



FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JOB SHEET KOMPUTER DISAIN

Semester Gasal	CORELDRAW DAN FASILITASNYA	1x200 menit
No. JST/TBB/SBS2111/13	Revisi : 00	Tgl. 01 Maret 2008
		Hal 1 dari 8

1. **Kompetensi:**

Setelah mengikuti mata kuliah komputer disain ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami dan menguasai tentang program CorelDRAW

2. **Sub Kompetensi:**

Setelah mengikuti praktek ini, diharapkan mahasiswa:

1. Mampu menjelaskan dan mempraktekkan cara membuka program CorelDRAW
2. Mampu menjelaskan dan memunculkan fasilitas pada CorelDRAW
3. Mampu menjelaskan dan mempraktekkan penggunaan fasilitas pada CorelDRAW

3. **Alat/ Instrumen/ Aparatus/ Bahan:**

**Alat yang digunakan:**

1. Komputer
2. LCD viewer

**Bahan:**

Job sheet

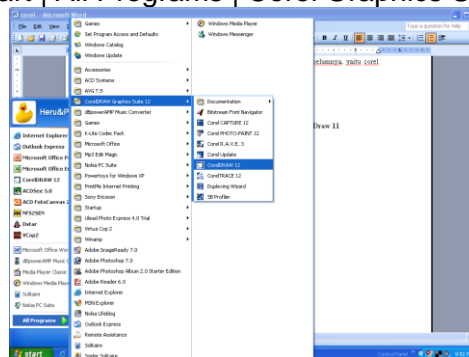
4. **Keselamatan Kerja:**

1. Berdoa sebelum mulai belajar
2. Gunakan komputer untuk menambah ilmu
3. Simpan data di folder pribadi
4. Selesai praktikum matikan komputer (shut down)
5. Matikan AC setelah kuliah selesai
6. Rapiakan kursi pada posisi semula
7. Jagalah kebersihan ruang dengan membuang sampah pada tempatnya

5. **Langkah Kerja:**

1) **Menjalankan/membuka Program CorelDraw**

Pertama-tama klik: Start | All Programs | Corel Graphics Suite 11 | CorelDraw 11



Dibuat oleh : Sugiyem, S.Pd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sri Wening
---------------------------------	--	------------------------------------

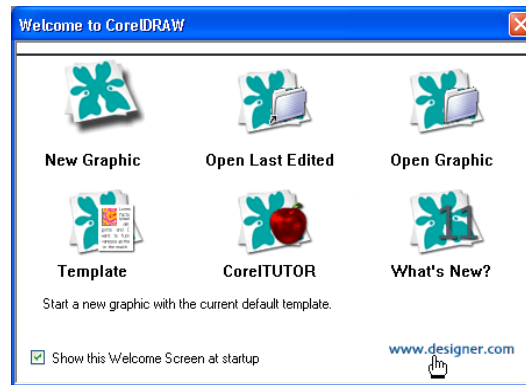


FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JOB SHEET KOMPUTER DISAIN

Semester Gasal	CORELDRAW DAN FASILITASNYA	1x200 menit
No. JST/TBB/SBS211/13	Revisi : 00	Tgl. 01 Maret 2008
		Hal 2 dari 8

