

TAKTIK : SIASAT/AKAL YANG DIPERGUNAKAN OLEH PEMAIN, BEBERAPA PEMAIN, ATAU TIM SAAT BERTANDING UNTUK MEMENANGKAN PERTANDINGAN

STRATEGI: SIASAT/AKAL YANG DISUSUN SEBELUM BERTANDING UNTUK MEMENANGKAN PERTANDINGAN

TAKTIK MERUPAKAN HAL YANG CUKUP PENTING SEHINGGA LATIHAN-LATIHAN BANYAK YANG MENGGUNAKAN PENDEKATAN TAKTIK

Tekno-taktik : menggunakan teknik untuk bertaktik, misal smes berganti-ganti arah

Jenis Pemain Bolavoli:

- Set-uper/pengumpun
- Quicker; Smeser penarik/bola-bola cepat
- Ace Spiker/bola-bola tinggi
- Allround player=pemain serba bisa (umpan, smes cepat, smes tinggi)

STRATEGI MENYUSUN TIM

1. PERTIMBANGAN PENYERANGAN

. Menggunakan 2 set-uper dan 4 smeser. Untuk tim yang set-upernya belum mempunyai kelincahan. Smeser terbaik pertama di silang dengan terbaik ke dua. Smeser terbaik ke 2 di dampingi terbaik ke tiga, terbaik ke 2 didampingi terbaik ke empat.

Menggunakan 1 set-uper, 5 smeser.

Menggunakan 6 smeser.

SM1	SU1	SM3
SM4	SU2	SM2

Sestem 2 SU 4 SM
KETERANGAN

SU1 : Set-uper 1

SM1 : Smeser terbaik 1

SM2 : Smeser terbaik 2

SM3 : Smeser terbaik 3

SM4 : Smeser terbaik 4

SU2 : Set-uper 2

SM1	SU	SM3
SM4	SB	SM2

Sistem 1 SU 5 SM

KETERANGAN

SU : Set-uper

SM1 : Smeser terbaik 1

SM2 : Smeser terbaik 2

SM3 : Smeser terbaik 3

SM4 : Smeser terbaik 4

SB : Serba bisa

Dengan demikian kekuatan
menyerang segala posisi seimbang

- Menggunakan 1 set-uper dan 5 smeser. Jika sudah mempunyai set-uper yang mampu bergerak menguasai lapangan. Jika sudah ada spesialisasi perlu mempertimbangkan gaya smeser (quicker, ace spiker). Quicker di belakang set-uper dan mestinya didampingi ace spiker

Di tingkat yang tinggi sulit menyebut pemain terbaik karena punya spesialisasi masing-masing

2. PERTIMBANGAN PERTAHANAN

- Blok, bagi pemain pendek tentunya tidak berdampingan dengan yang pendek.
- Bagi yang pasingnya jelek tidak didampingi dengan yang jelek.
- Karakter yang keras didampingi dengan yang lunak. Jika yang keras berdampingan aka banyak tabrakan baik dalam blok maupun bertahan di belakang.

:

