

1001-14-142

B/

Jurnal Indonesia	ISSN 0216-1699
Volume 5, Nomor 2, November 2008	ISSN 0216-1699

Daftar Isi

Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia

Diterbitkan oleh:
 Jurusan Pendidikan Olahraga
 Fakultas Ilmu Keolahragaan
 Universitas Negeri Yogyakarta

Daftar Isi

Daftar Isi.....	iii
Catatan Editorial.....	v
TEACHING GAMES FOR UNDERSTANDING (TGfU): MEMAHAMI PENDEKATAN TAKTIK SEBAGAI MODEL PEMBELAJARAN DALAM PENDIDIKAN JASMANI Hari Amirullah Rachman.....	1 - 13
TGfU SEBUAH INOVASI PEMBELAJARAN PERMAINAN Sri Winami.....	14 - 21
IMPLEMENTASI PENDEKATAN TAKTIK DALAM PEMBELAJARAN INVASION GAMES DI SEKOLAH DASAR Yudanto.....	22 - 32
ACUAN PEMBELAJARAN PERMAINAN SOFTBALL MODEL TGfU Agus Susworo Dwi Marhaendro.....	33 - 41
MODEL PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI DENGAN PENDEKATAN PERMAINAN Andri Akhiruyanto.....	42 - 47
EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN SENAM PADA PRODI PJKR FIK UNY Farida Mulyaningsih.....	48 - 53
UPAYA PENINGKATAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN PENJAS DI SD SAMIRONO BERDASARKAN KURIKULUM BERBASIS KOMPETENSI Suhadi.....	54 - 63
KEBUGARAN JASMANI MAHASISWA D II PGSD PENJAS FIK UNY F. Suharjana Dan Heri Purwanto.....	64 - 73
✓ PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN MATA KULIAH PENDIDIKAN KESEHATAN SEKOLAH BAGI MAHASISWA PRODI PJKR FIK UNY Sismadiyanto, Erwin Setya Kriswanto, Nur Rohmah Muktiani, Tri Ani Hastuti.....	74 - 91
PERAN PENDIDIKAN JASMANI OLAH RAGA DAN KESEHATAN DALAM PERKEMBANGAN GERAK DAN KETERAMPILAN SOSIAL SISWA SEKOLAH DASAR Sartinah.....	92 - 99

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN MATA KULIAH PENDIDIKAN KESEHATAN SEKOLAH BAGI MAHASISWA PRODI PJKR FIK UNY

Oleh: Sismadiyanto, Erwin Setya Kriswanto, Nur Rohmah
Muktiani, Tri Ani Hastuti
Universitas Negeri Yogyakarta

Abstract

The aims of this research and development was to produce a learning software in the form of Compact Disc (CD) for a course namely school health education. This interactive CD was expected to be used for dealing with the limitation of learning resources and to help students in understanding the course materials, improving appreciation, motivation, and independencies.

This research is research and development. The method employed in this research was descriptive procedural by which the development of the product follows the supposed procedures to produce a product. There were three basic steps that should be taken by the developer; they were problem conceptualization, product making, and product trial. The population of this research was students at semester 3 Physical Education, Health, and Recreation Program of Study at UNY taking School Health Education Class. This research employed descriptive statistics in analyzing the data.

The final result of this research was an interactive CD that could be used for teaching and learning in School Health Education class. The contents developed in the CD were (1) youth health reproduction, (2) healthy environment, (3) healthy lifestyle and the effects of smoking, drinking, and abusing drug, (4) healthy eating behavior and balanced menu concept.

Kata Kunci: Pengembangan Multimedia Interaktif, Mata Kuliah Pendidikan Kesehatan Sekolah.

PENDAHULUAN

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat dan bersifat global dewasa ini "memaksa" penyelenggara pendidikan tinggi meningkatkan kualitas pendidikan dan pembelajarannya secara terus-menerus untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas.

DAFTAR PUSTAKA

- Bower, G.H. and Ernest R.H. (1986). *Theories of Learning*. New York: Prentice Hall, inc.
- Heinich, et.al. (1996). *Instruction Media and Technologies for Learning*. New Jersey: Englewood Cliffs.
- Kemp Kemp, J. E. & Deane K.D. *Planning and Producing Instruksional Media*, New York: Harper & Row Publishers Cambridge.
- M. Suyanto. (2005). *Multimedia. Alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Sudarsono (2004: 6) Sudarsono Sudirdjo dan Evelin Siregar. (2004) *Media Pembelajaran Sebagai Pilihan dalam Strategi Pembelajaran*. Dimuat dalam Mozaik Teknologi Pendidikan, diedit oleh Dewi Salma P. & Eveline S. Jakarta : Prenada Media
- Sunaryo Soenarto. (2005). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Makalah disampaikan pada pelatihan Model Pembelajaran KBK, DPN P3AI UNY , tanggal : 26-28 November 2005.