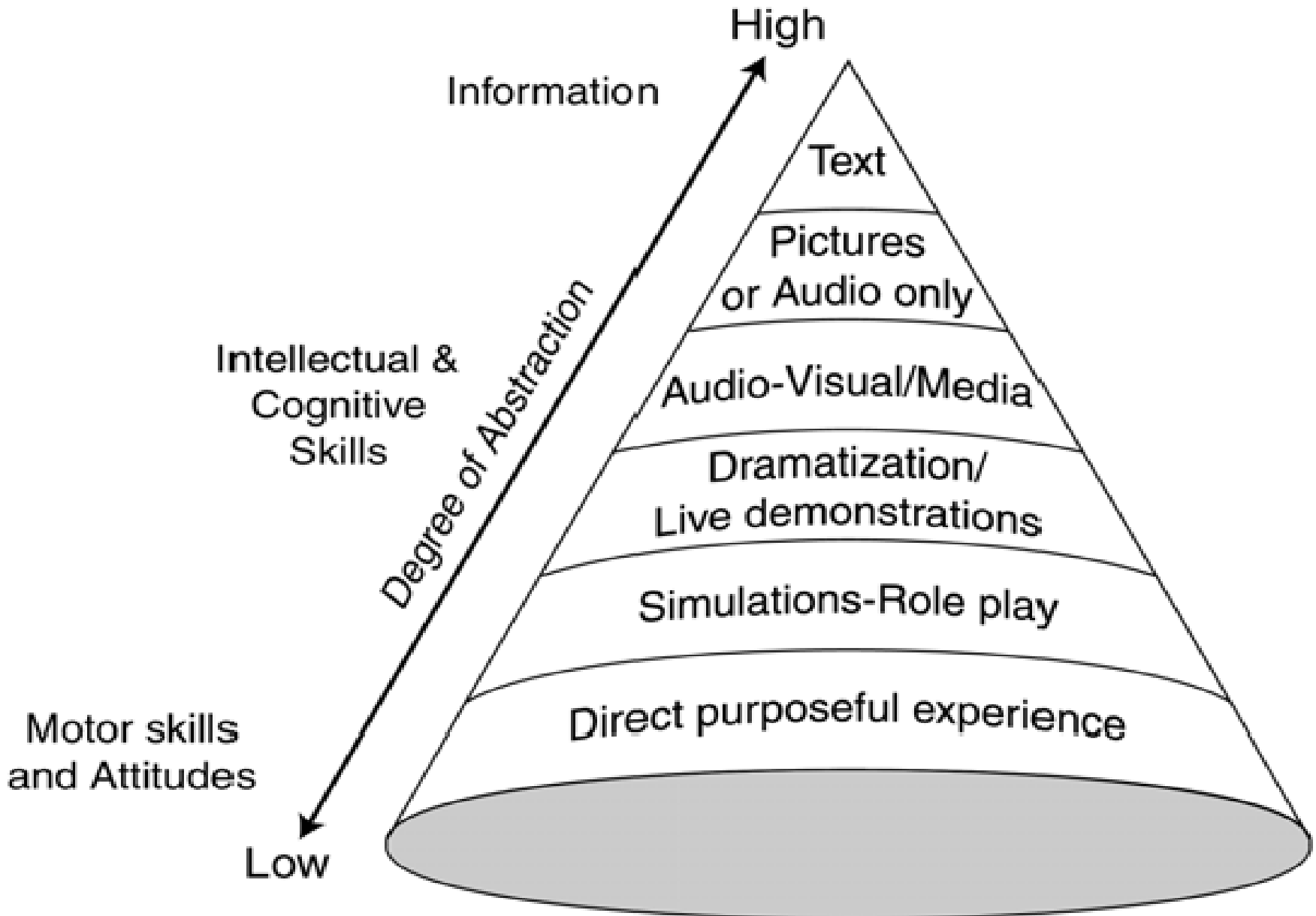
MEDIA DALAM SISTEM PEMBELAJARAN



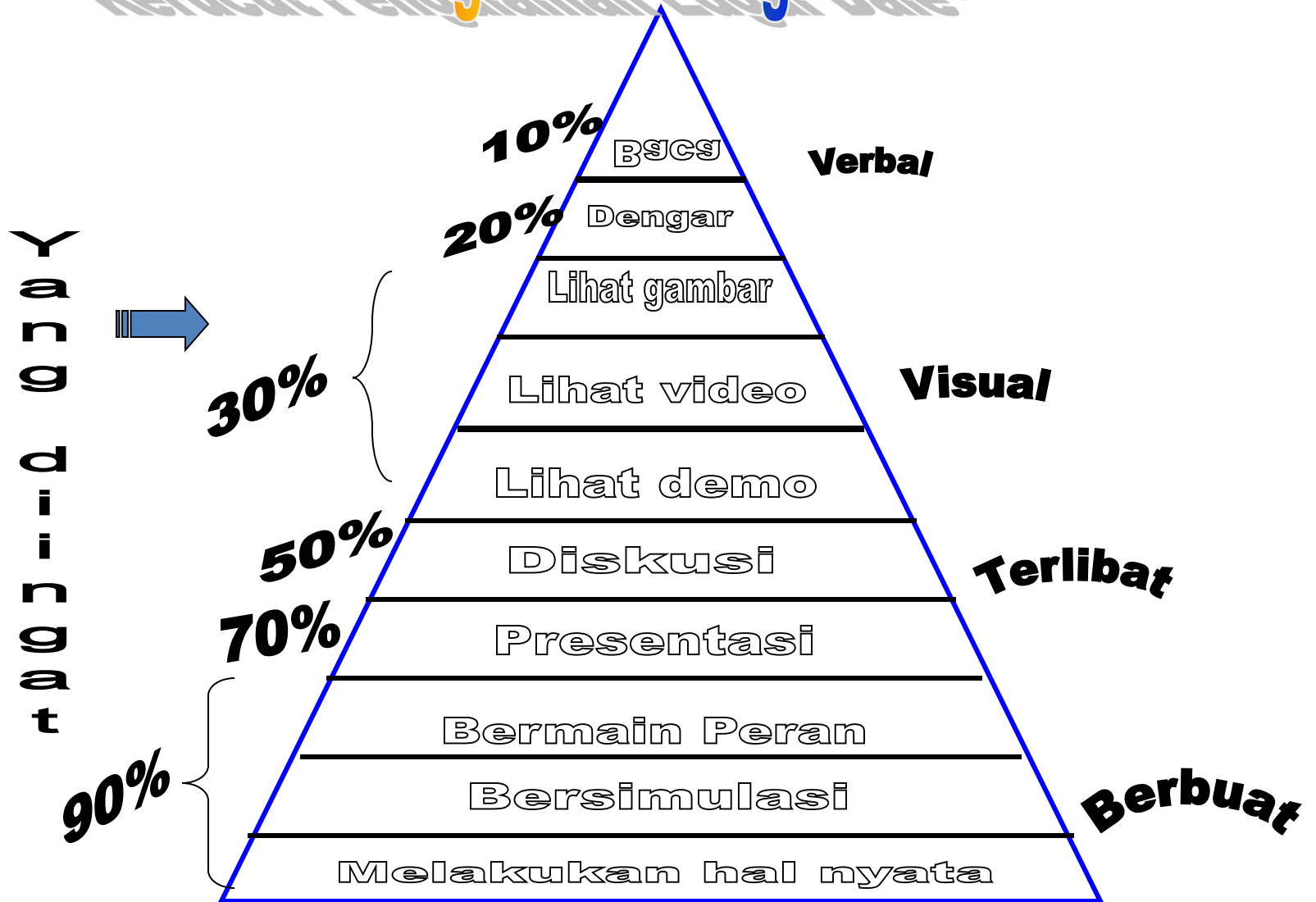
KONSEP MEDIA

- Bentuk jamak "medium" berarti "perantara" yaitu perantara sumber pesan dengan penerima pesan.
- Teknologi pembawa pesan untuk keperluan pembelajaran (Schramm, 1977).
- Sarana fisik untuk menyampaikan isi/materi pembelajaran seperti buku, film, video, slide, dan sebagainya. (Briggs, 1977).
- Sarana komunikasi dalam bentuk cetak, pandang dengar, termasuk perangkat kerasnya (NEA, 1969).
- Alat saluran komunikasi seperti film, televisi, diagram, bahan tercetak (printed materials), komputer, dan instruktur. (Heinich, 1993).

