



PENGEMBANGAN PERSIAPAN PEMBELAJARAN

MELIPUTI:

1

- Pengembangan Kompetensi Sebagai Tujuan Pembelajaran

2

- Pengembangan Materi Pembelajaran

3

- Pengembangan Pengalaman Belajar

4

- Pengembangan Media dan Sumber Belajar

5

- Pengembangan Alat Evaluasi

Tujuan Aspek Kognitif

Pengetahuan



Pemahaman



Penerapan



Analisis



Sintetis



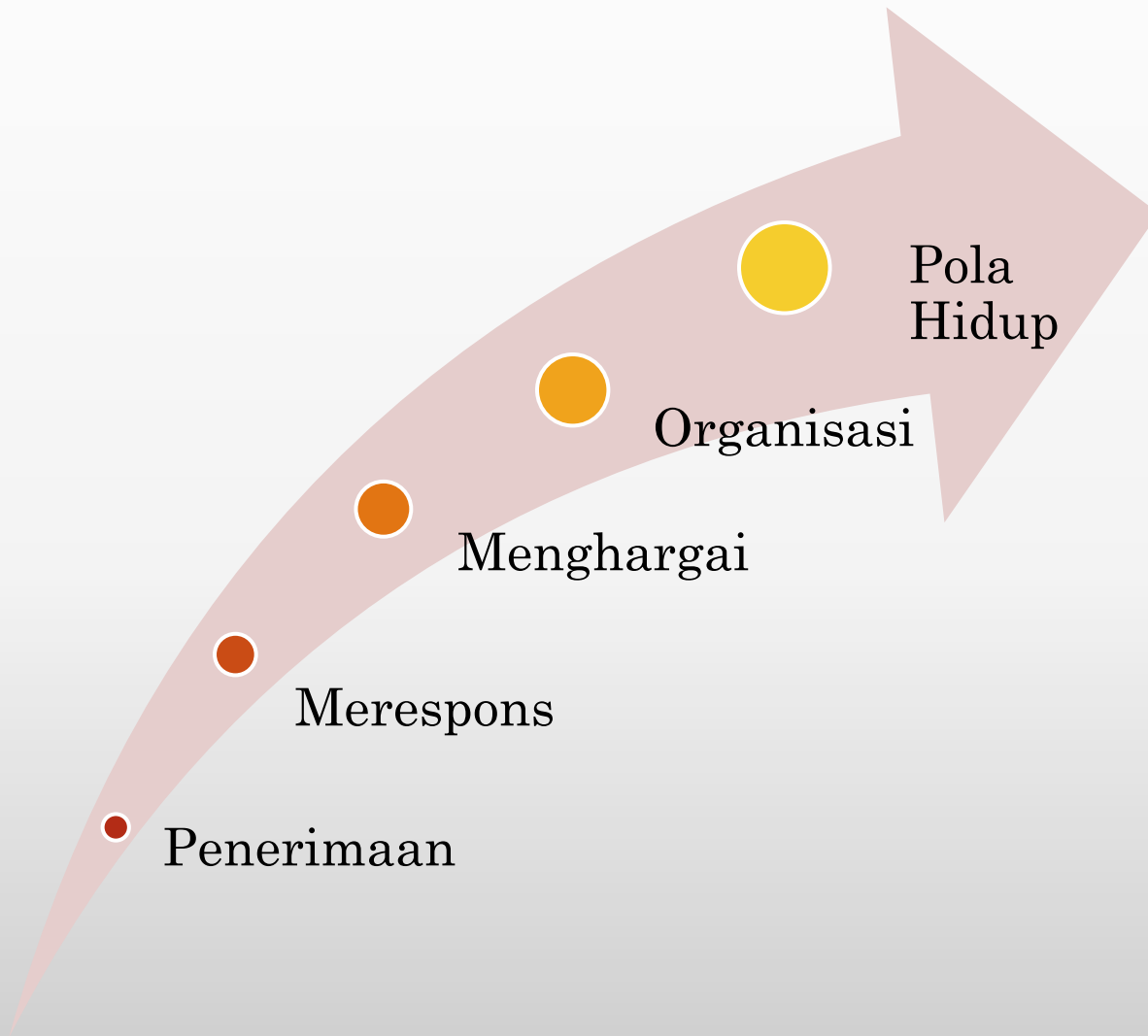
Evaluasi

1

Pengembangan
Kompetensi
Sebagai Tujuan
Pembelajaran



Tujuan Aspek Afektif

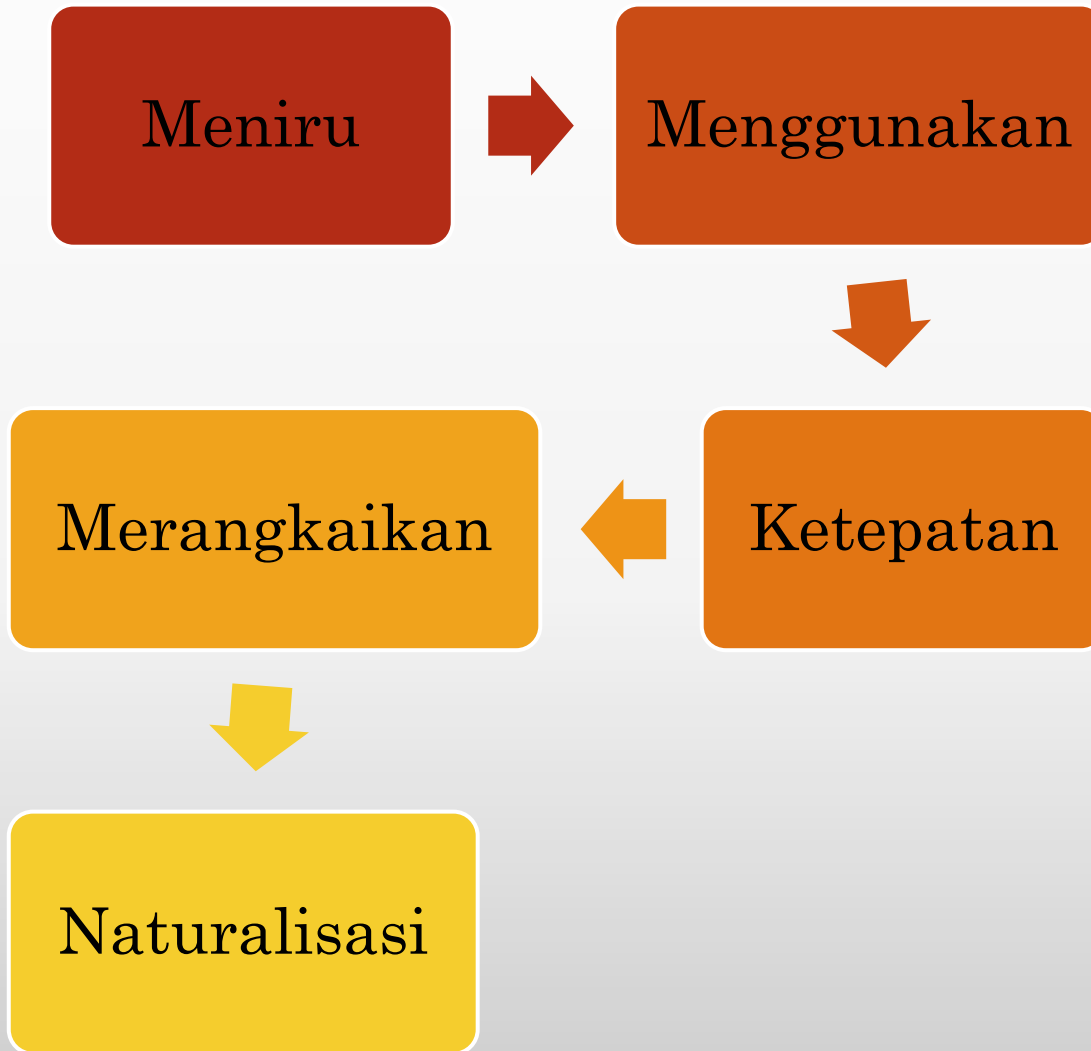


1

Pengembangan
Kompetensi
Sebagai Tujuan
Pembelajaran



Tujuan Aspek Psikomotorik



1

Pengembangan
Kompetensi
Sebagai Tujuan
Pembelajaran





REFERENSI

Gunakan kata kerja operasional

Lihat:

Abdul Majid. Perencanaan Pembelajaran.
Bandung: Remaja Rosdakarya. 2008.

Bagian Lampiran

Tempat atau Lingkungan

- By design: laboratorium, perpustakaan, ruang internet
- By utilization: halaman sekolah, taman sekolah, kantin, kamar mandi

Orang atau Narasumber

- Mengundang dokter, polisi, atau pakar di bidang tertentu
- Alasan: Pengetahuan guru terbatas

Objek

- Menghindari kesalahan persepsi tentang isi pelajaran
- Pelajaran lebih akurat

Bahan Cetak dan Non-Cetak

- Bahan Cetak: buku, majalah, koran
- Bahan Non-Cetak: dalam bentuk kaset, video, CD