Q1	SU	A1
A2	SB	Q2

Sistem 1 SU 4 SM tingkat yang tinggi

Keterangan

SU : Set-uper

Q1 : Quicker 1

Q2 : Quicker 2

A1 : Ace Spiker 1

A2 : Ace Spiker 2

SB : Serba bisa

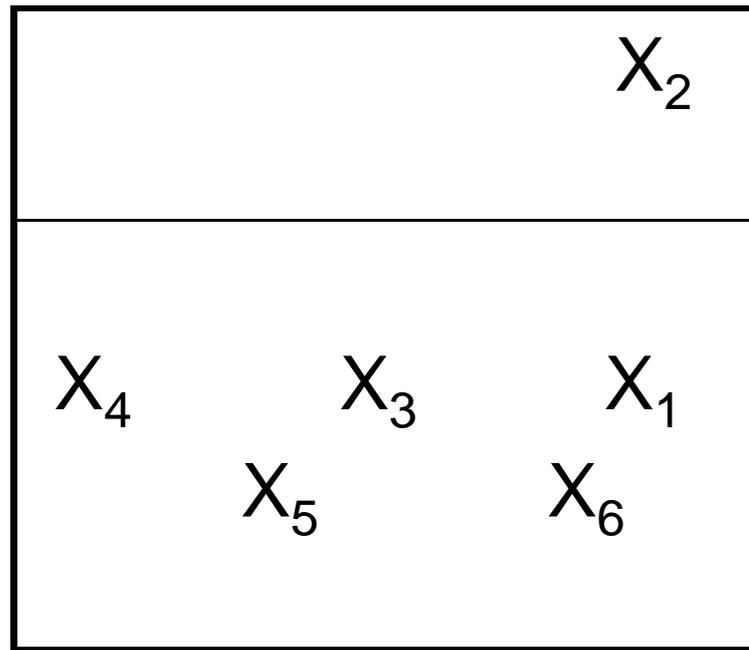
Dalam taktik dan strategi ada sistem dan pola.

Sistem: biasanya dinyatakan dalam angka-angka, misal sistem satu set-uper 5 smeser, sistem menerima servis 2:4 berarti 2 tidak menerima servis 4 menerima servis.

Pola: Biasanya dinyatakan dalam bentuk-bentuk tertentu, misal pola setengah lingkaran, pola V, pola zig-zag, polagergaji.

PERTAHANAN TERHADAP SERVIS

1. Sistem 1:5 (satu tidak terima servis, 5 terima servis). Dengan pola gergaji, zig-zag.
2. Sistem 2:4, dengan pola setengah lingkaran
3. Sistem 3:3, dengan Pola setengah lingkaran
4. Pola 0:6

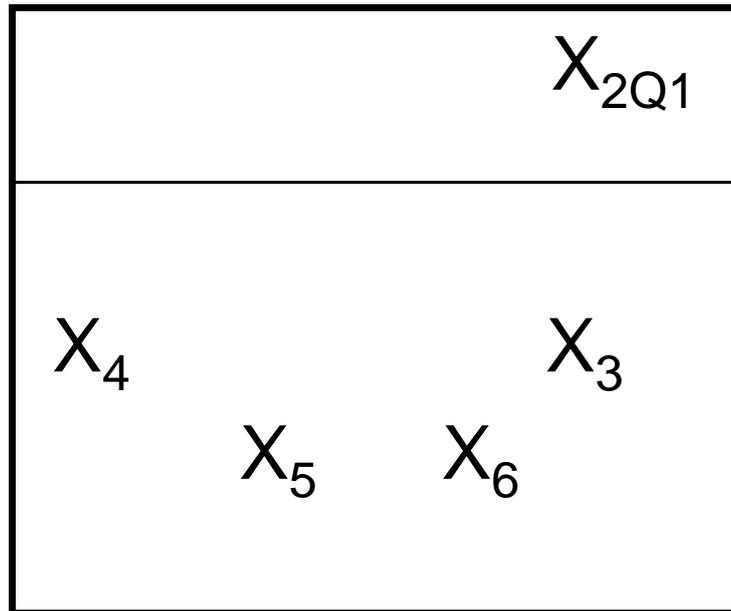


Sistem 1:5

Satu orang tidak terima servis set-uper

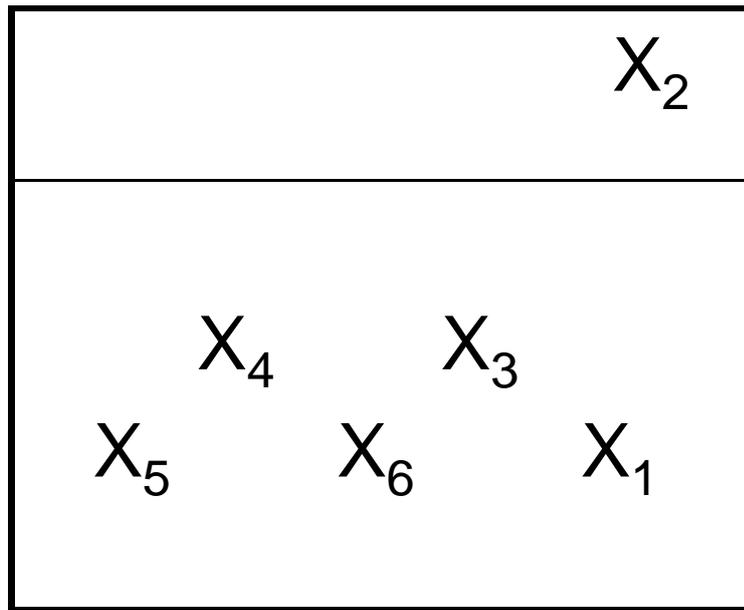
Jika X_5 dan X_6 maju berarti menggunakan pola gergaji untuk terima bola spin