Dale's Cone of Experience



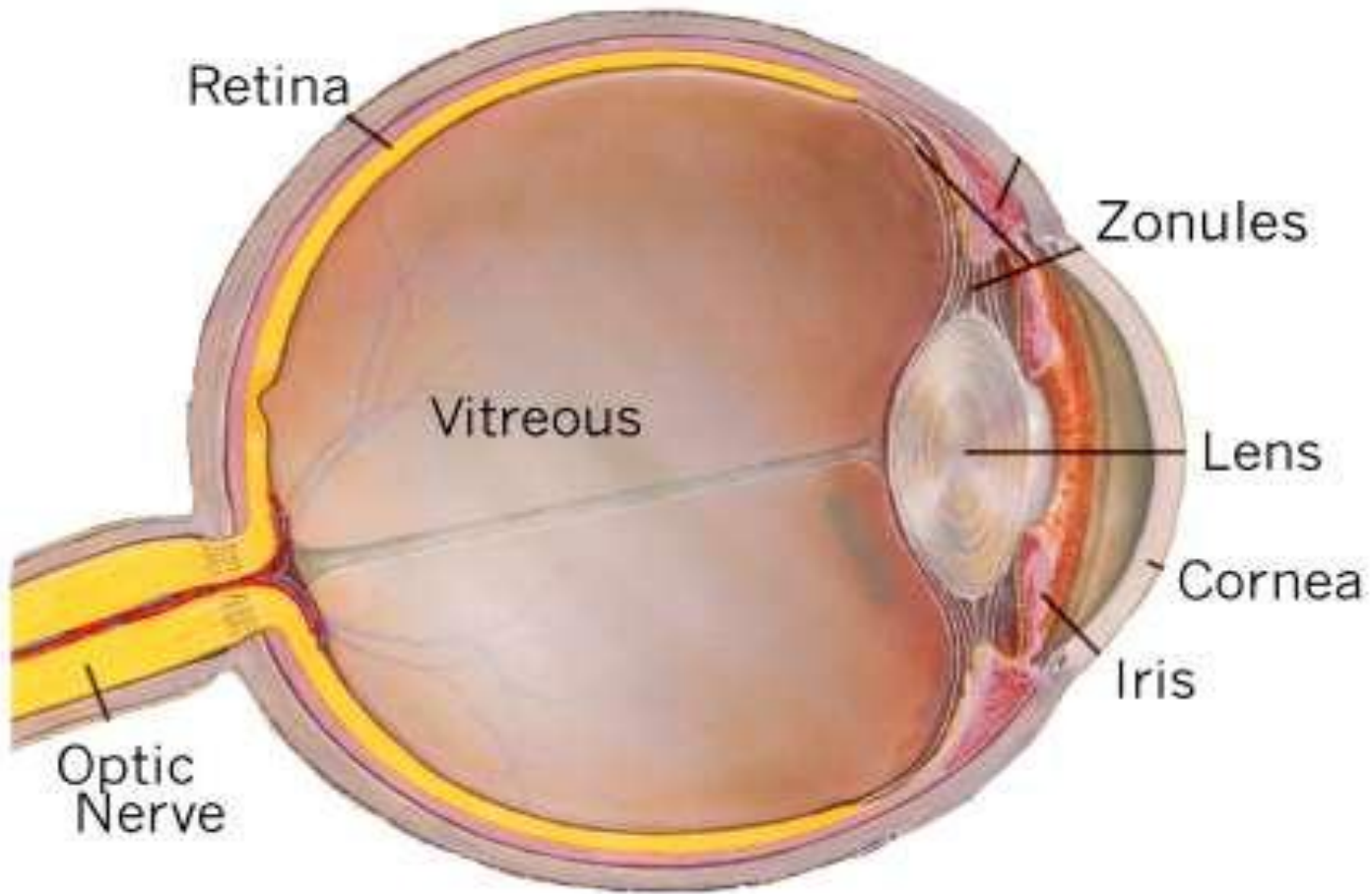
Kerucut Pengalaman Edgar Dale



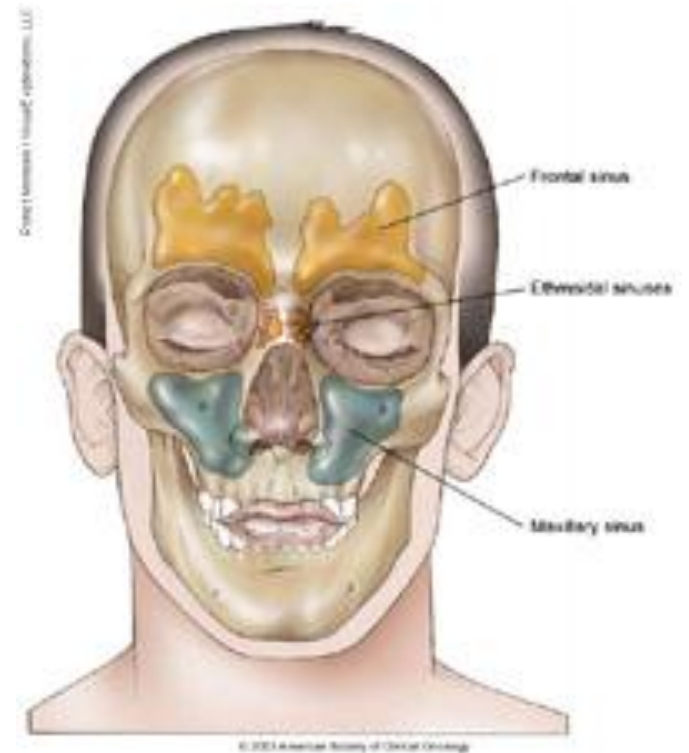
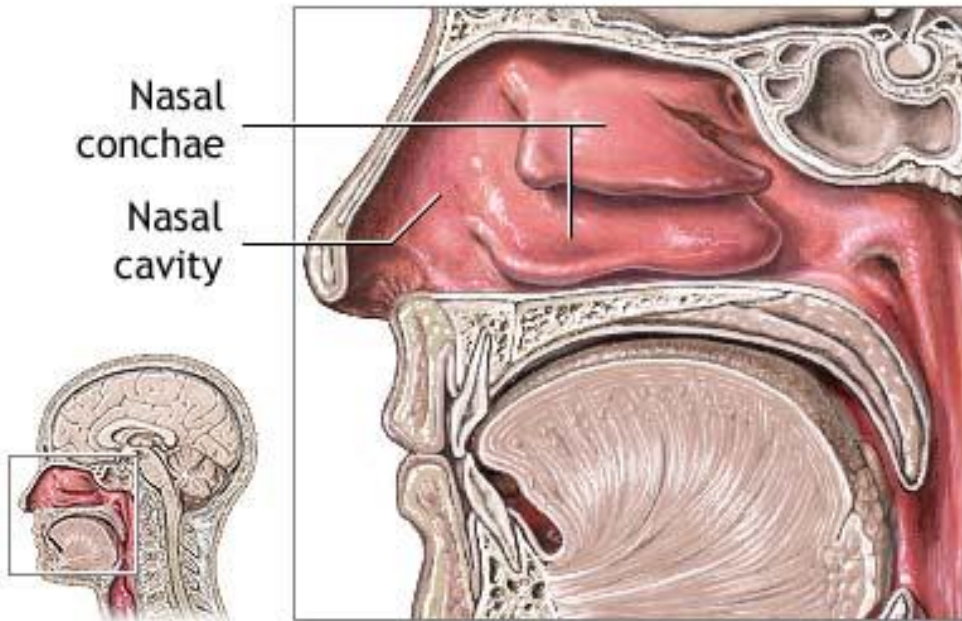
NILAI DAN MANFAAT MEDIA PEMBELAJARAN

1. Membuat konkrit konsep-konsep yang abstrak.
Contoh: sistem peredaran darah manusia, arus listrik
2. Menghadirkan objek-objek yang terlalu berbahaya atau sukar didapat ke dalam lingkungan belajar.
Contoh: gambar atau program televisi tentang binatang-binatang buas
3. Menampilkan objek yang terlalu besar atau kecil.
Contoh: gambaran mengenai sebuah kapal laut, pesawat udara, pasar, bakteri, virus.
4. Memperlihatkan gerakan terlalu cepat atau lambat.
Contoh: media film bisa memperlihatkan melesatnya anak panah/peluru, pertumbuhan kecambah.

