

PERMAINAN TARGET



Oleh:

Yuyun Ari Wibowo, M. Or

DASAR PENGGELOMPOKAN PERMAINAN TARGET



Permainan Target

KONSEP UMUM DARI PERMAINAN TARGET



“ Mengirimkan objek/projectil pada sasaran yang ditentukan dalam jumlah eksekusi sesedikit mungkin “



CONTOH PERMAINAN TARGET

1. PANAHAN
2. BOWLING
3. GOLF
4. BILLIARD
5. SNOOKER
6. PERMAINAN TARGET
TRADISIONAL, DLL

PERMAINAN TARGET YANG POPULER DI NEGARA-NEGARA DI DUNIA

Tanpa Stick

1. Malha (Portugal)
2. Bocce (Italy)
3. Curling (Skotlandia)
4. Dart (Prancis-Inggris)
5. Frisbee Golf (Amerika)

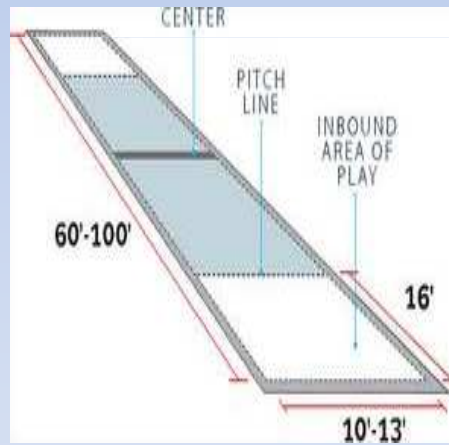
Dengan Stick

6. Woodball (Taiwan)
7. Gateball (Jepang)
8. Billiard/Snooker (Eropa)
9. Shuffle Board (Eropa-amerika)

B
O
C
C
E

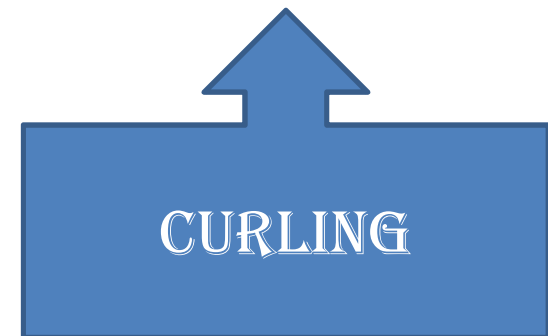
Mendekatkan object ke sebuah bola kecil yang dipasang sebagai target

B O C C E





Menempatkan
benda dengan
meluncurkan
ke arah target



DART

MELEMPARKAN OBJECT SEMACAM
PAKU KE ARAH TARGET YANG
BERSEKOR



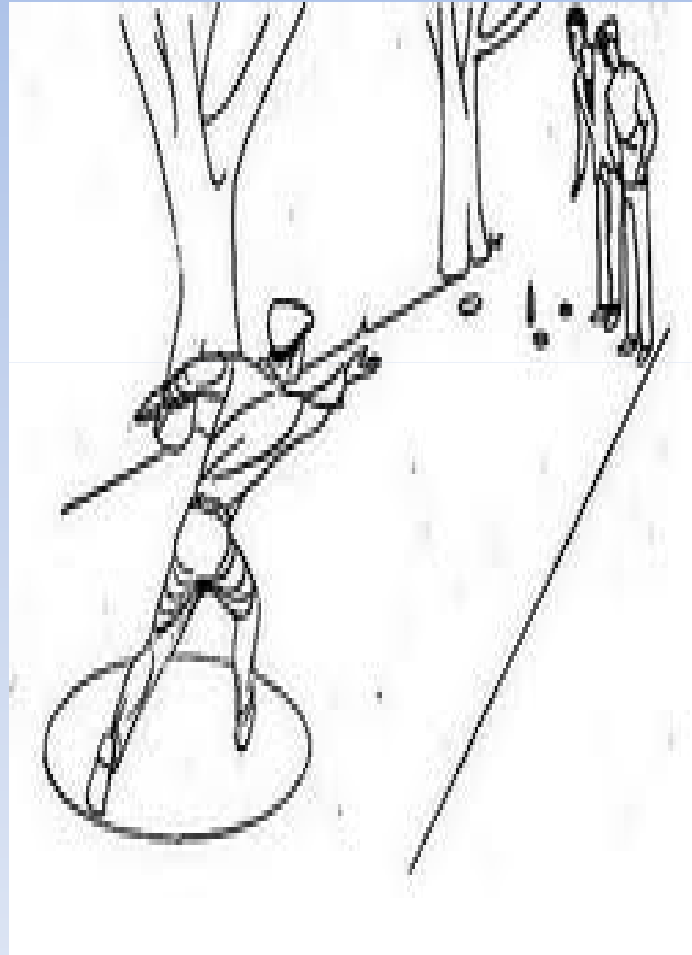
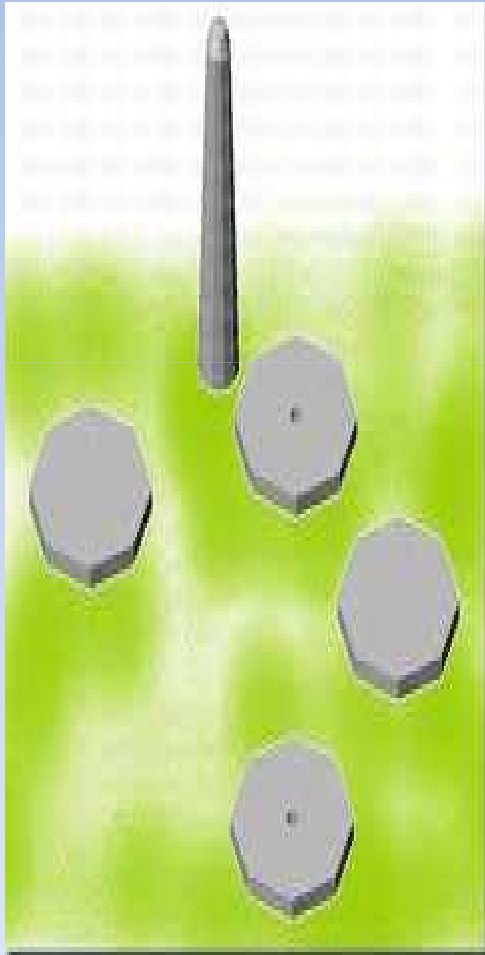


GATEBALL



MEMUKUL SEJUMLAH
BOLA LEBIH CEPAT
BERURUTAN MENUJU
SEBUAH GAWANG
YANG TELAH
DITENTUKAN
BERSAMA LAWAN
DALAM DAERAH YANG
DITENTUKAN

PERMAINAN DENGAN CARA MELEMPAR SASARAN



MALHA

MODIFIKASI

Modifikasi Permainan, yang dapat dimodifikasi dalam permainan target :

1. Alat (dengan atau tanpa)
2. Lapangan (luas, lebar, bentuk, dll)
3. Benda Target (tunggal, banyak,
4. Aturan permainan(sederhana, rumit)
5. Jumlah Pemain (individual, kelompok

Pengembangan RPP
(Lesson Plan)

1. Berdasarkan contoh-contoh permainan yang ada tersebut dapatkah para guru memodifikasi.
2. Inti dari TGFU :
 - a. Game –bermain awal
 - b. Question- bertanya
 - c. Practice- berlatih/belajar
 - d. Game- bermain kembali

T
E
R
I
M
A
K
A
S
I
H