Tunggu proses sampai muncul window Selamat Datang dari CorelDraw



**Keterangan:**

**New Graphic,**

klik untuk membuka halaman kerja baru

**Open Last Edited,**

klik untuk membuka halaman file yang terakhir dibuka

**Open Graphic,**

klik untuk membuka file CorelDraw yang sudah ada sebelumnya

**Template,**

klik untuk membuat halaman baru dengan template

**CorelTUTOR,**

klik untuk membuka halaman baru sekaligus dengan tutorialnya

**What's New?,**

klik untuk melihat fasilitas terbaru dari CorelDraw 11

Hilangkan tanda cek pada



menjadi 

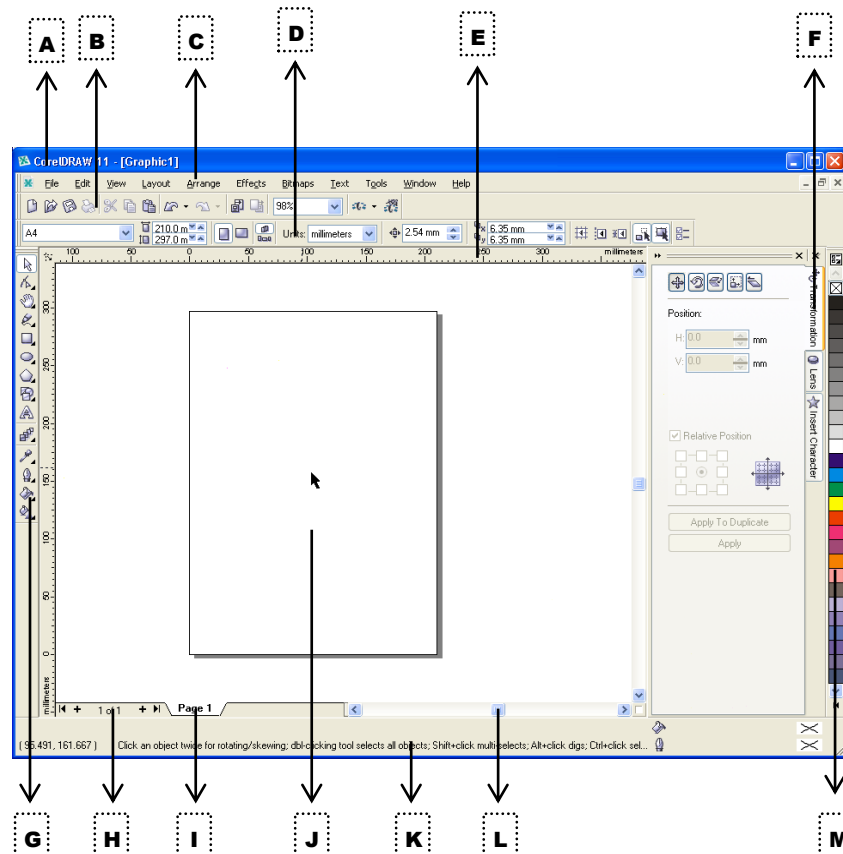
untuk

tidak memunculkannya pada saat CorelDraw pertama kali dijalankan.

Dibuat oleh : Sugiyem, S.Pd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sri Wening
---------------------------------	--	------------------------------------



## 2) Interface CoreIDRAW dan fasilitas-fasilitasnya



### Keterangan :

#### A. Title bar

Menampilkan nama aplikasi CoreIDraw 11, lokasi file serta nama file yang sedang dibuka

#### B. Standard bar

Tool standar yang umum dimiliki oleh program aplikasi berbasis windows berupa shortcut-shortcut untuk memudahkan dalam operasi seperti *New*, *Save*, *Copy*, *Paste*, dll.

#### C. Menu bar

Barisan kategori perintah dimana menu – menu perintah berada. Kategori – kategori itu adalah File, Edit, View, Layout, Arrange, Effect, Bitmaps, Text, Tools, Window, dan help, masing – masing kategori mempunyai menu standar yang umum dimiliki oleh program aplikasi berbasis windows untuk mensetting maupun menjalankan suatu perintah aplikasi

Dibuat oleh : Sugiyem, S.Pd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sri Wening
---------------------------------	---	------------------------------------



Semester Gasal	CORELDRAW DAN FASILITASNYA	1x200 menit	
No. JST/TBB/SBS211/13	Revisi : 00	Tgl. 01 Maret 2008	Hal 4 dari 8

**D. Property bar**

Tool unik yang akan berubah-ubah sesuai dengan toolbox yang sedang aktif, dan merupakan tool tambahan pada tool tersebut.

**E. Ruler**

Mistar/penggaris yang berguna untuk menentukan ukuran yang akurat

**F. Docker dialog**

Tool tambahan untuk menghasilkan efek-efek unik

**G. Toolbox**

Kumpulan tool untuk membuat, mengedit sebuah desain

**H. Document Navigator (Insert & Go To page)**

Untuk memudahkan menambah dan berpindah halaman

**I. Page tab**

Tab-tab halaman

**J. Stage**

Area kerja

**K. Status bar**

Menampilkan informasi koordinat kursor, object, tips trik dalam CorelDraw, info warna dll




**L. Scroll bar**

Untuk menggeser tampilan halaman kerja

**M. Color Palette**

Merupakan menu untuk mengolah pewarnaan pada obyek, secara default tipe warna yang digunakan adalah satu, yaitu CMYK Palette, namun tipe – tipe warna lainnya dapat diaktifkan hanya dengan meng - Klik >Windows > Color Palette > ( pilihan )

**3) Penggunaan fasilitas-fasilitas pada CorelDRAW**

	<b>PickTool</b>	Untuk memilih obyek, mengubah ukuran, memiringkan maupun memutar obyek
	<b>Shape tool,</b>	Untuk mengubah bentuk objek terutama objek kurva
	<b>Knife tool,</b>	Untuk memotong objek
	<b>Eraser tool</b>	untuk menghapus permukaan objek yang telah dibuat
	<b>Smudge Brush tool</b>	untuk mendistorsi bagian outline objek dengan mendragging

Dibuat oleh : Sugiyem, S.Pd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sri Wening
---------------------------------	---	------------------------------------



FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JOB SHEET KOMPUTER DISAIN

Semester Gasal

CORELDRAW DAN FASILITASNYA

1x200 menit

No. JST/TBB/SBS211/13

Revisi : 00

Tgl. 01 Maret 2008

Hal 5 dari 8

	<b>Roughen Brush tool</b>	Untuk mendistorsi bagian outline objek berbentuk zig-zag
	<b>Free Transform tool,</b>	Untuk mengubah obyek
	<b>Zoom tool</b>	Untuk membesar/mengecilkan tampilan layar
	<b>Freehand tool</b>	Membuat garis/kurva tunggal
	<b>Bezier tool</b>	Untuk membuat garis/kurva dalam satu segmen
	<b>Artistic Media tool</b>	Untuk menyediakan goresan/sapuan yang artistik
	<b>Pen tool,</b>	Untuk membuat garis/kurva dalam satu segmen
	<b>Polyline tool,</b>	Untuk membuat garis/kurva (mirip Freehand tool) dalam preview mode dalam satu segmen
	<b>3 Point Curve tool</b>	Untuk membuat kurva dalam tiga titik (start, end, center)
	<b>Interactive Connector tool,</b>	Untuk menyambung/menghubungkan dua objek dengan garis
	<b>Dimension tool,</b>	Untuk membuat garis dimensi objek (lebar, panjang, sudut)
	<b>Rectangle tool,</b>	Untuk membuat objek segi empat
	<b>3 Point Rectangle tool,</b>	Untuk membuat segi empat dengan tiga titik
	<b>Ellipse tool</b>	Untuk membuat objek lingkaran/ellipse
		Untuk membuat objek lingkaran/ellipse

Dibuat oleh :

Sugiyem,S.Pd.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

Dr. Sri Wening



FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JOB SHEET KOMPUTER DISAIN

Semester Gasal

CORELDRAW DAN FASILITASNYA



1x200 menit






No. JST/TBB/SBS211/13

Revisi : 00

Tgl. 01 Maret 2008

Hal 6 dari 8







	<b>3 Point Ellipse tool,</b>	dengan tiga titik
	<b>Object Toll</b>	Untuk membuat objek poligon atau bintang, spiral, grafik

	<b>Basic tool,</b>	Untuk membuat bentuk-bentuk dasar yang tersedia dari CorelDraw
	<b>Arrow tool,</b>	Untuk membuat objek panah
	<b>Flowchart tool,</b>	Untuk membuat objek dalam simbol flowchart
	<b>Start tool,</b>	Untuk membuat objek pita, bentuk ledakan dan bentuk bintang
	<b>Callout tool,</b>	Untuk membuat objek callout dan label



**Text tool,**

Untuk membuat artistik text dan paragraph text

	<b>Interactive Blend tool,</b>	Untuk menggandakan/mencampur dua objek
	<b>Interactive Contour tool,</b>	Untuk membuat contour pada objek
	<b>Interactive Distortion tool,</b>	Untuk membuat effect distorsi pada objek
	<b>Interactive Envelope tool</b>	Untuk mendistorsi objek dengan mendragginf node-nodenya
	<b>Interactive Extrude tool,</b>	Untuk membuat efek tiga dimensi pada objek
	<b>Interactive Drop Shadow tool,</b>	Untuk memberikan efek bayang pada objek

Dibuat oleh :

Sugiyem, S.Pd.

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

Dr. Sri Wening



**Interactive Tranparancy tool,**

Untuk memberikan efek transparan pada objek yang bertumpukan/tidak

### Eyedropper Tool



**Eyedropper tool,**

Untuk mengkopi isian warna pada objek



**Fill tool,**

Untuk mensetting jenis pewarnaan objek



**Interactive Fill tool,**

Untuk mengisi warna dengan bervariasi

**Interactive Mesh tool,**

Untuk pengisian warna berdasarkan gridline



**Outline Tool**

Untuk mengatur tampilan pada garis



**Fill Tool**

Untuk memberi warna, pola, tekstur pada gambar



**Interactive Fill Tool**

Untuk menerapkan berbagai macam Fill



FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

JOB SHEET KOMPUTER DISAIN

Semester Gasal	CORELDRAW DAN FASILITASNYA	1x200 menit
No. JST/TBB/SBS211/13	Revisi : 00	Tgl. 01 Maret 2008
		Hal 8 dari 8

### Halaman Kerja Dokumen

Merupakan lembar kerja, tempat menggarap dokumen.

Diluar lembar halaman kerja tersebut terdapat Pasteboard yang dapat diibaratkan sebagai alas dari halaman kerja dokumen.

### Close CorelDraw

Merupakan tombol untuk mengahiri CorelDraw

### Close Documen

Merupakan tombol untuk mengahiri dokumen yang aktif

### Window Box

Merupakan kolom tempat menu – menu yng ada pada kategori window > Dokers

Menu – menu tersebut secara default tidak nampak. Namunketika kita memilih salah satu dari menu tersebut kolom akan keluar.

### Color Palette

Merupakan menu untuk mengolah pewarnaan obyek. Secara default tipe warna yang digunakan hanyalah satu, yaitu CMYK Palette, Namun tupe warna lainnya dapatdiaktifkan dengan meng- klik> WINDOWS >Color Palette >( Pilihan ).

### Page Control

Merupakan tombol untuk mengontrol halaman

### Scroll Bar

Merupakan bar untuk menggeser halaman beserta boardnya

Dibuat oleh : Sugiyem,S.Pd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sri Wening
--------------------------------	--	------------------------------------