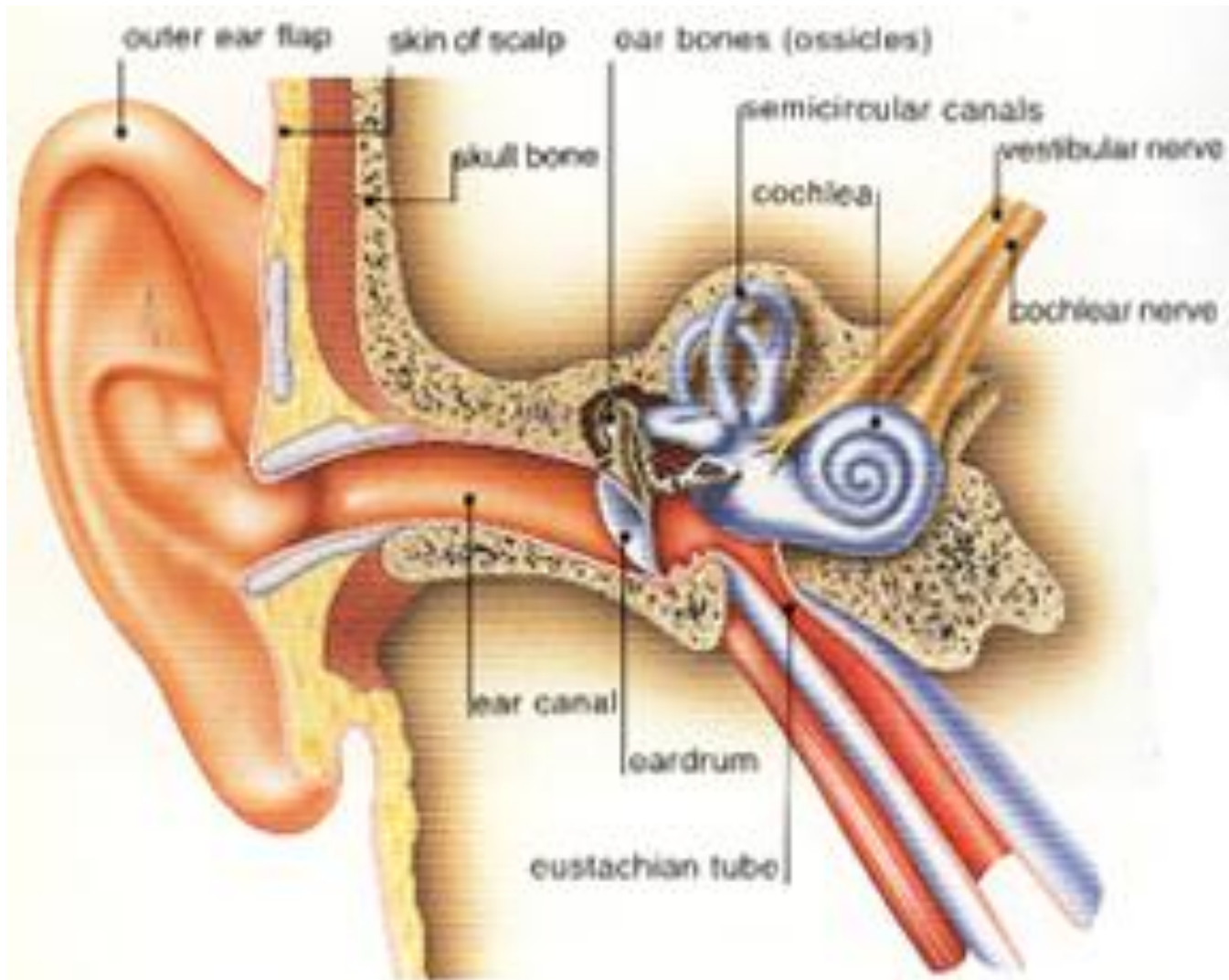
MATA



HIDUNG



TELINGA





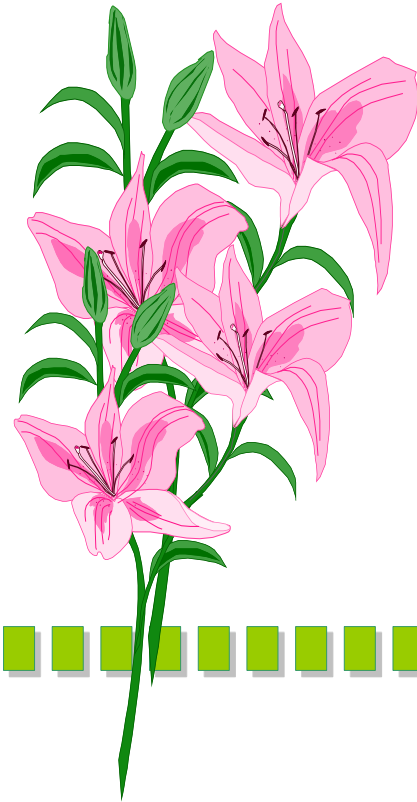
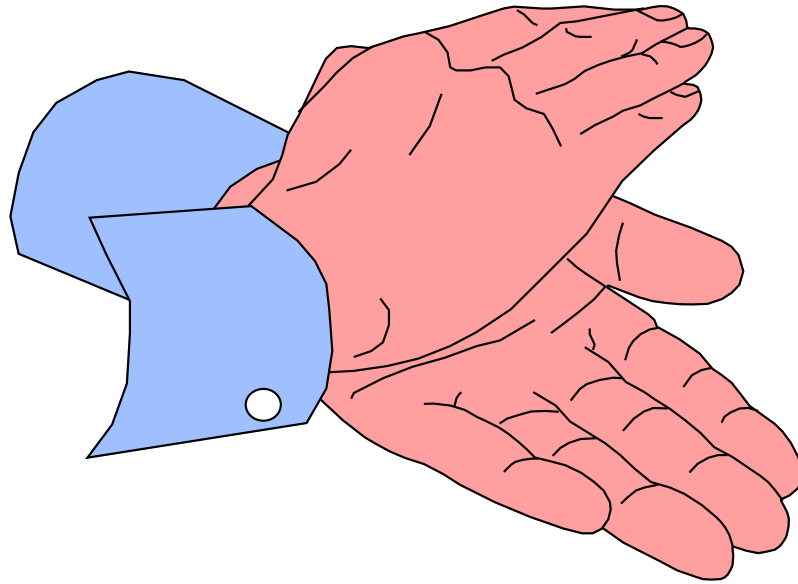
Klasifikasi Media

(Anderson, 1993)

No	Gol Media	Contoh Media Instruksional
1	Audio	Kaset audio, siaran radio, CD
2	Bahan Cetak	Gambar/foto, buku, modul, grafis, dll
3	Audio cetak	Modul cetak dg kaset, SRP dengan bahan penyerta
4	Visual Proyeksi Diam	Film bingkai (slide), transparansi
5	AV Proyeksi Diam	Film bingkai suara
6	Visual Gerak	Film gerak tanpa suara (film bisu)
7	AV Gerak	Video, TV, VCD
8	Objek fisik	Benda nyata, model, specimen
9	Komputer	Multimedia, e-learning

Syarat Pengembangan Media

- V **ISIBLE** : Mudah Dilihat
- I **INTERESTING** : Menarik
- S **IMPLE** : Sederhana
- U **SEFUL** : Isinya berguna/ bermanfaat
- A **CCURATE** : Benar (dpt dipertanggungjawabkan)
- L **EGITIMATE** : Masuk akal
- S **TRUCTURED** : Terstruktur/ Tersusun dengan baik



Terimakasih

