



**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

**SILABUS DESAIN OTOMOTIF**

No. PSM/OTO/OTO223

REVISI : 00

TANGGAL : 5 Juli 2010

Hal 1 dari 2

**SILABUS**

Fakultas	:	Teknik
Program Studi	:	Pendidikan Teknik Otomotif
Mata Kuliah& Kode	:	Desain Otomotif/OTO 223
Semester/SKS	:	IV/2 SKS (Praktik)
Mata kuliah Prasyarat	:	Gambar Teknik
Dosen	:	TIM

**I. Deskripsi Mata Kuliah**

Desain Otomotif adalah mata kuliah yang mempelajari tentang rancang bangun kendaraan mulai dari mesin hingga bodi kendaraan. Dalam mata kuliah ini yang akan dibahas adalah Teori sket dan gambar bentuk, Jenis-jenis dan fungsi alat gambar, Gambar sket dari foto, Gambar sket dari model, Gambar sket imajinasi, CAD 2 D, CAD 3 D (Menambah ketebalan), CAD 3 D (Model wire frame), CAD 3 D (Surface), CAD 3 D (Solids), Desain Mog-up.

**II. Standar Kompetensi :**

Setelah mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa dapat memahami, membuat, dan membaca gambar desain kendaraan serta memwujudkan dalam mog-up

**III. Strategi Perkuliahan**

1. Kuliah Tatap Muka
2. Praktik Desain
3. Ujian Tengah Semester
4. Ujian Akhir semester

**IV. Referensi**

1. Francis D.K. Ching, 2002. *Menggambar Sebuah Proses Kreatif*, Jakarta : Erlangga.
2. H.W Kwari , Andy Kwari, 2005. *AutoCad 2D dengan satuan Metric*. Jakarta : Elex Media
3. Sato, G. Takeshi & N. Sugiarto H, *Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*. Jakarta : Pradnya Paramita.

**V. Anjuran**

1. A. Taufiq Hidayatullah, 2003. *AutoCAD Dalam Konstruksi Obyek 2D dan 3D*. Surabaya : Indah
2. Soewandi, 1984. *Melukis Bentuk Geometri*. Jakarta : Gramedia



**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

**SILABUS DESAIN OTOMOTIF**

No. PSM/OTO/OTO223

REVISI : 00

TANGGAL : 5 Juli 2010

Hal 2 dari 2

**V. Skema Kerja**

Tatap Muka	Kompetensi Dasar	Materi Ajar	Waktu	Sumber Belajar/ Referensi
I	Menjelaskan Konsep-konsep Desain Otomotif	Konsep desain Otomotif	100	Buku Wajib 1, 2, 3
II	Menjelaskan pengertian dan kegunaan sket serta gambar bentuk	Teori sket dan gambar bentuk	100	
III	Menjelaskan dan menggunakan Jenis-jenis dan fungsi alat gambar	Jenis-jenis dan fungsi alat gambar	100	
IV	Menjelaskan dan membuat gambar sket kendaraan berdasarkan foto kendaraan	Gambar sket dari foto	100	
V	Menjelaskan dan membuat gambar sket kendaraan berdasarkan bentuk asli dari kendaraan	Gambar sket dari model	100	
VI	Menjelaskan dan membuat gambar sket kendaraan berdasarkan imajinasi	Gambar sket imajinasi	100	
VII	Menjelaskan dan menggambar komponen kendaraan dengan CAD 2D	CAD 2 D	100	
VIII	-	Mid Semester	100	
IX	Menjelaskan, membuat dan membaca gambar 3D dengan Menambah ketebalan	CAD 3 D (Menambah ketebalan)	100	
XI	Menjelaskan, membuat dan membaca gambar 3D Model wire frame	CAD 3 D (Model wire frame)	100	
XII	Menjelaskan, membuat dan membaca gambar 3D Surface	CAD 3 D (Surface)	100	
XIII	Menjelaskan, membuat dan membaca gambar 3D Solids	CAD 3 D (Solids)	100	
XIV	Menjelaskan dan membuat desain mog up	Desain Mog-up	100	
XV	Menjelaskan dan mempertanggungjawabkan desain mog-up	Presentasi hasil desain Mog-up	100	
XVI	Membuat mog-up sesuai dengan rancangan yang telah dibuat	Pembuatan Mog-up	100	

**VI. Komponen Penilaian :**

Nilai Akhir = 40 % tugas harian + 60 % nilai ujian akhir