Jika X_5 dan X_6 agak mundur menggunakan pola zig-zag untuk terima bola float, dengan pasing bawah.



Terima servis sistem 2:4

X_1 set-uper X_2 smeser tetapi tidak terima servis, kerana pasing jelek atau set-uper ingin segera masuk ke depan



Menghadapi servis loncat:

Sistem 1:6

Pola M (dua depan, tidak
belakang)

Siap merendah, dua tangan
depan dada, begitu bola
dipukul buat langkah kedepan
pendek untuk siap ke depan
selanjutnya

PERTAHANAN TERHADAP SMES

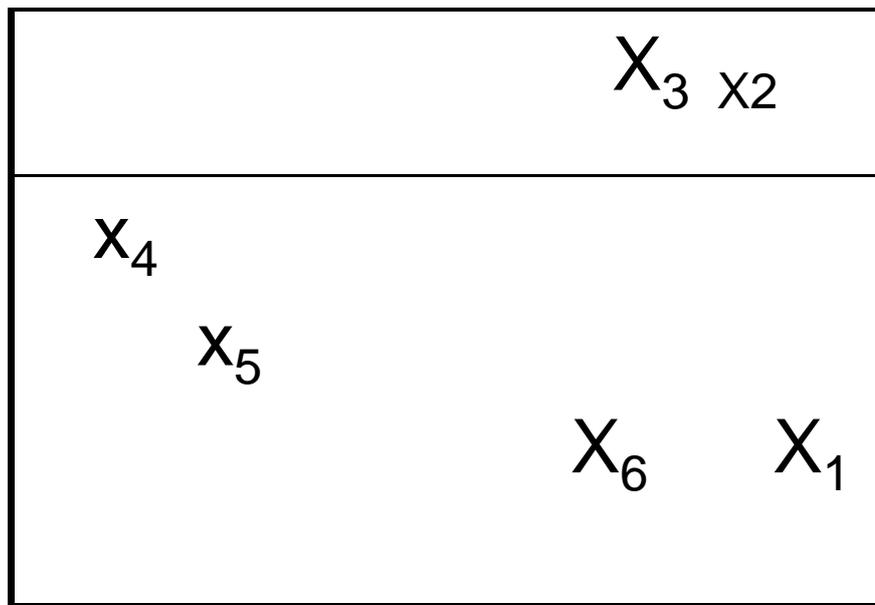
- Pertahanan net
- Pertahanan lapangan tengah
- Pertahanan lapangan belakang

Sistem 2:1:3

Artinya dua blok, satu lapangan tengah, dan tiga lapangan belakang. Sistem 2:0:4, sistem 2:2:2

Sistem 3:0:3

Artinya tiga blok, lapangan tengah dikosongkan, dan tiga lapangan belakang. Sistem 3:2:1; Sistem 3:1:2