2

Pengembangan Materi Pembelajaran





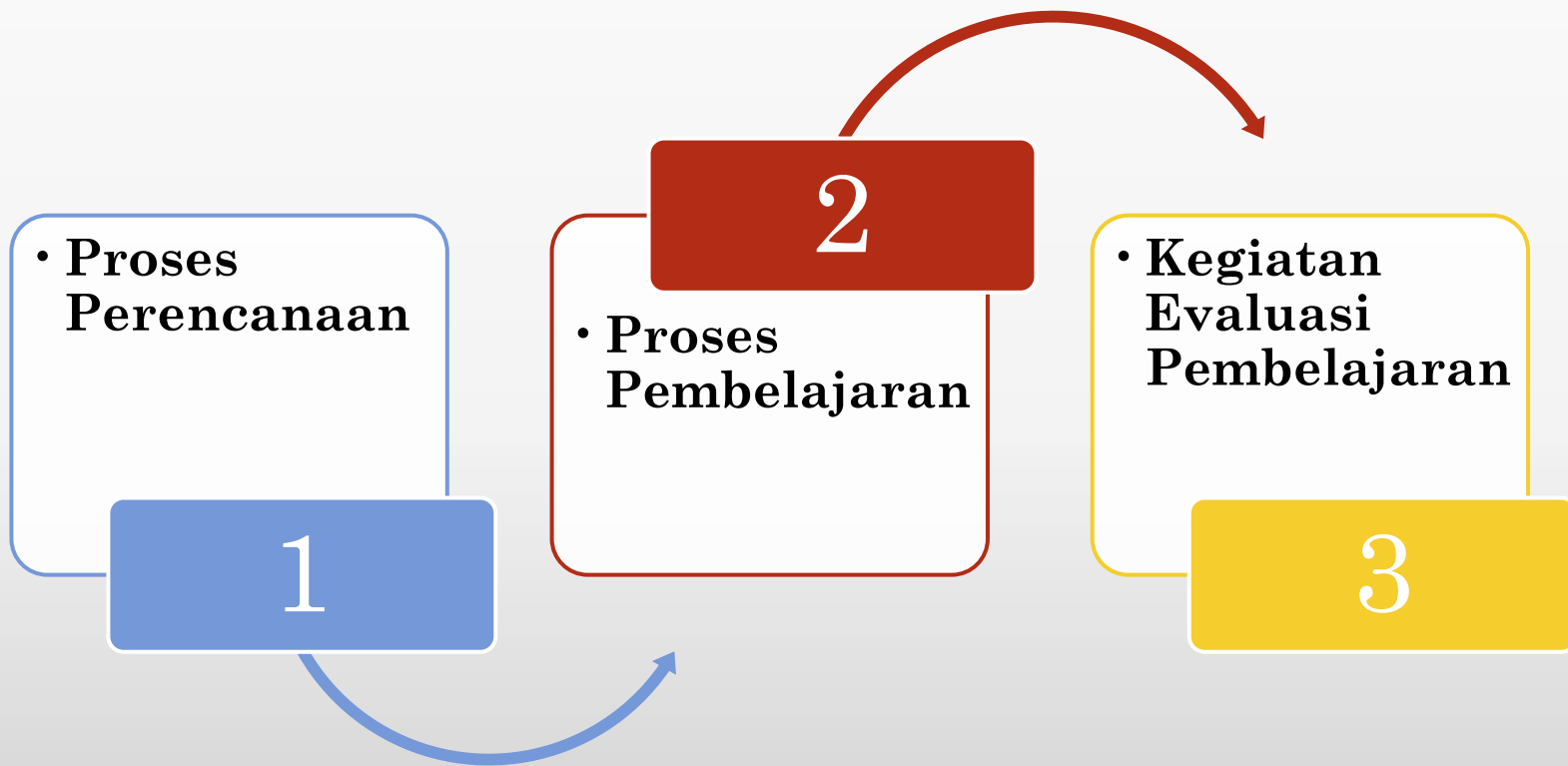
3

Pengembangan
Pengalaman
Belajar

**Pembelajaran Berorientasi
Aktivitas Siswa (PBAS)**



PENERAPAN PBAS DALAM PROSES PEMBELAJARAN



PENERAPAN PBAS DALAM PROSES PERENCANAAN PEMBELAJARAN

Keterlibatan siswa dalam menyusun
rancangan pembelajaran

Keterlibatan siswa dalam menentukan
dan memilih sumber belajar yang
diperlukan

Keterlibatan siswa dalam menentukan
dan mengadakan media pembelajaran
yang akan digunakan



Media Grafis (Visual Diam)

- Handout, buku, modul, lembar kerja siswa, brosur, leaflet, wallchart, foto/gambar, model/maket

Media Proyeksi

- Film bingkai (slide), Over Head Projector (OHP)

Media Audio

- Video compact disk

Media Komputer

- Multimedia Presentasi
- CD Multimedia Interaktif
- Internet

4

Pengembangan Media dan Sumber Belajar

Media



Pesan

- Formal: Peraturan pemerintah, perundang-undangan
- Non-Formal: cerita rakyat, prasasti, kitab kuno

Orang

- Guru, konselor, instruktur, widyaiswara
- Politisi, psikolog, polisi, pengusaha, dll

Bahan

- Buku paket, buku teks, modul, program video, film, alat peraga (disebut *software*)

4

Pengembangan
Media dan
Sumber Belajar

Sumber



Alat

- Multimedia projector, slide projector, OHP, film tape recorder (disebut *hardware*)

Teknik

- Ceramah, permainan/ simulasi, tanya jawab, *role-playing*

Latar

- Ruang kelas, perpustakaan, laboratorium, tempat workshop, halaman sekolah, kebun sekolah, lapangan sekolah

4

Pengembangan
Media dan
Sumber Belajar

Sumber