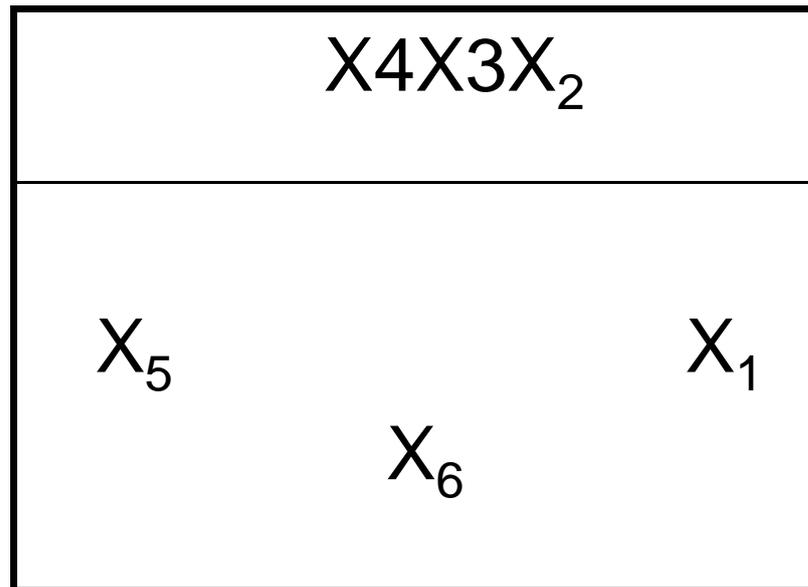


Pertahanan sistem 2:4

2 blok renggang tiga pemain belakang membantu setengah lingkaran.

Jika blok rapat posisi 6 dapat bergeset ke kiri.

Untuk menghadapi tim yang tidak pernah plesing



Sistem 3:0:3

Tiga blok, lapangan tengah kosong dan lapangan belakang dengan setengah lingkaran tiga pemain

Jika lawan pukulannya panjang-panjang dan tidak pernah plesing

TIM YANG BAIK MEMPUNYAI BANYAK VARIASI BERMAIN.

Variasi penyerangan:

- Dari tepi, dari tengah sepanjang net dipergunakan.
- Umpat mepet net, jauh net, dari belakang.
- Smes bola keras panjang, smes penan menukik, plesing.
- Smes cross, smes straight.
- Umpan tinggi, semi, pull; push; pull-straight baik ke samping kiri maupun kanan
- Dapat mempercepat permainan dan memperlambat permainan

Menghadapi Tim Dengan Serangan Cepat Bervariasi

- Blok satu-satu
- Siap blok double pump untuk menghadapi serangan tumpuk, antara, maupun double pump.
- Pemain belakang ketika lawan akan melakukan smes harus bergerak ke depan rendah.
- Perhatikan betul kebiasaan set-uper lawan, smeser lawan
- Servislah melambung, jika mungkin loncat agar bola passing melambung, sehingga lawan cenderung menyerang dengan umpan tinggi
- Servislah ke pemain yang akan menarik pull

MEMPERLAMBAT PERMAINAN

- Jika servis, tidak segera ke tempat servis
- Bola dilapangan jangan cepat-cepat dikeluarkan.
- Jangan cepan-cepat ke tempat servis
- Servis melambung, atau loncat
- Umpan-umpan tinggi
- Pergunakan time-out, pergantian pemain.

Dipergunakan jika lawan bermain cepat, tidak mampu mengimbangi.

MEMPERCEPAT PERMAINAN

- Begitu bola mati cepat siap ke posisi masing-masing.
- Bola di dalam lapangan cepat keluarkan
- Cepat ke tempat servis, minta bola yang ada dibelakang lapangan.
- Servis jangan melambung.
- Jika pasing lawan jelek cepat diulang ke tempat tersebut
- Berikan umpan bola-bola pendek.

Dipergunakan ketika servis point

Catatan:

Bagi tim yang belum matang, dalam bertahan pemain yang tidak blok langsung maju sekalian cover, dari pada selalu terlambat mundur, hanya membayangi pemain belakang.

Biasakan pemain selalu bergerak, kesiapan maksimal, jika teman smes semua maju caver, begitu bola melintas net mundur, untuk siap bergerak maju ketika di serang.

Pertahanan dengan pola setengah lingkaran akan lebih cocok untuk tim yang kurang terlatih.

Tuntutan Tipe Permainan Asia Tenggara:

- Masih memerlukan bola-bola cepat dengan kemampuan set-uper yang tinggi. Perlu pemain quicker murni seperti Harjuno, Syaiful, Robby Meilala di masa lalu yang dapat smes menukik meskipun tidak keras.
- Permainan kombinasi antara umpan bola-bola pendek dan tinggi akan sesuai untuk Asean.
- Peluang passing atas masih besar, karena di Sea Games 2005, 2007, 2009 servis float masih jarang di passing atas.

